

## Informacija

0726267 AN 010522-EN / Master\_1621001  
„Chipz“ vadovas, pr. Nr. 7617127

© 2022 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG · Pfizerstraße 5–7 · 70184 Stuttgart, Germany

Šis produktą ir visas jo dalis saugo autorių teisės. Be leidyklos leidimo naudoti kitaip nei nurodoma autorių teisių įstatyme draudžiama ir gali būti baudžiama. Tai ypač taikoma atkūrimui, vertimui, mikrofilmavimui ir laikymui bei apdorojimui elektroninėse sistemose, tinkluose ir medijose. Neteikiame garantijos, kad visai šio produkto informacijai netaikomos nuosavybės teisės.

Projektų valdymas: Jonathan Felder  
Techninė produkto plėtra: Deryl Tjahja; CIC Components Industries Co., Ltd., Taiwan

Instrukcijos rengimas: Atelier Bea Klenk, Berlin

Instrukcijos išdėstymas: Studio Gibler, Stuttgart

Atvaizdai: CIC Components Industries Co., Ltd., Taiwan

Komikso istorija: Bianca Meier, Hamburg (piešiniai); Murat Kaya, Hamburg (istorija ir tekstas) Nuotraukos instrukcijoje: picsfive (visos adatėlės); askaja (visos sąvaržėlės); Jaimie Duplass (visos lipnios juostelės); Jenson, S. 35 o; VTT Studio; p. 35 u; Andrey\_Popov, p. 36 o (visi ankstesni @shutterstock.com); niekverlaan, p. 35 m (pixabay.com);

Pakuotė: Peter Schmidt Group GmbH, Hamburgas

Pakuotės išdėstymas: Peter Schmidt Group GmbH, Hamburgas

Nuotraukos pakuotei: Matthias Kaiser, Stuttgart (cover model); CIC Components Industries Co., Ltd., Taiwan

Leidykla dėjo visas pastangas, kad surastų visų panaudotų nuotraukų savininkus.

Jei nuotraukos teisių turėtojas atvejais nebuvo nurodytas, vadinasi mes prašėme jo įrodyti nuosavybės į nuotrauką teises, kad leidykla galėtų sumokėti standartinį mokestį, mokamą nuotraukų savininkams.

Galimi techniniai pakeitimai.

Atspausdinta Taivane

Ar turite klausimų?  
Mūsų klientų aptarnavimo  
skyrius jums su malonumu  
padės!

„KOSMOS“ klientų aptarnavimas  
Tel.: +49 (0)711-2191-343  
Faks.: +49 (0)711-2191-145  
service@kosmos.de

© 2022 KOSMOS Verlag  
Pfizerstraße 5-7  
70184 Stuttgart, DE  
kosmos.de

Rankinis

Galimos kalbos:  
Lietuvių k.

NUSKENUOKITE  
QR KODĄ

IR ATSISIŪSKITE  
SPALVOTĄ  
VADOVĄ



Arba apsilankykite adresu: [www.kosmos.de/int/Chipz](http://www.kosmos.de/int/Chipz)

# Chipz

Jūsų sumanusis robotas

Vaikštau ant **6 kojų** ir seku tau iš paskos naudodamas **jutiklius!**



**KOSMOS**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG · Pfizerstraße 5–7 · 70184 Stuttgart, DE · Phone +49 (0) 711 2191-343

## Gerbiami tėveliai,

prieš pradėdami surinkti ir eksperimentuoti, kartu su savo vaiku perskaitykite ir aptarkite saugos nurodymus. Būkite pasirengę padėti savo vaikui, jei jam kiltų sunkumų bei lydėkite visuose žingsniuose.

Jei vaikas dirba prie stalo, kad jo nesugadintumėte, patieskite paklotą.

Įstrižinėmis replėmis ar žirkklėmis nuimdami plastikines dalis būkite labai atsargūs, nes gali atsirasti aštrių atplaišių. Jas galite pašalinti dilde. Duokite vaikui įstrižines reples arba žirkles ir prižiūrėkite, kol įsitikinsite, kad moka jomis naudotis.

Tikimės, kad jums ir jūsų vaikui bus smagu žaisti su sumaniuoju robotu Chipz!

**ĮSPĖJIMAS!** Netinka jaunesniems nei trejų metų vaikams. Smulkios detalės. Užspringimo pavojus.

**ĮSPĖJIMAS.** Dėl pasiekiamų elektroninių komponentų, šis žaislas skirtas ne jaunesniems kaip 8 metų vaikams. Tėvai ar globėjai turi perskaityti ir laikytis nurodymų.

Pakuotės ir instrukcijos neišmeskite, nes ten yra svarbios informacijos.

### PASTABOS DĖL ELEKTRINIŲ IR ELEKTRONINIŲ KOMPONENTŲ ŠALINIMO:

Elektroniniai šio produkto komponentai yra tinkami perdirbti / pakartotinai naudoti.

Kad apsaugotumėte aplinką, šių komponentų, pasibaigus jų galiojimo laikui, nemeskite su buitinėmis atliekomis.

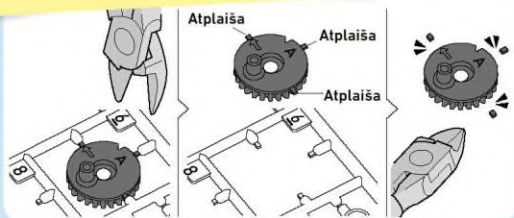
Juos reikia pristatyti į elektroninių atliekų surinkimo vietą, kaip nurodo šis simbolis:



Dėl tinkamo šalinimo vietų informacijos jums suteiks vietinės institucijos.

### PATARIMAS!

Dalis išimkite tik tada, kai prireikia. Medžiagos perteklių prieš montuodami pašalinkite įstrižinėmis replėmis ir dilde.





# DAR DAUGIAU ŠAUNIŲ EKSPERIMENTŲ!



JŪSŲ SUMANUSIS ROBOTAS



TEGUL PLANETOS  
SUKASI APLINK  
SAULĘ



JŪSŲ XXL HIDRAULINĖ RANKA

LET  
KNOWLEDGE  
GROW.



#### Detaļas

0726267 AN 010522-EN / Master\_1621001  
Rokasgrāmata "Chipz", Preces Nr. 7617127

© 2022 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG · Pfizerstraße 5-7 · 70184 Stuttgart, Germany

Šo produktu un visas tā daļas aizsargā autortiesības. Jebkāda izmantošana ārpus šaurajām autortiesību likuma robežām nav atļauta bez izdevniecības piekrišanas un ir sodāma. Tas jo īpaši attiecas uz pavairošanu, tulkošanu, mikrofilmēšanu un glabāšanu un apstrādi elektroniskajās sistēmās, tīklos un informācijas nesējos. Mēs negarantējam, ka uz visu šajā produktā iekļauto informāciju neattiecas īpašumtiesības.

Projektu vadība: Džonatans Felders

Tehniskā produktu izstrāde: Derils Tjahja; CIC Components Industries Co., Ltd., Taivāna

Instrukciju dizaina koncepcija: Atelier Bea Klenk, Berlīne

Norādījumu izkārtojums: Studio Gibler, Štutgarte

Materiālu attēli: CIC Components Industries Co., Ltd., Taivāna

Komiksa stāsts: Bjanka Meijere, Hamburga (zīmējumi); Murats Kaja, Hamburga (stāsts un teksts) Instrukcija foto: picsfive (visas tapas); askaja (visas papīra saspraudes); Džeimijjs Duplā (visas līmlentes); Džensons, S. 35 o; VTT Studio; 35 u lpp.; Andrey\_Popov, 36 o lpp. (visi iepriekšējie @shutterstock.com); niekverlaan, 35 m lpp. (pixabay.com);

Iepakojuma dizaina koncepcija: Peter Schmidt Group GmbH, Hamburga

Iepakojuma izkārtojums: Peter Schmidt Group GmbH, Hamburga

Iepakojuma fotoattēli: Matiass Kaizers, Štutgarte (vāka modelis); CIC Components Industries Co., Ltd., Taivāna

Izdevniecība ir darījusi visu iespējamo, lai atrastu visu izmantoto fotogrāfiju attēlu tiesību īpašniekus.

Ja atsevišķos gadījumos nav ņemts vērā attēla tiesību īpašnieks, mēs lūdzam minēto īpašnieku pierādīt izdevniecībai, ka viņam pieder attēla tiesības, lai izdevniecība varētu samaksāt tiesību īpašniekam maksu par fotogrāfijām, kas ir standarta prakse šajā nozarē.

Iespējamās tehniskas izmaiņas.

Iespiests Taivānā

Vai jums radušies kādi  
jautājumi?  
Mūsu klientu apkalpošanas  
dienests ar prieku jums  
palīdzēs!

KOSMOS klientu apkalpošana  
Tālrunis: +49 (0) 711-2191-343  
Fakss: +49 (0) 711-2191-145  
service@kosmos.de

© 2022 KOSMOS Verlag  
Pfizerstraße 5-7  
70184 Stuttgart, DE  
kosmos.de

Rokasgrāmata

Pieejamās valodas:  
Latviešu

NOSKENĒJIET  
QR KODU

LAI LEJUPIELĀDĒTU  
PILNKRĀSU  
ROKASGRĀMATU



or go to: [www.kosmos.de/int/Chipz](http://www.kosmos.de/int/Chipz)

# Chipz

Tavs viedais robots

Es staigāju uz  
**6 kājām** un  
sekoju tev,  
izmantojot savus  
**sensorus!**



**KOSMOS**

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG · Pfizerstraße 5–7 · 70184 Stuttgart, DE · Phone +49 (0) 711 2191-343

## Cienījamie vecāki!

Pirms būvēšanas un eksperimentēšanas kopā ar bērnu izlasiet instrukciju un pārrunājiet drošības informāciju. Esiet gatavi palīdzēt bērnam veikt sarežģītākos montāžas soļus un eksperimentus un pavadīt viņu visā procesā.

Ja bērns strādā pie galda, izmantojiet paliktni, lai novērstu mēbeļu bojājumus.

Noņemot plastmasas detaļas, izmantojot diagonālās knaibles vai šķēres, strādājiet īpaši piesardzīgi, jo var rasties asas atskarpes. Tās var likvidēt ar vīli. Iedodiet bērnam diagonālās knaibles vai šķēres un, lūdzu, uzraugiet viņu, līdz redzēsiet, ka viņš var droši tās izmantot.

Mēs ceram, ka jums un jūsu bērnam būs ļautri pavadīt laiku kopā ar viedo robotu Chipz!

**BRĪDINĀJUMS!** Nav piemērots bērniem līdz trīs gadu vecumam. Sīkas detaļas. Aizrīšanās risks!

**BRĪDINĀJUMS:** Šī rotaļlieta ir paredzēta lietošanai tikai bērniem, kas vecāki par 8 gadiem, jo tajā ir pieejamas elektroniskās detaļas. Ir iekļautas instrukcijas vecākiem vai aprūpētājiem, un tās ir jāievēro.

Saglabājiet iepakojumu un instrukcijas, jo tajās ir svarīga informācija.

### PIEZĪMES PAR ELEKTRISKO UN ELEKTRONISKO KOMPONENTU IZŅĪCINĀŠANU:

Šī izstrādājuma elektroniskie komponenti ir pārstrādājami/atkārtoti izmantojami.

Lai aizsargātu vidi, neizmetiet tos sadzīves atkritumos, kad beidzas to kalpošanas laiks.

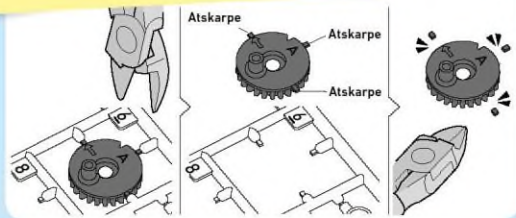
Tie jānogādā elektronisko atkritumu savākšanas vietā, kas apzīmēta ar šādu simbolu:



Lūdzu, sazinieties ar vietējām iestādēm, lai uzzinātu, kur to var izdarīt.

### PADOMS!

Izņemiet detaļas tikai tad, kad tās ir nepieciešamas, un pirms montāžas noņemiet lieko materiālu, izmantojot diagonālās knaibles un nagu vīli.

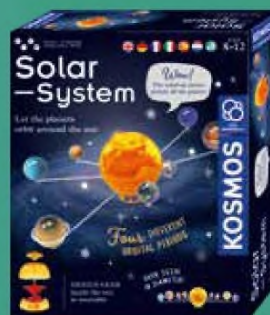




# VAIRĀK AIZRAUJOŠU EKSPERIMENTU!



JŪSU INTELIGENTAIS ROBOTS



ĻAUJIET  
PLANĒTĀM  
RINĀT AP SAULI



JŪSU XXL HIDRAULISKĀ ROKA

LET  
KNOWLEDGE  
GROW.

## Impressum

0726267 AN 010522-EN / Master\_1621001  
Chipz juhend, Art nr 7617127.

© 2022 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG · Pfizerstraße 5–7 · 70184 Stuttgart, Germany

Toode ja kõik selle osad on autoriõigusega kaitstud. Igasugune kasutamine väljaspool autoriõiguse piire on ilma kirjastuse nõusolekuta keelatud ja karistatav. See kehtib eelkõige taastootmise, tõlkimise, mikrofilmimise ning elektroonilistes süsteemides, võrkudes ja andmekandjatel säilitamise ja töötlemise kohta. Me ei garanteeri, et kogu tootes sisalduv teave on omandiõigustest vaba.

Projektijuht: Jonathan Felder.

Tehniline tootearendus: Deryl Tjahja; CIC Components Industries Co., Ltd., Taiwan.

Disaini kontseptsioon juhiste jaoks: Atelier Bea Klenk, Berliin.

Juhiste paigutus: Studio Gibler, Stuttgart.

Toote pildid: CIC Components Industries Co., Ltd., Taiwan.

Koomiks: Bianca Meier, Hamburg (kujundus); Murat Kaya, Hamburg (lugu ja tekst)

Juhiste pildid: picsfive (kõik nõelad); Askaja (kõik kirjaklambrid); Jaimie Duplass (kõik kleepribad); Jensen, S. 35 o; VTT Studio; p. 35 u; Andrey\_Popov, p. 36 o (kõik eelmised @shutterstock.com); niekverlaan, p. 35 m (pixabay.com).

Pakendi disainikontseptsioon: Peter Schmidt Group GmbH, Hamburg.

Pakendi paigutus: Peter Schmidt Group GmbH, Hamburg.

Fotod pakendi jaoks: Matthias Kaiser, Stuttgart (kaane mudel); CIC Components Industries Co., Ltd., Taiwan.

Kirjastus on teinud kõik endast oleneva, et leida kõigile kasutatud fotodele pildiõiguste omanikud. Kui omanikku ei ole teatud juhtudel kaasatud, palutakse neil kirjastajale tõestada pildi õiguse omamist, et fotode eest saaks maksta tavapärase tasu.

Tehniliste muudatuste õigus on reserveeritud.

Trükitud Taiwanis.

Kas teil on küsimusi?  
Meie klienditeenindus aitab  
teid hea meelega!

KOSMOS klienditeenindus  
Telefon +49 (0) 71 1219 1343  
Faks: +49 (0)711-2191-145  
service@kosmos.de

© 2022 KOSMOS Verlag  
Pfizerstraße 5-7  
70184 Stuttgart, DE  
kosmos.de

Juhend

Saadaval keeltes:  
eesti

SKANNI QR KOOD,

ET ALLA LAADIDA  
VÄRVILINE JUHEND

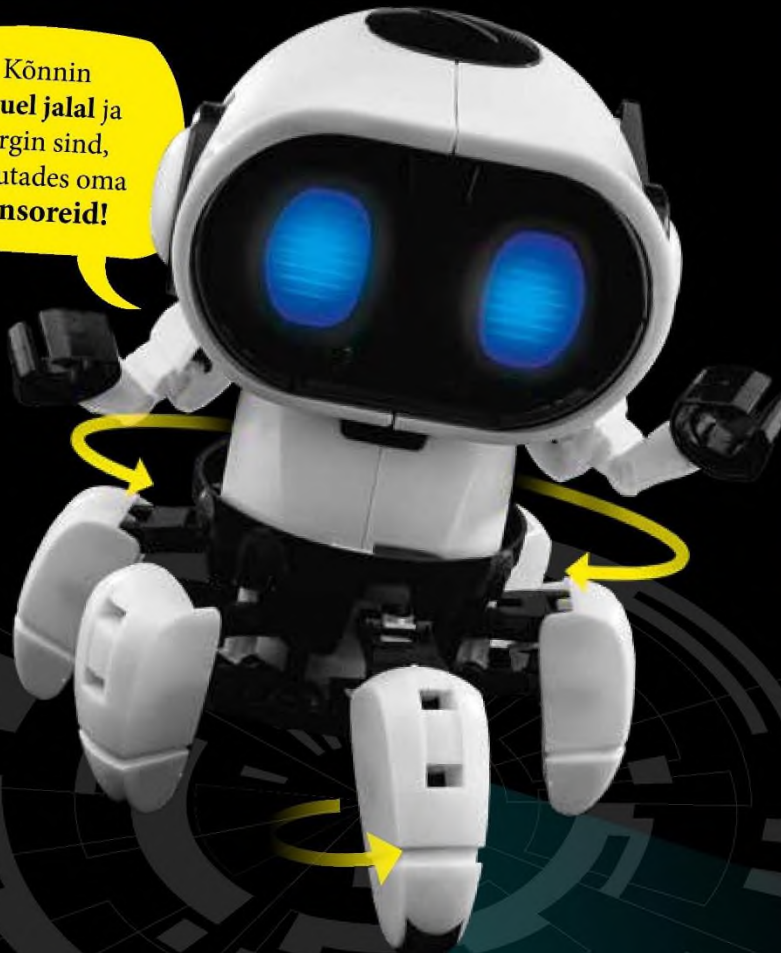


või mine veebilehele : [www.kosmos.de/int/Chipz](http://www.kosmos.de/int/Chipz)

# Chipz

Teie intelligentne robot

Kõnnin  
kuuel jalal ja  
järgin sind,  
kasutades oma  
sensoreid!



KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG · Pfizerstraße 5-7 · 70184 Stuttgart, DE · Phone +49 (0) 711 2191-343



## Kallid lapsevanemad!

Enne ehitamist ja katsetamist lugege juhised koos lapsega läbi ja arutage ohutusteavet. Olge valmis last keeruliste seadistuste ja katsetega aitama ning tötama kõigis etappides.

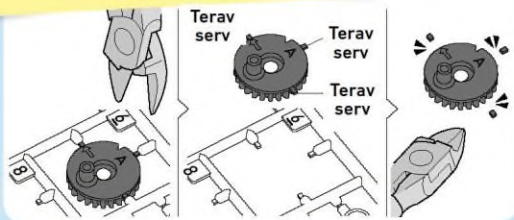
Kui teie laps töötab laua taga, kasutage aluskatet, et vältida mööbli kahjustamist.

Kui eemaldate tangide või kääridega plastosi, olge eriti ettevaatlik, sest need võivad põhjustada plastosadel teravaid servi. Neid saab küüneviiliga eemaldada. Andke oma lapsele tangid või käärid ja jälgige teda, kuni näete, et ta tuleb nende kasutamisega ise toime.

Loodame, et teil ja teie lapsel on intelligentse roboti Chipziga palju lõbu!

### VIHJE!

Eemaldage osad ainult siis, kui see on vajalik. Eemaldage teravad servad enne kokkupanekut tangide ja küüneviili abil.



**HOIATUS!** Ei sobi alla kolmeaastastele lastele, sest väikesed osad võivad tekitada lämbumisohtu.

**HOIATUS:** mänguasi on mõeldud kasutamiseks ainult üle 8-aastastele lastele, sest tootel on juurdepääsetavad elektroonilised komponendid. Juhiseid vanematele või hooldajatele tuleb järgida.

Hoidke pakend ja juhised alles, sest need sisaldavad olulist teavet.

### MÄRKUSED ELEKTRILISTE JA ELEKTRONILISTE OSADE KÄITLEMISE KOHTA:

toote elektroonilised komponendid on ringlussevõetavad/korduvkasutatavad.

Keskonna huvides ärge visake neid oma eluea lõpus majapidamise prügikasti.

Need tuleb toimetada elektroonikajäätmete kogumiskohta, mida tähistab järgmine sümbol:

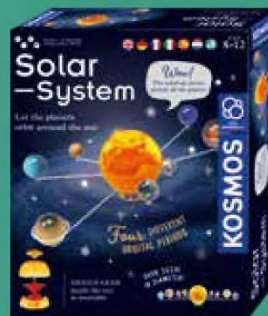


Palun võtke ühendust kohalike ametiasutustega, et leida sobiv jäätmekäitluskoht.

# ROHKEM PÕNEVAID EKSPERIMENTE!



TEIE INTELLIGENTNE ROBOT



LAS PLANEEDID  
TIIRLEVA ÜMBER  
PÄIKESE



TEIE XXL HÜDRAULILINE KÄSI

LET  
KNOWLEDGE  
GROW.

Saugos informacija .....	Vidinėje priekinio lapo pusėje
Turinys .....	1
Įranga.....	2
<b>Nuotykų istorijos 1 dalis.....</b>	<b>3</b>
Surinkimo nurodymai .....	7
Baterijų keitimas.....	29
Pradžia.....	30
Sekimo režimas .....	31
Tyrinėjimo režimas.....	32
<b>Nuotykų istorijos 2 dalis.....</b>	<b>33</b>

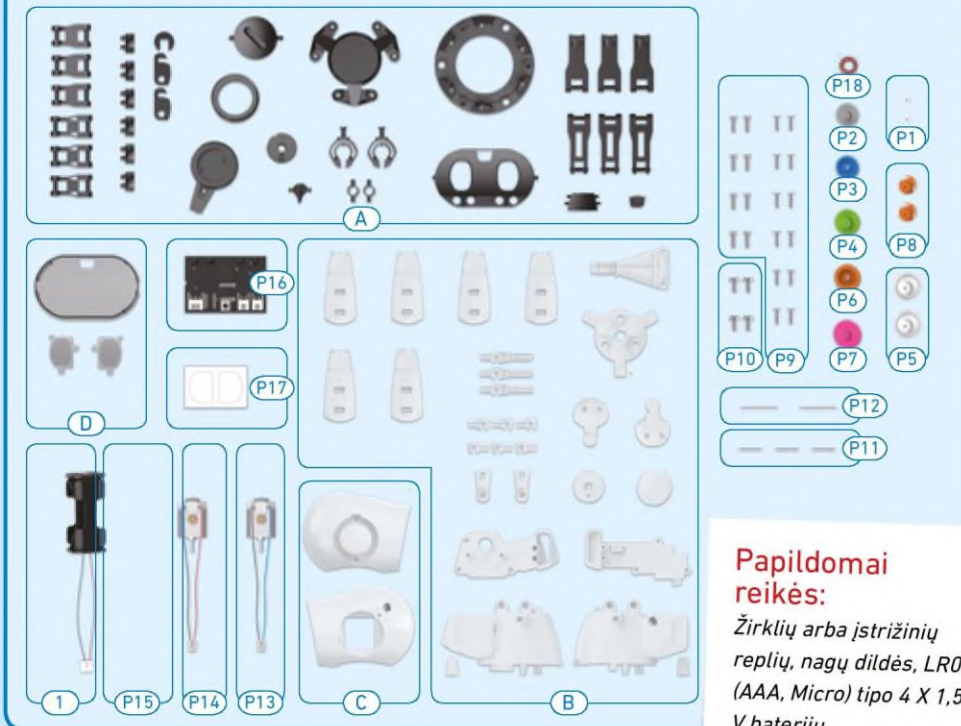
**PATARIMAS!**

Daugiau galite sužinoti  
skyreliuose „Sužinokite“, 35 ir  
36 puslapiuose





### Jūsų rinkinio turinys



**Papildomai reikės:**  
 Žirklių arba įstrižinių replių, nagų dildės, LR03 (AAA, Micro) tipo 4 X 1,5 V baterijų

### Kontrolinis sąrašas: Susiraskite, peržiūrėkite, pažymėkite

✓ Nr.	Aprašymas	Kiekis
○ P1	Mažas dantratis, baltas	2
○ P2	Krumplinė pavara 32/10T, pilka	1
○ P3	Krumplinė pavara 32T, mėlyna	1
○ P4	Krumplinė pavara 36/14T, žalia	1
○ P5	Krumplinė pavara 36/14T, balta	2
○ P6	Krumplinė pavara 36T, oranžinė	1
○ P7	Krumplinė pavara 40/10T, rožinė	1
○ P8	Krumplinė pavara 10T, oranžinė	2
○ P9	Varžtas	20
○ P10	Varžtas plačia galvute	4
○ P11	Trumpas metalinis strypas	3
○ P12	Ilgas metalinis strypas	2

✓ Nr.	Aprašymas	Kiekis
○ P13	Variklis su jungiamaisiais kabeliais	1
○ P14	Variklis su jungiamaisiais kabeliais	1
○ P15	Baterijos skyrius su jungiamaisiais kabeliais	1
○ P16	Spausdintinė plokštė	1
○ P17	Lipdukai	1
○ P18	Poveržlė	1
○ A	Forma A (dalys nuo A1 iki A19)	1
○ B	Forma B (dalys nuo B1 iki B15)	1
○ C	Forma C (dalys nuo C1 iki C2)	1
○ D	Forma D (dalys nuo D1 iki D3)	1
○ 1	„Phillips“ suktuvas	1

# CHIPZ!

... IR MINOTAURO  
LABIRINTAS





# TOM & IZZY

VIENI VAIKAI EINA MIEGOTI,  
O TOMAS IR IZZĖ TURI  
KVO UZSIIMTI.

TEN, KURI VIENI MATO VIEN  
ŠIUOKSLES, KITI IZVELGIA  
BERIBES GALIMYBES.

JĖGA  
TURIME  
PADIDINTI  
10 KARTŲ.

KAI  
KĄ RADAU!

MUMS  
KAIP TIK  
TRUKO ŠIOS  
DALIES!

REIKIA  
DAUGIAU  
JĖGOS...

...KAD  
IŠVEIKTUME  
ŽEMĖS  
TRAUKĄ.

HMM...  
TAI GALI  
SUVEIKTI!

...JEI TIK  
NEBŪTU  
SULŪŽĖ.

NEŠIJAUDINK!  
SI NEDIDELI  
NUOTĖKI  
NESUNKŲ  
PASAĖINTI.

IMKIMĖS  
DARBO!



IZĖ GĖBA  
SUREMONTUOTI  
BET KĄ. TIK TIKRA  
MECHANIKOS  
PROFESIONALĖ.

TUO TARPU TOMAS  
YRA KUO TIKRIAUSIAS  
MOKSLININKAS...

SUVIENIJE JĖGAS  
JIE GALI BĖT KĄ  
SUKONTRUOTI!

MANAU  
BAIGTA!

.. BET IR JIS  
GALI PADETI.

MUMS  
PAVYKO!

DABAR  
MŪSU NIEKAS  
NESUSTABDYS!

KUR SKRISIME  
PIRMIAUSIA?

KUR TIK  
PANORĖSIME!

RIBOS MUMS  
NEGALIOJA!





PANAŠU KILO NE-  
DIDELI  
PROBLEMA...

PADARIAU  
KLAIDA...

...NAVIGACIJOS  
SISTEMA REIKEJO  
ATSKIRTI NUO  
EGZOPLANETOS  
KOORDINACIJŲ  
SISTEMOS.



MUMS  
NUSILEIDUS  
SUGEDO  
BATERIJA.

REIKIA  
NAUJO  
ELEKTROLITŲ  
SKYSCIO.



GAL  
PAIESKOKIME  
ČIA?

...BENT JAU  
ŠVIEČIA  
TINKAMA  
SPALVA!

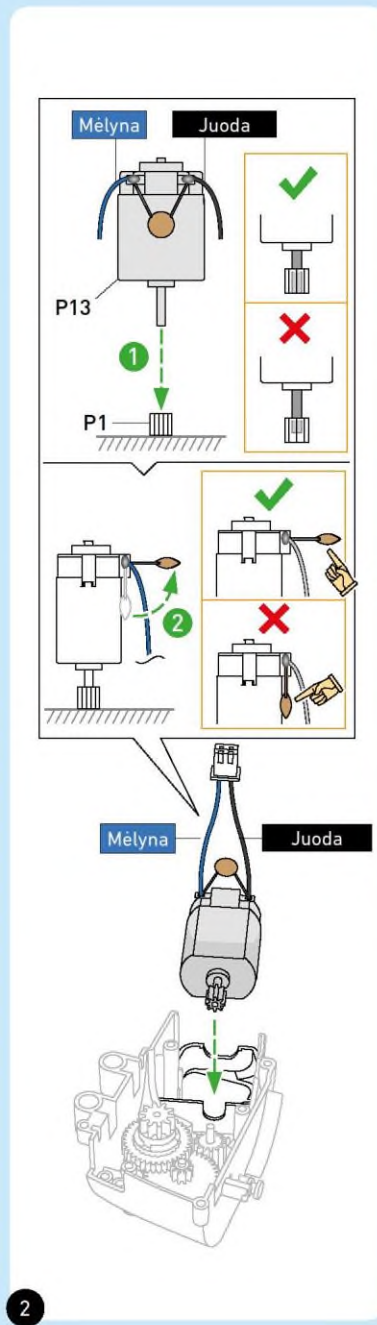
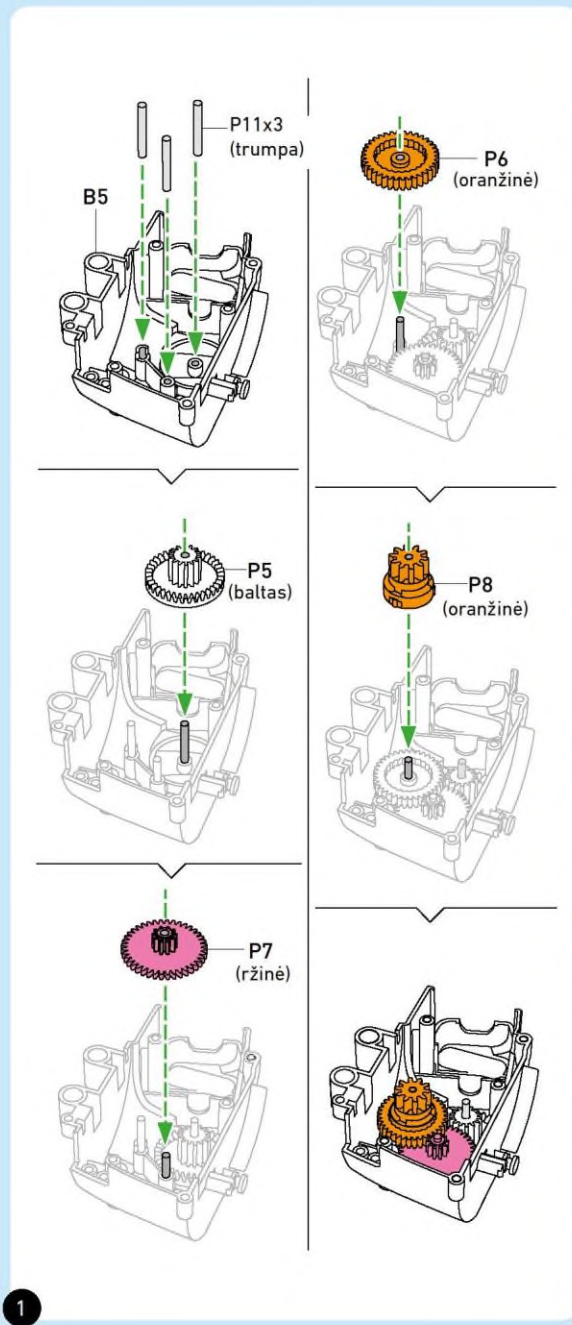
NORI  
EITI I  
LABIRINTĄ?



NET JEI RASIME  
KELIĄ IKI VIDURIO,  
KĄŽKAIP REIKĖS  
SUGEBĖTI IŠEITI.

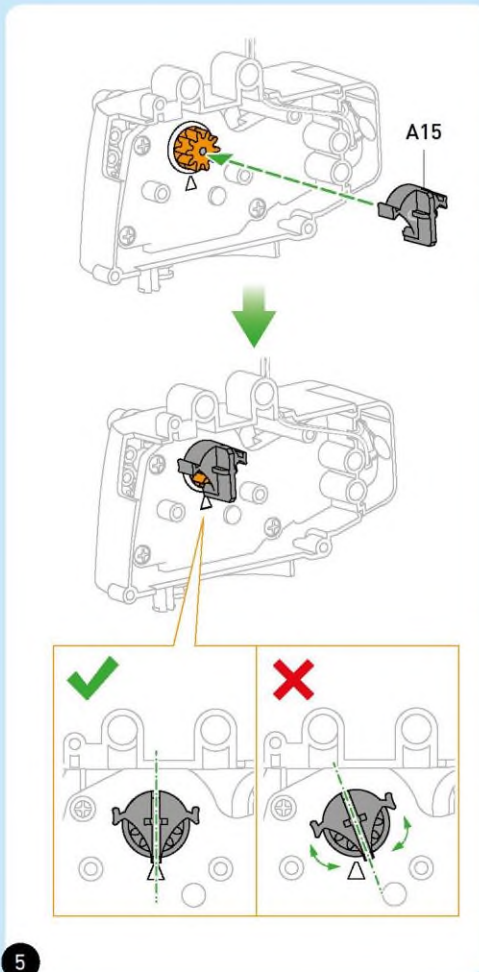
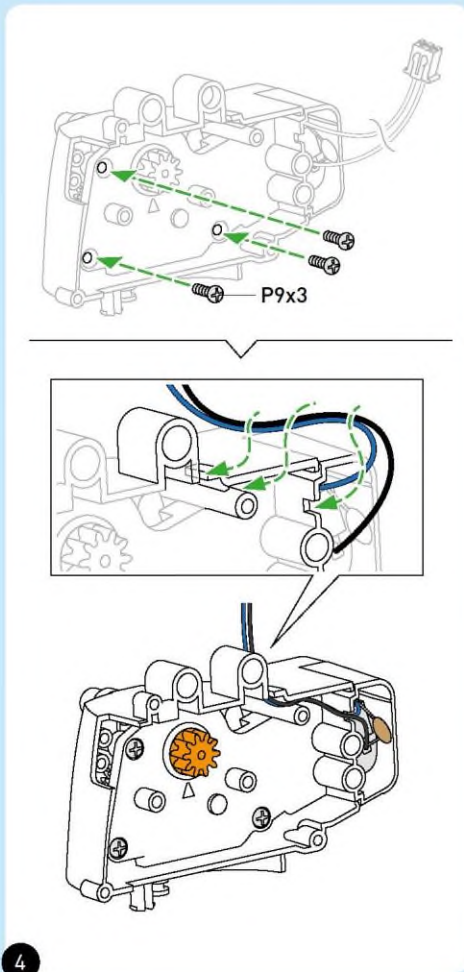
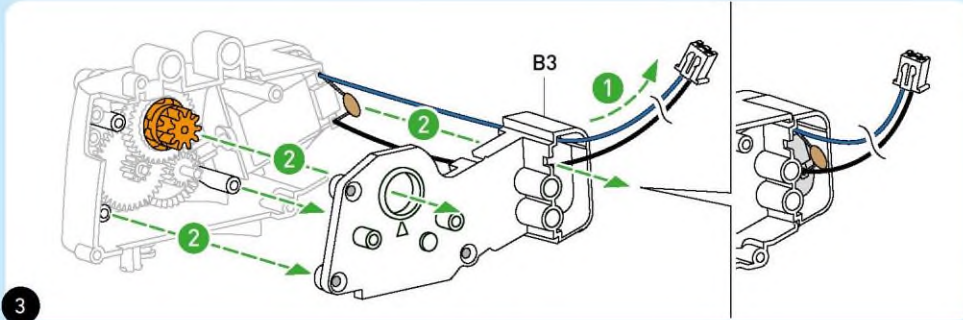
MAN  
KILO  
MINTIS!

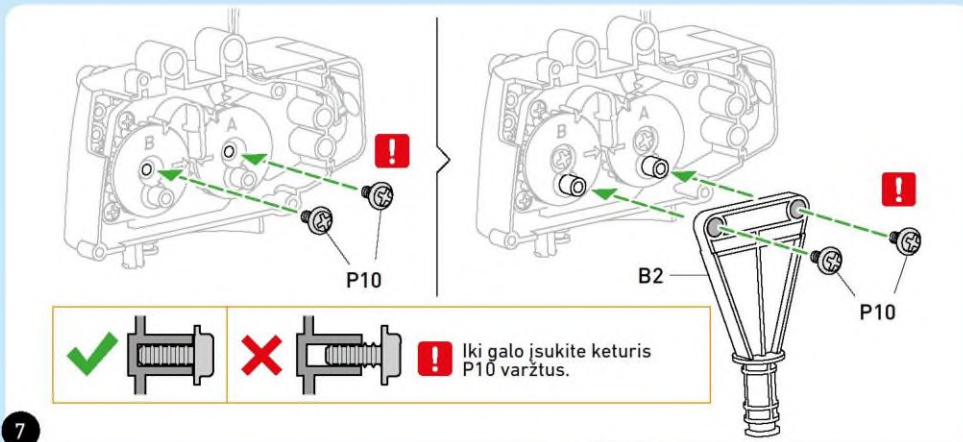
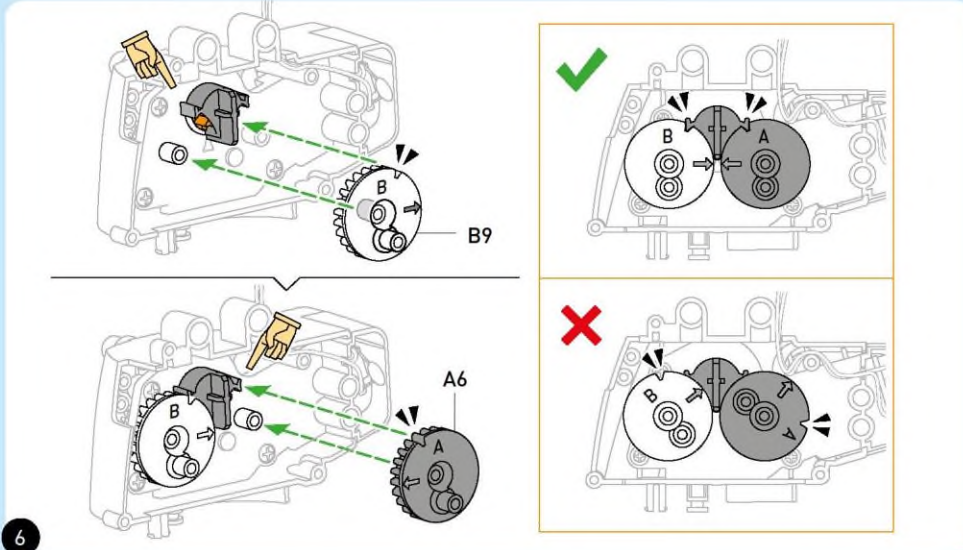
KORPUSO MODULIS



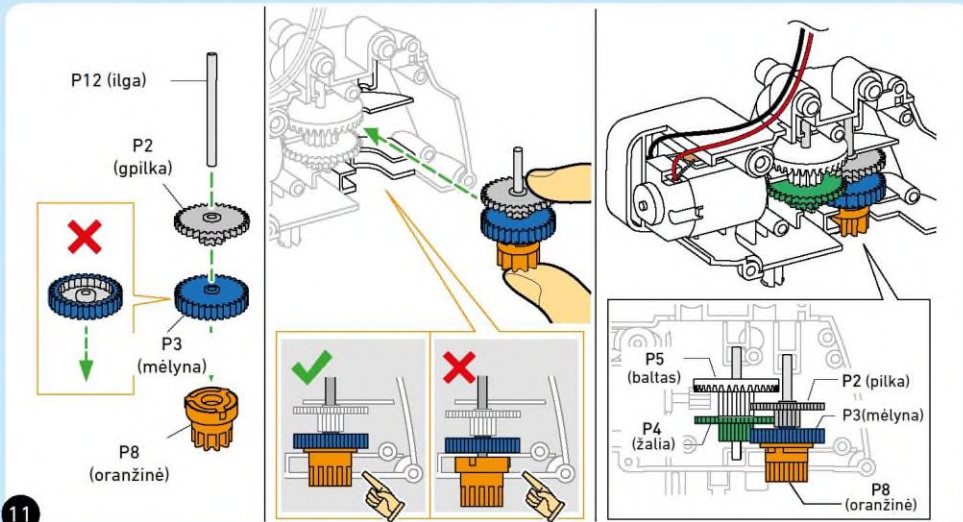
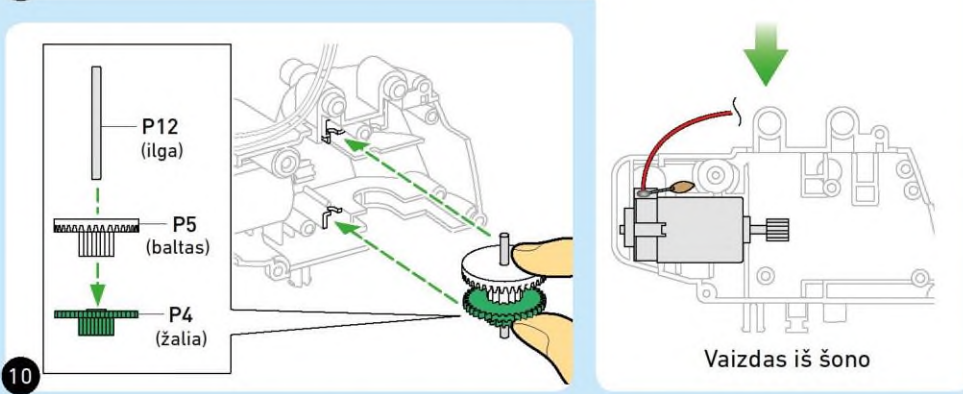
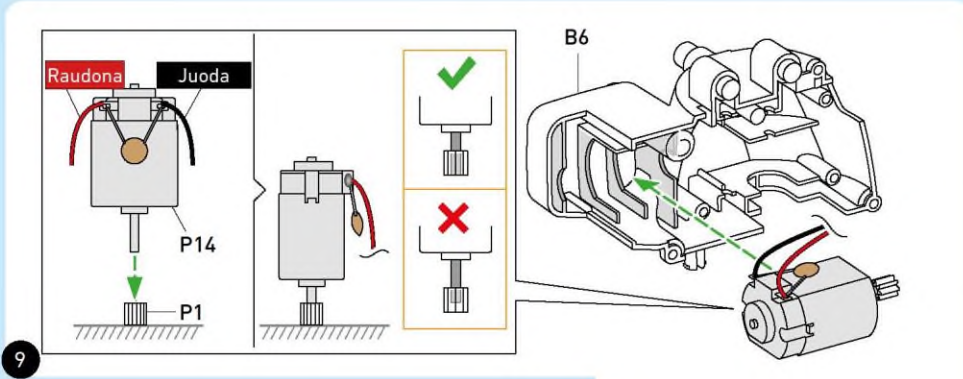


# KORPUSO MODULIS

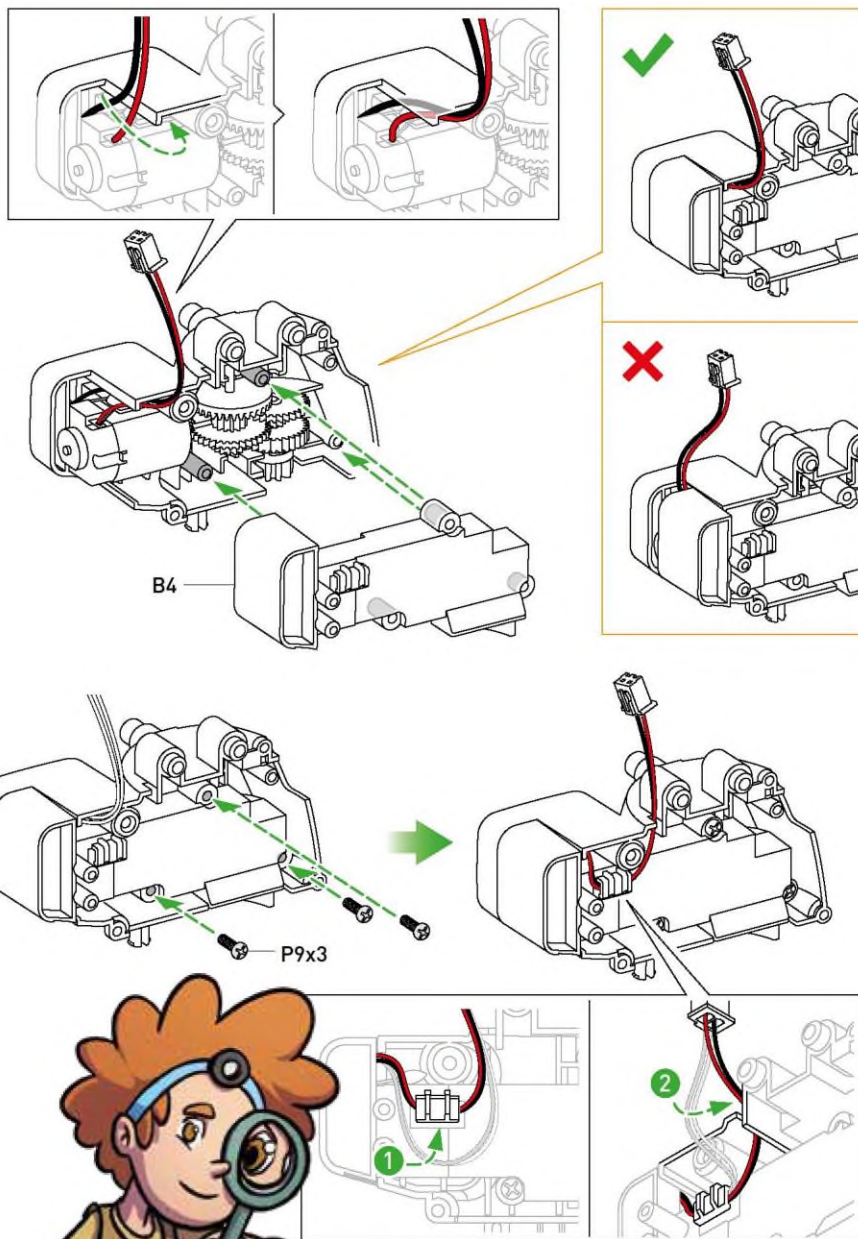




# KORPUSO MODULIS

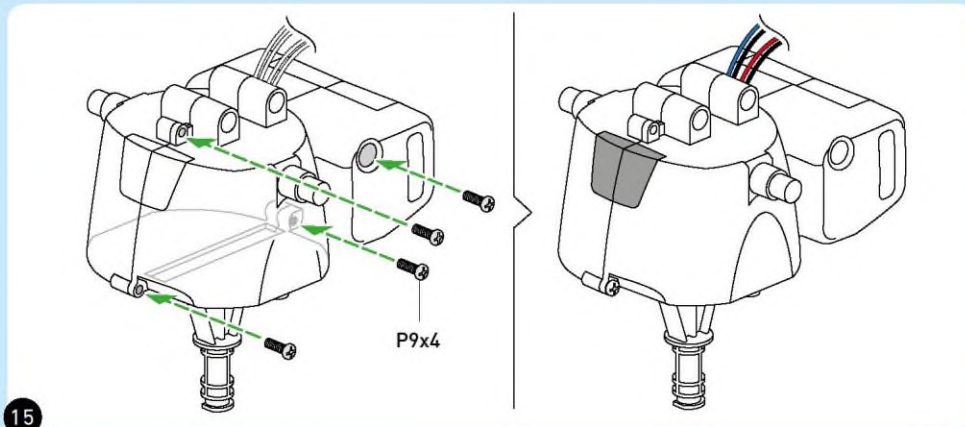
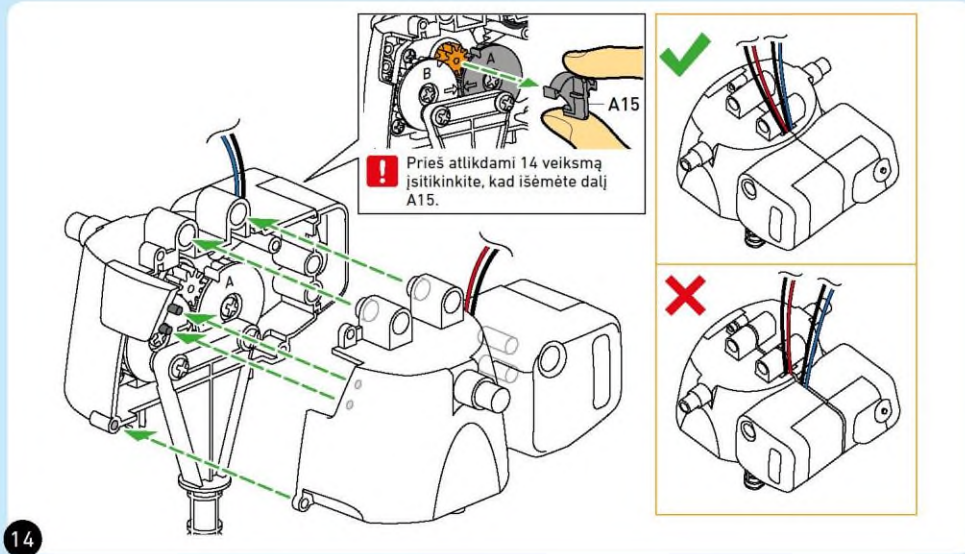
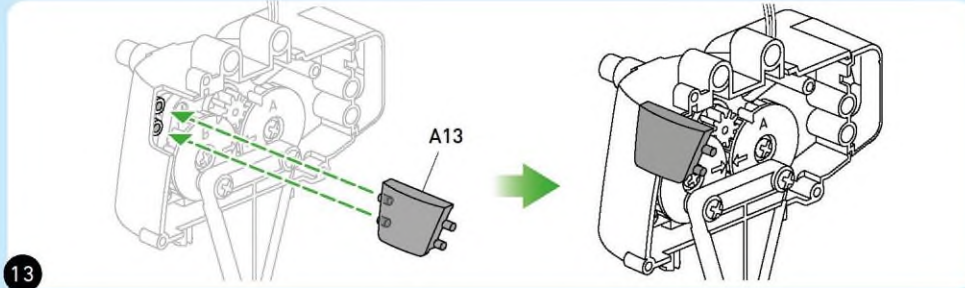




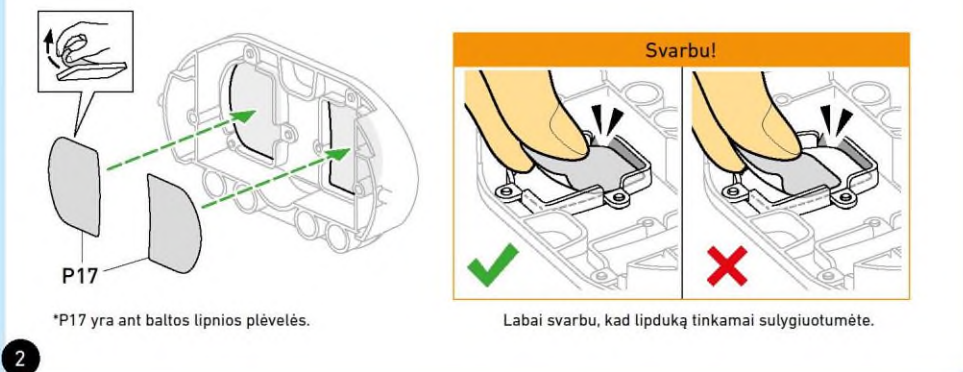
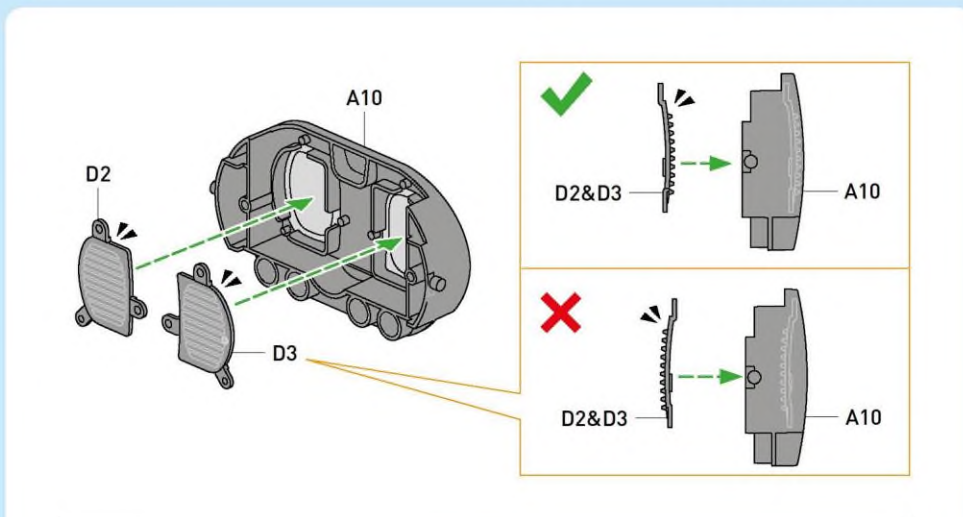
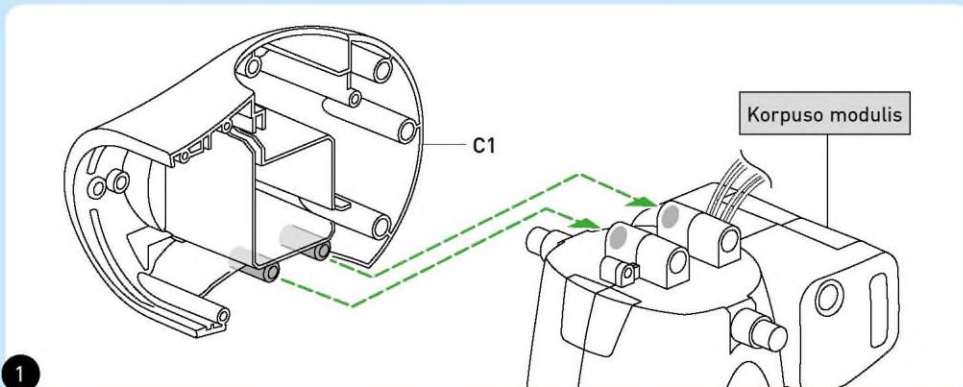


12

GALVOS MODULIS



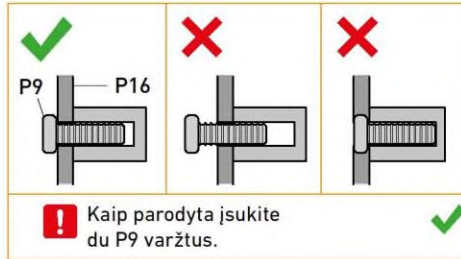
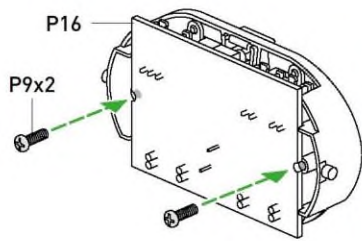
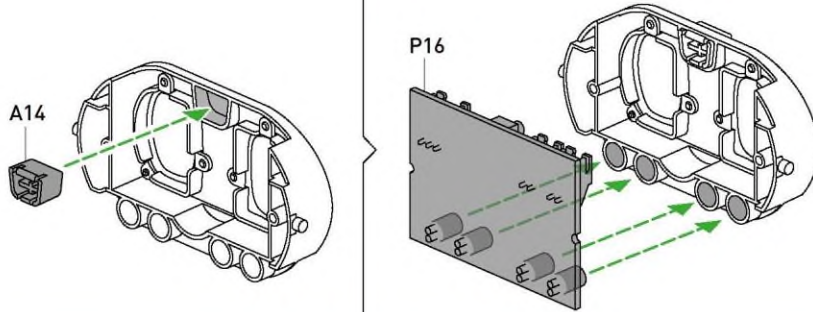
GALVOS MODULIS



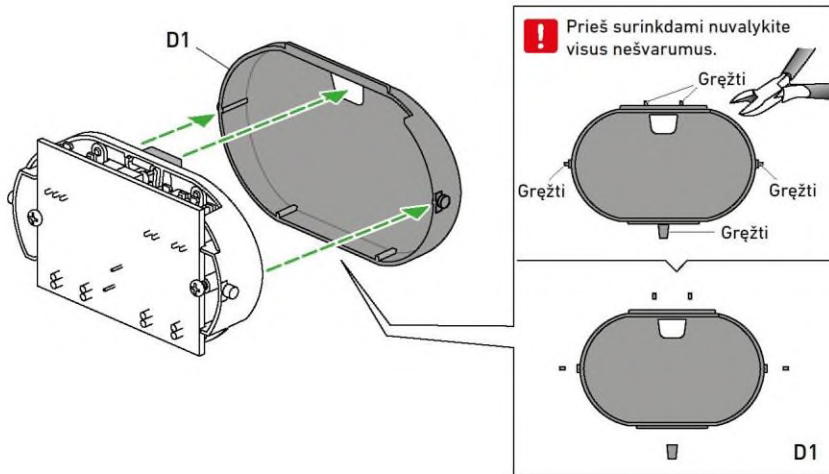
\*P17 yra ant baltos lipnios plėvelės.

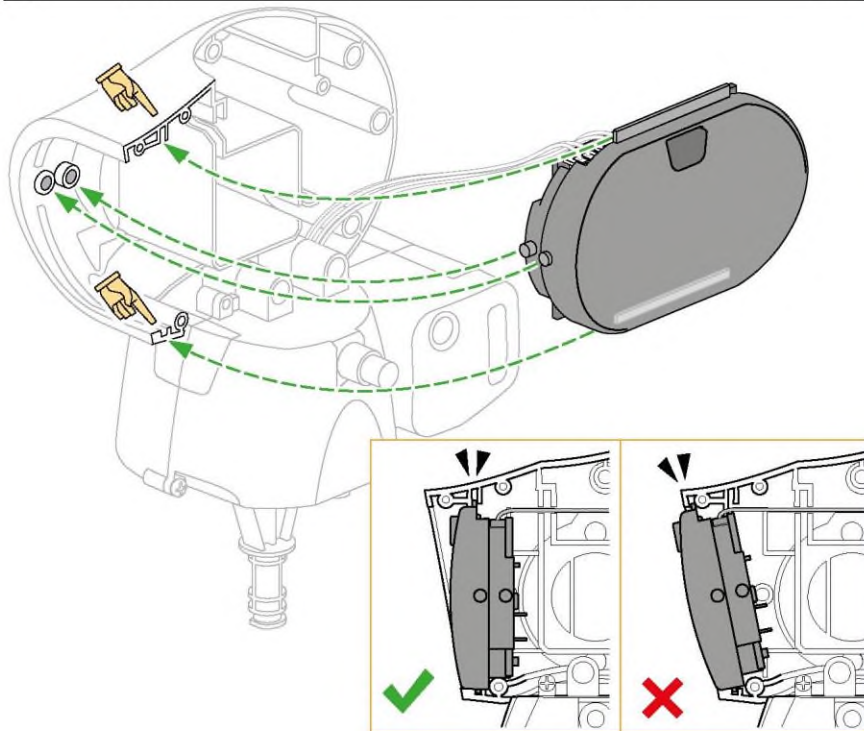
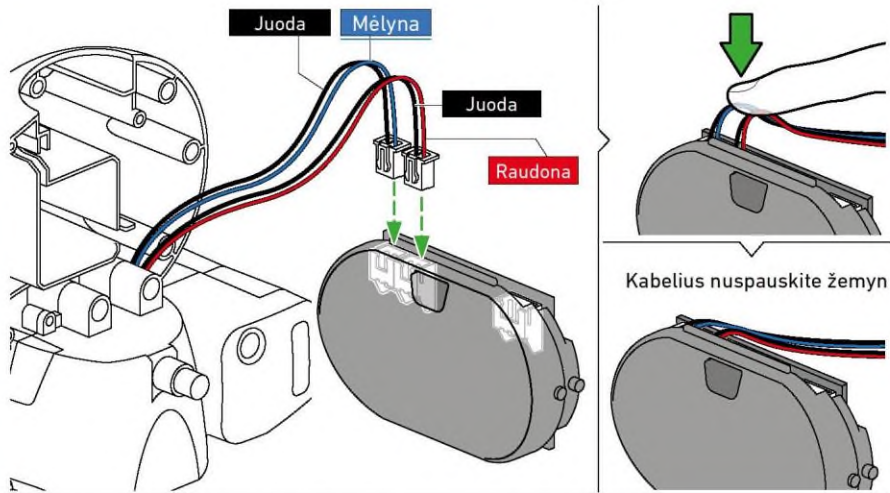


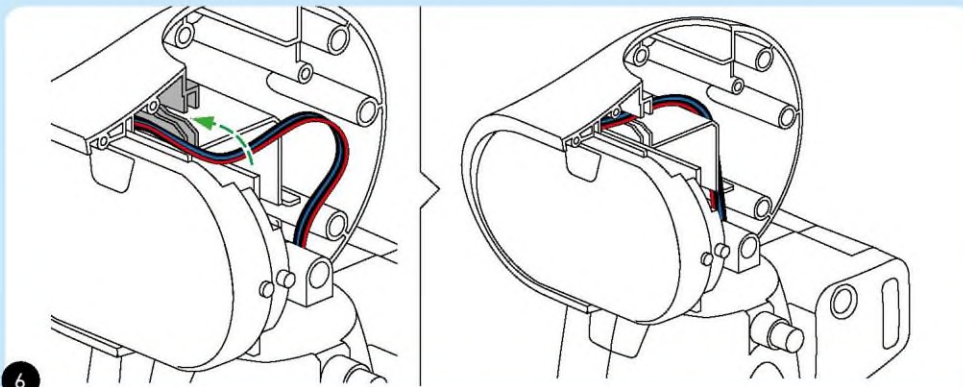
3



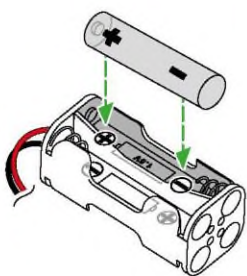
4







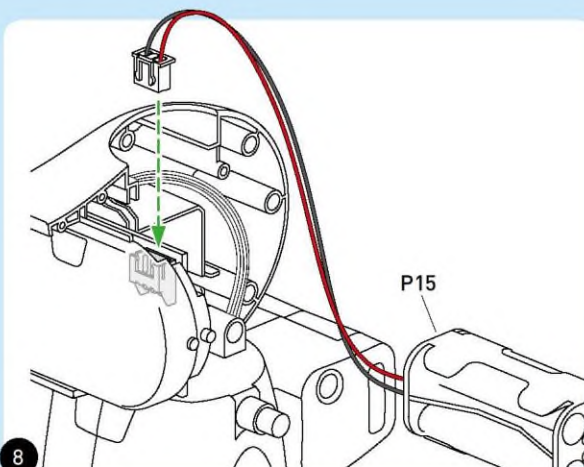
6



AAA(x4)

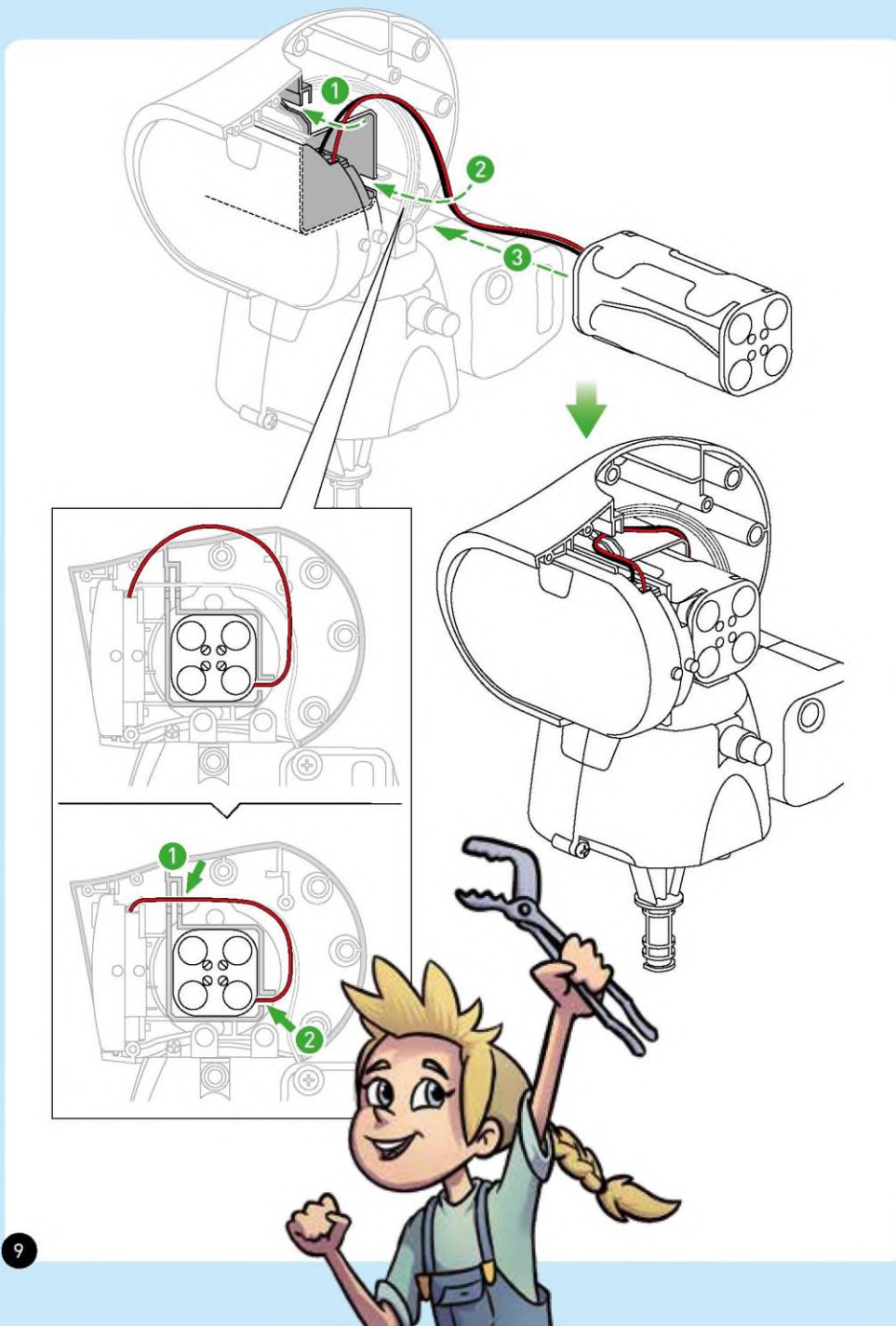
7

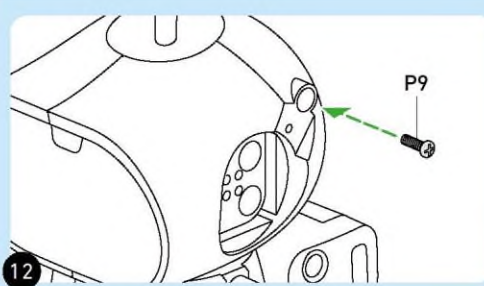
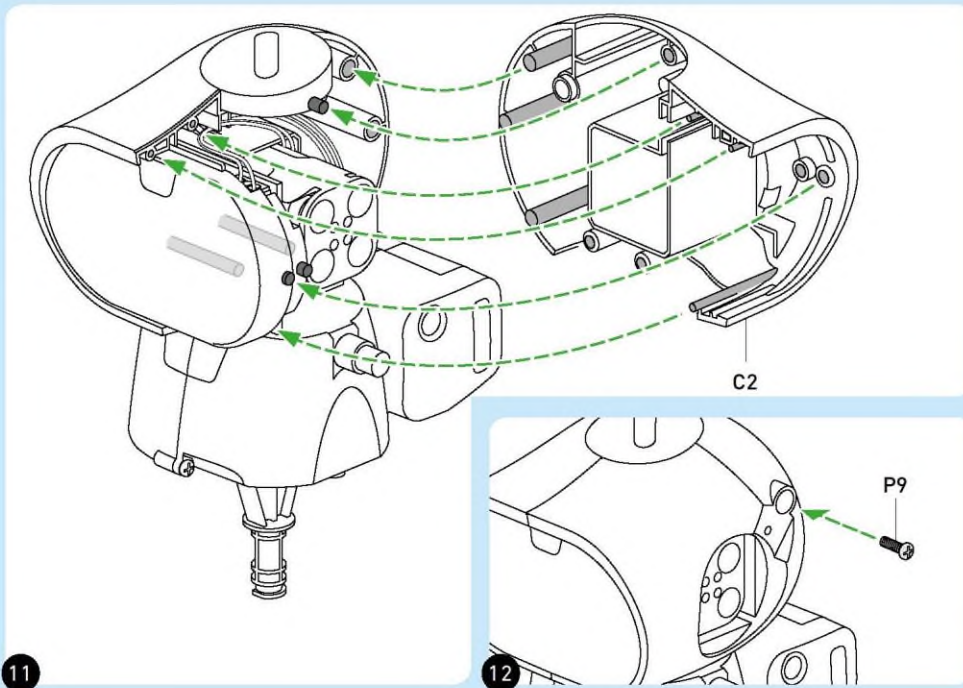
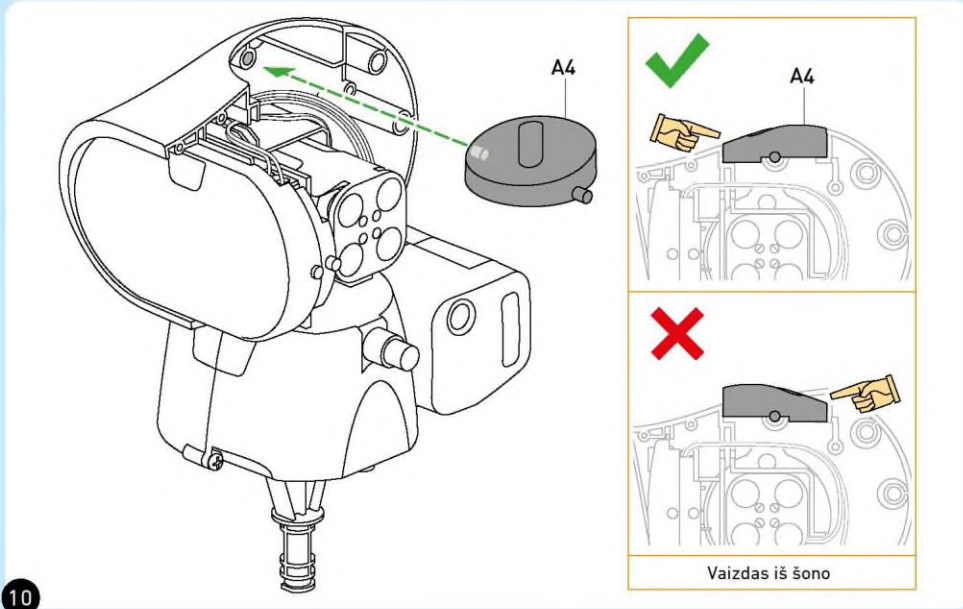
- › Baterijas saugokite nuo trumpojo jungimo. Dėl trumpojo jungimo gali perkaisti laidai ir gali sprogti baterijos.
- › Negalima maišyti skirtingo tipo baterijų arba naujų ir senų baterijų.
- › Dėdami baterijas atsižvelkite į tinkamą poliškumą (+ ir -). Švelniai įspauskite į baterijų skyrius.
- › Neįkraunamos baterijos nėra skirtos įkrauti. Įkraunant jos gali sprogti.
- › Įkraunamas baterijas įkrauti galima tik prižiūrint suaugusiam asmeniui.
- › Reikia saugoti, kad maitinimo gnybtuose neįvyktų trumpasis jungimas.
- › Išsikrovusias baterijas iš žaislo reikia išimti.
- › Panaudotas baterijas šalinkite pagal aplinkosaugos reikalavimus. Nemeskite su buitinėmis atliekomis.
- › Nedeformuokite baterijų.
- › 29 puslapyje pavaizduota, kaip baterijas išimti ir pakeisti.



8

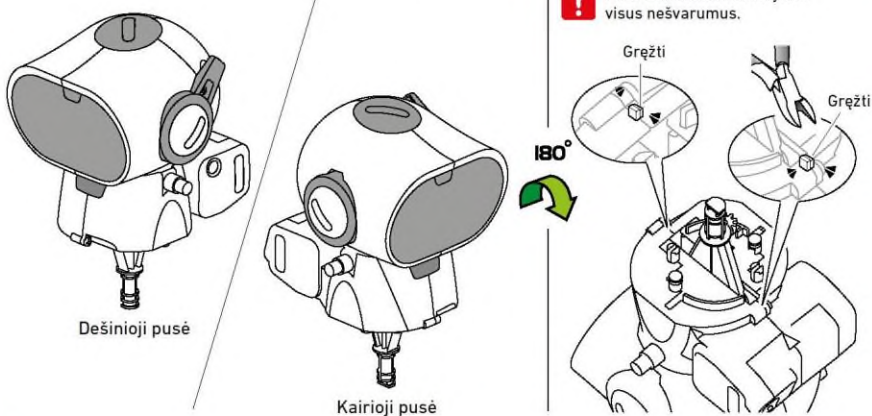
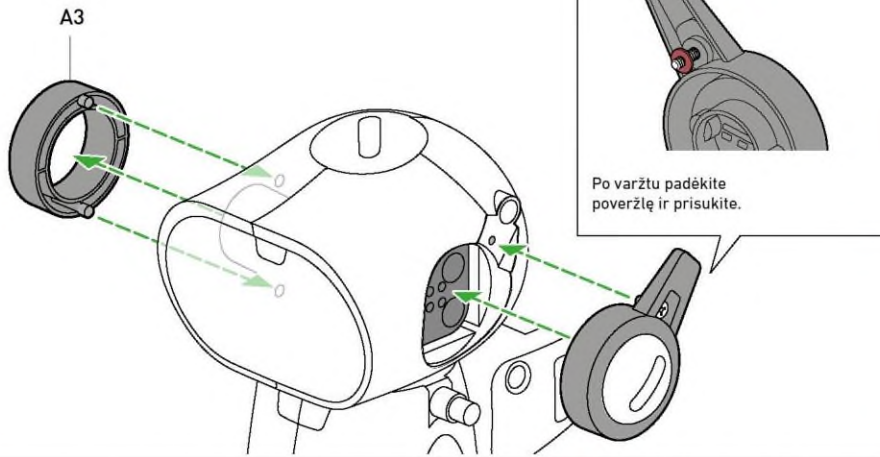
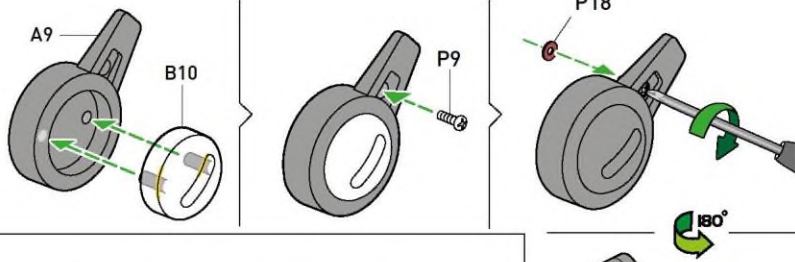


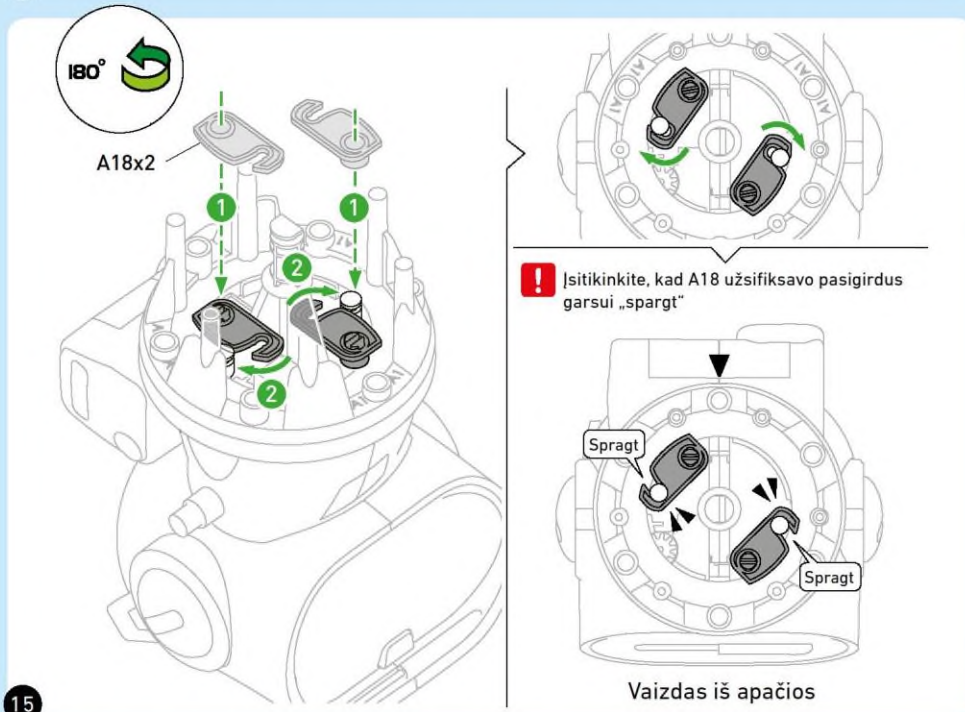
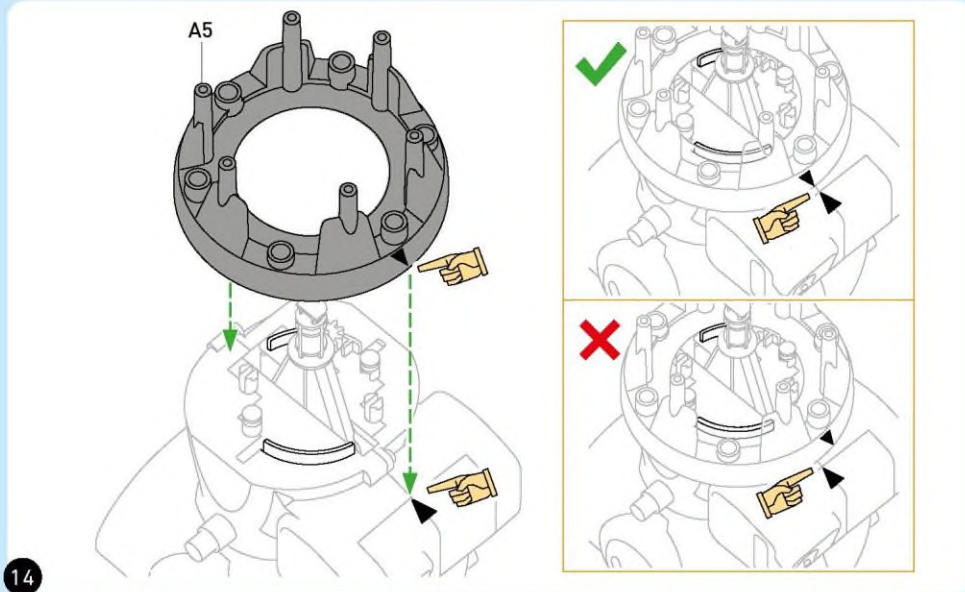




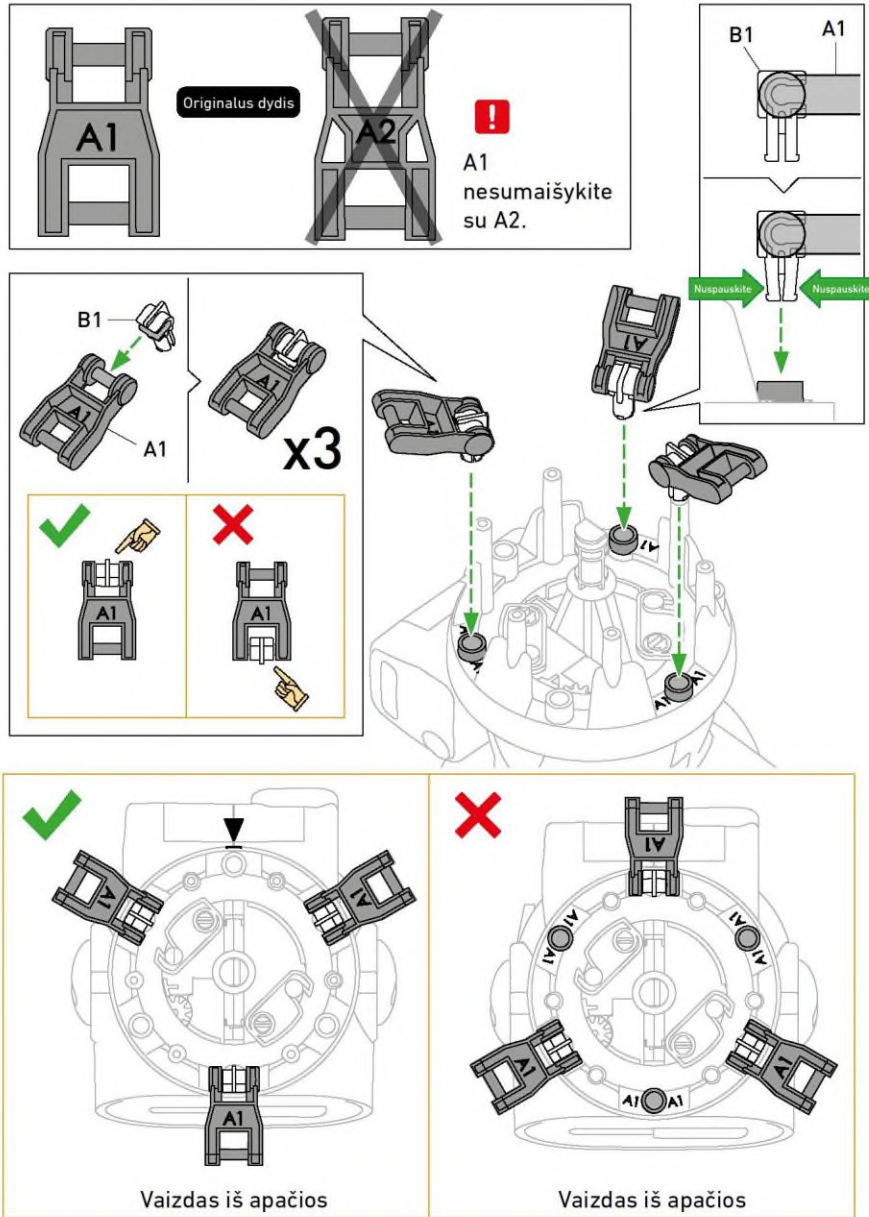


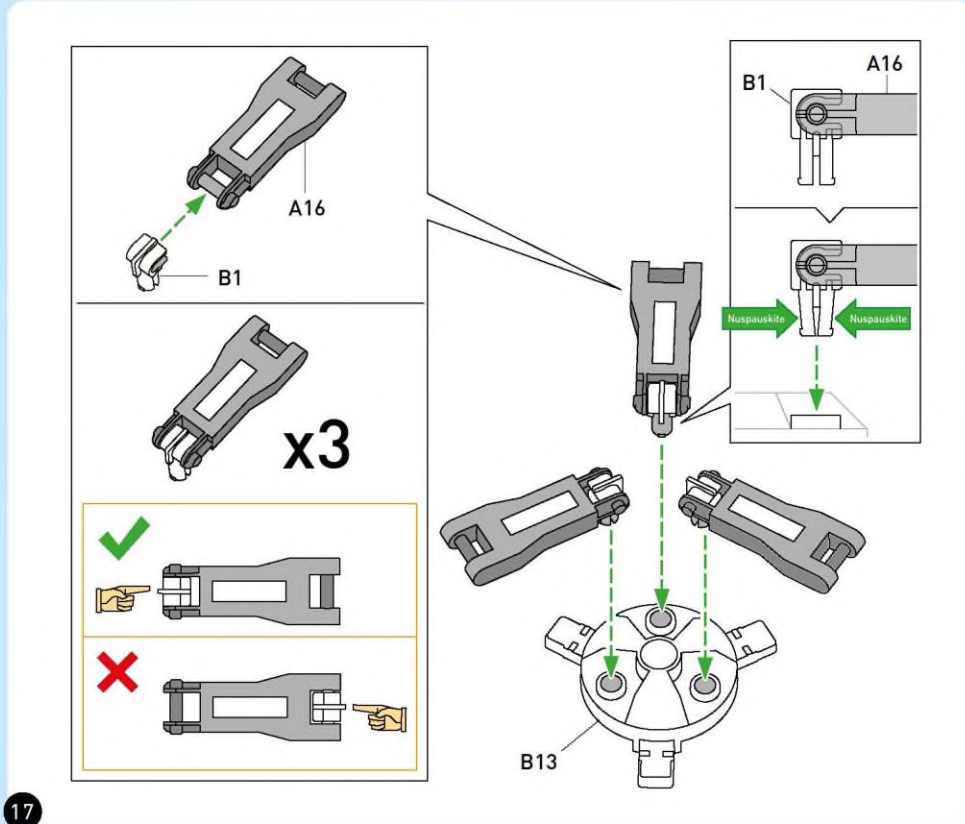
**!** Jei kuris nors iš šių veiksmų jums atrodo sudėtingas, paprašykite suaugusiojo pagalbos.



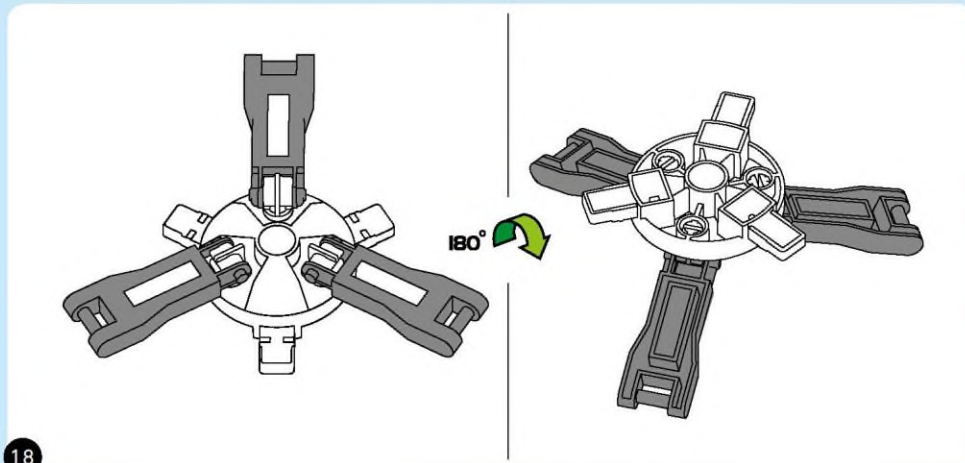






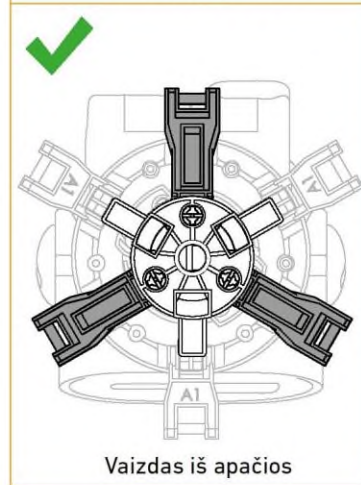
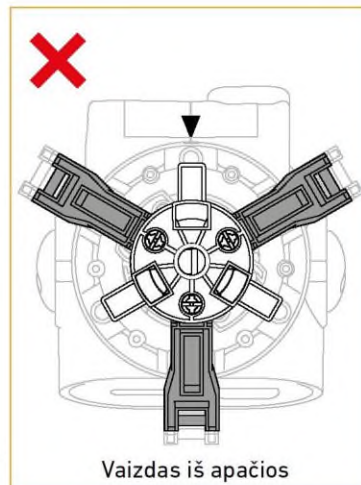
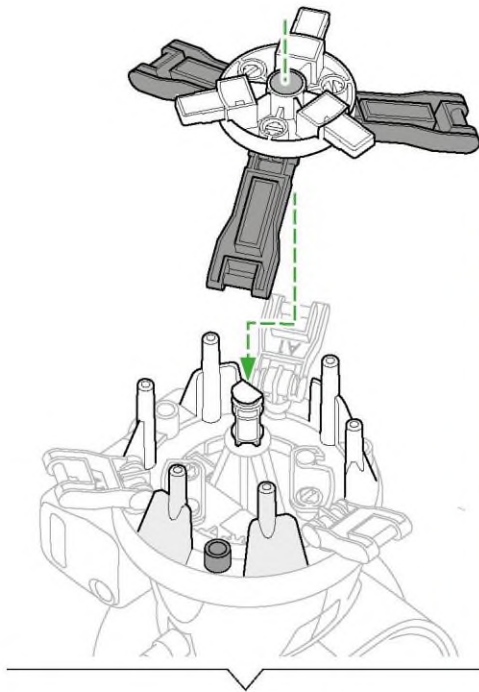


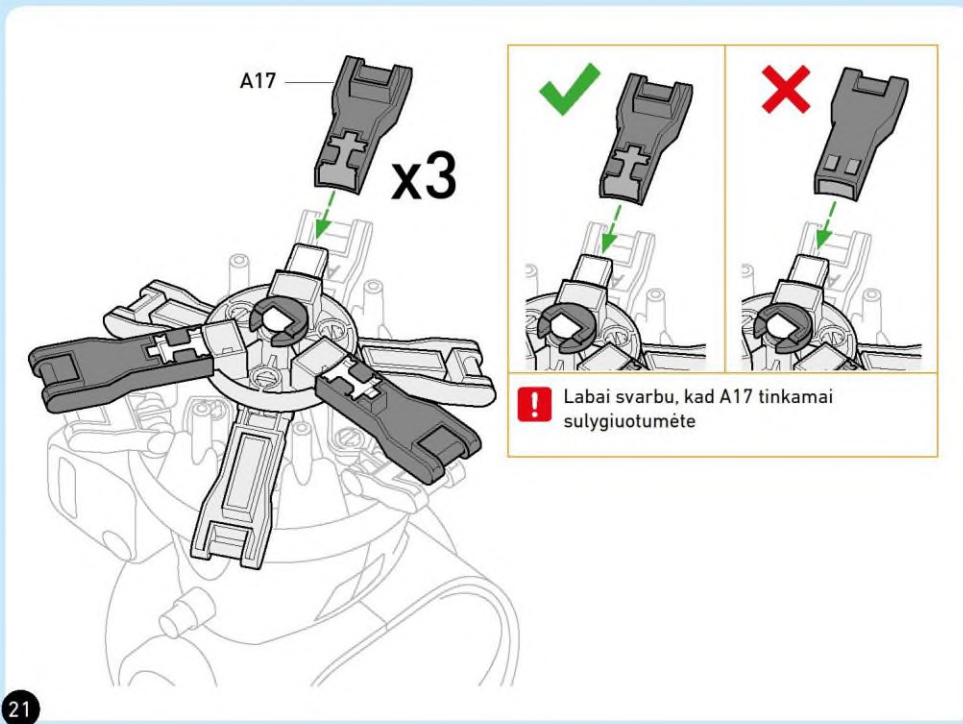
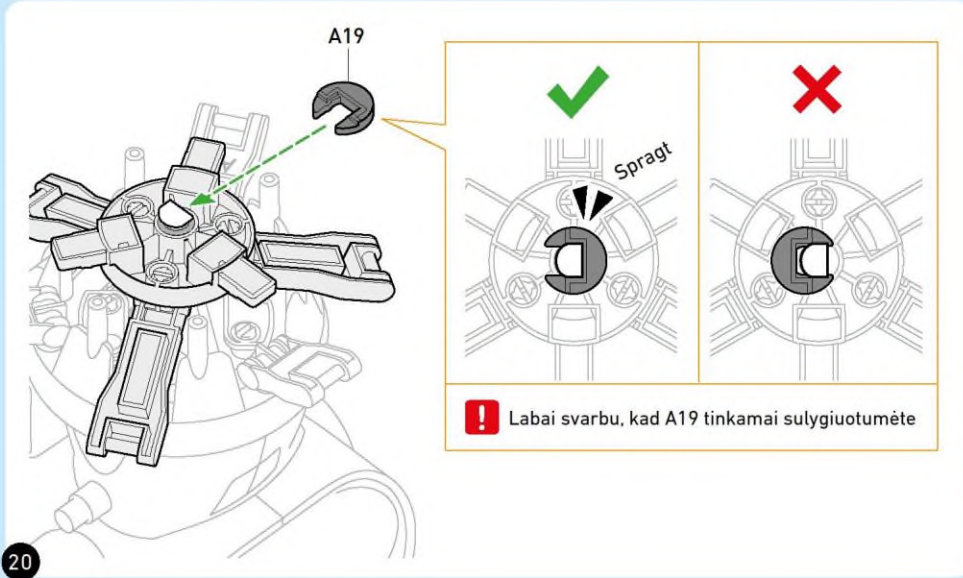
17

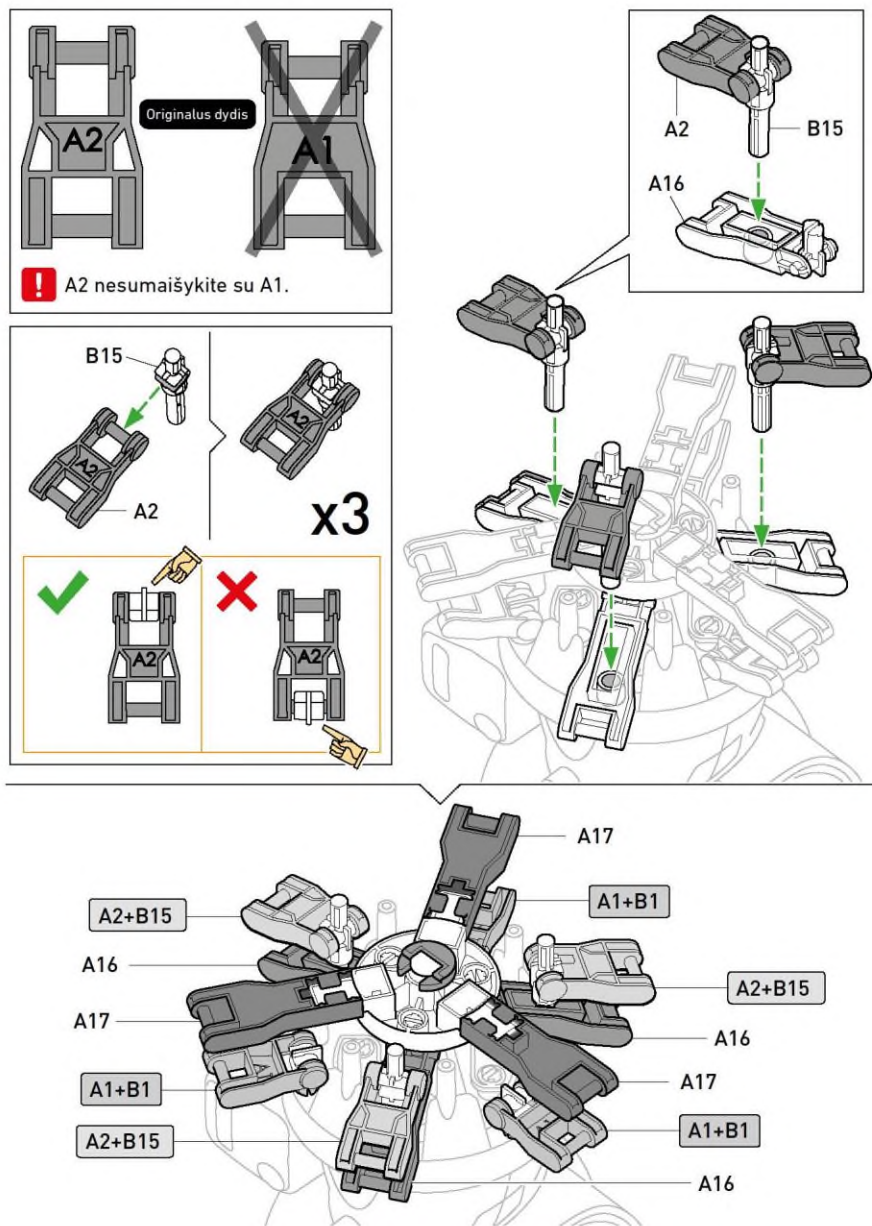


18

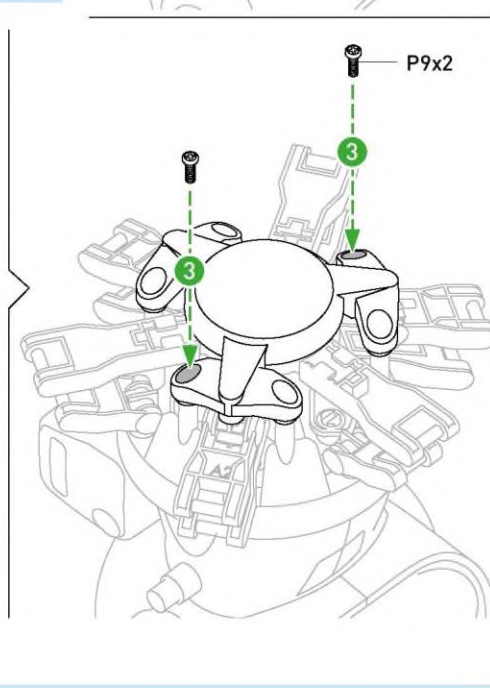
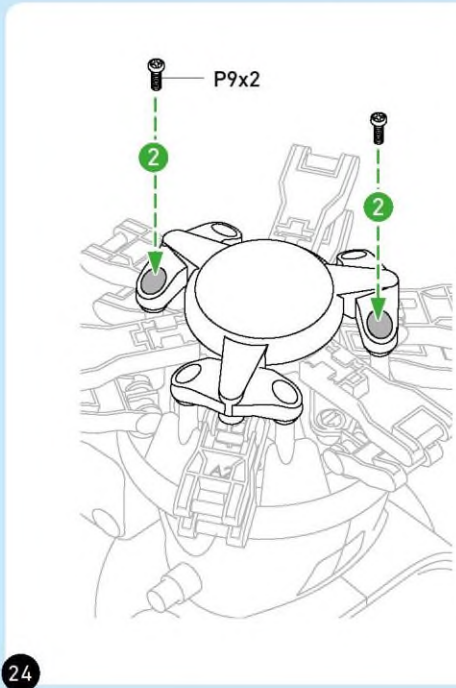
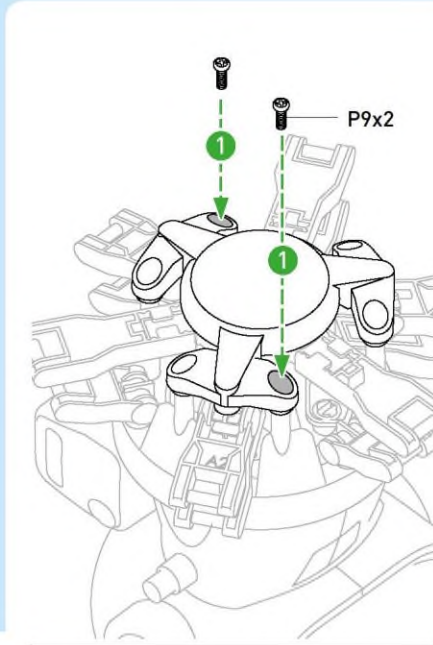
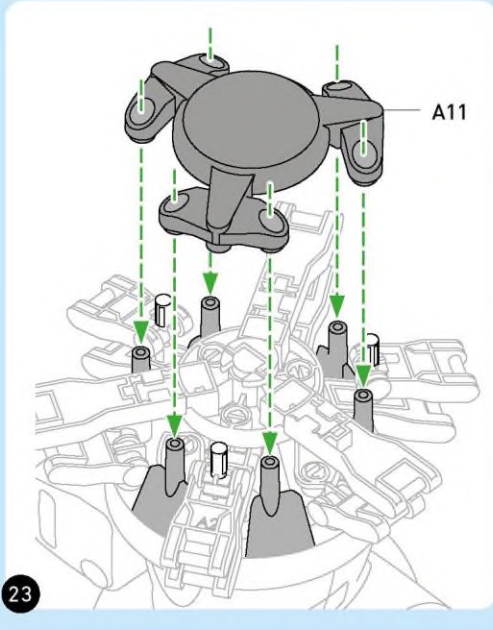


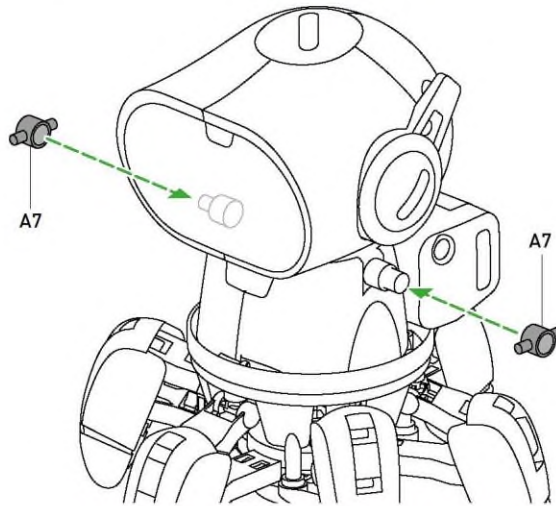
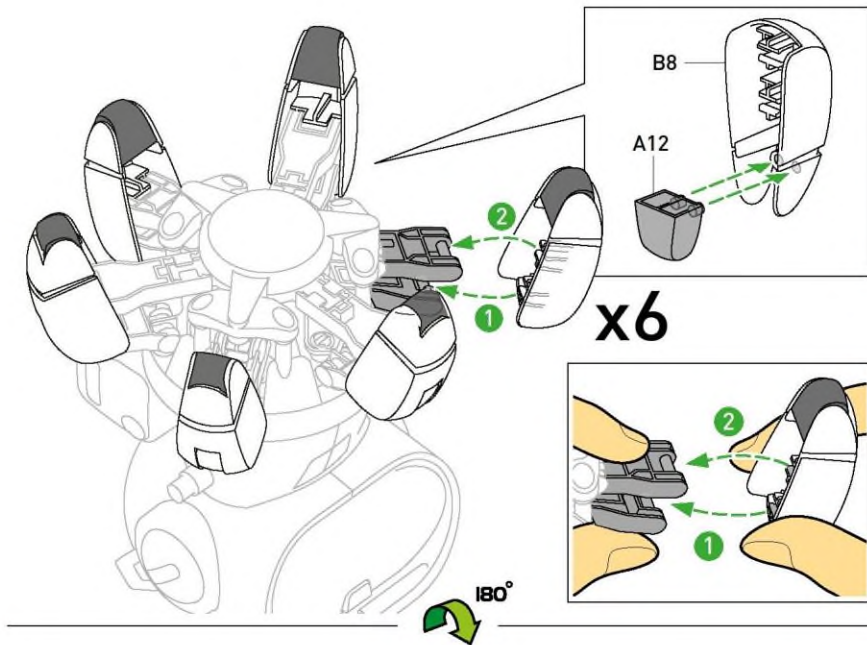






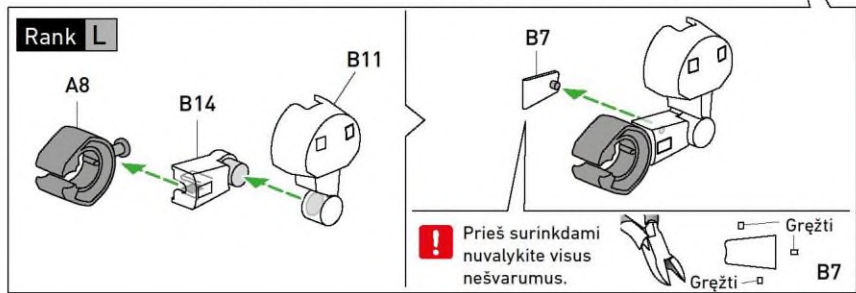
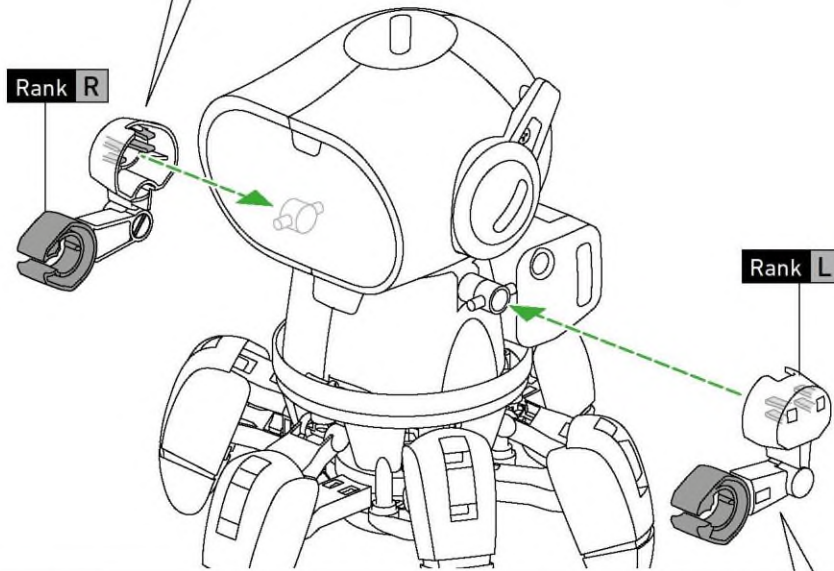
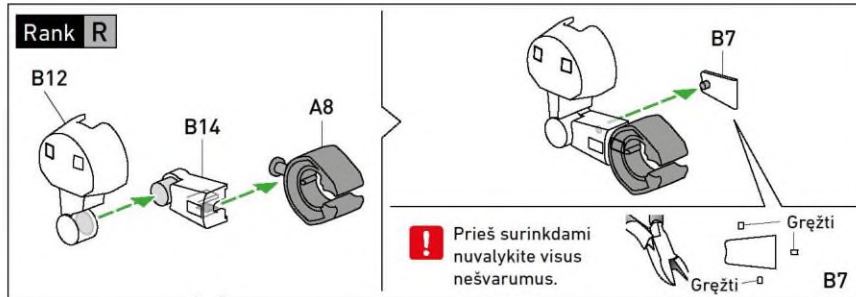






1

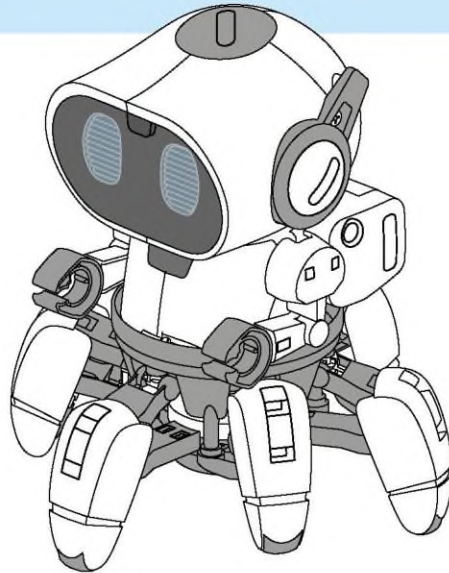
# RANKOS



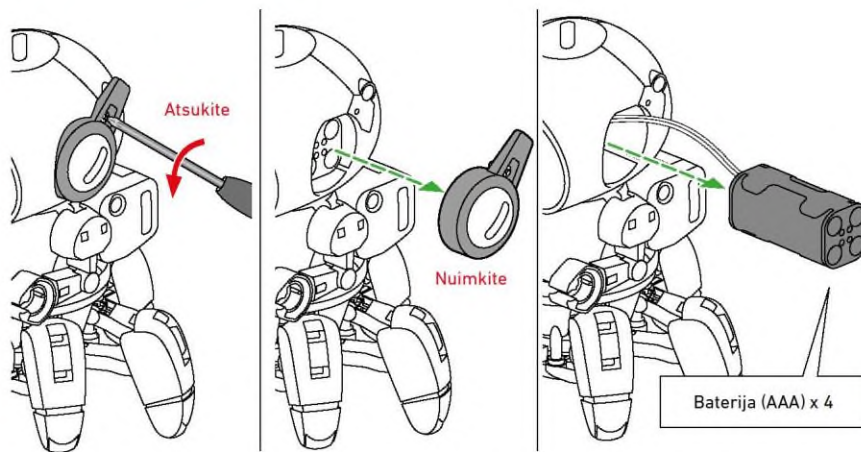


BATERIJŲ KEITIMAS

Atlikta!



Baterijų keitimas



Tvarkydami baterijas, atsižvelkite į 16 puslapyje pateiktus nurodymus.

## Ijungimas ir budėjimo režimas

Kad įjungtumėte „Chipz“, tiesiog nuspauskite ir 2 sek. palaikykite ant jo galvos esantį mygtuką. „Chipz“ akys ima šviesti ir jis ima skleisti garsus. Dabar žaistas veikia budėjimo režimu ir laukia jūsų komandų.



„Chipz“ nekantrauka. Jei paliksite jį lūkuriuoti, jis ims mindžikuoti ir pypsėti, kad apie save primintų. Jei leisite jam lūkuriuoti ilgiau nei 60 sek., jis automatiškai išsijungs.

## Išjungimas

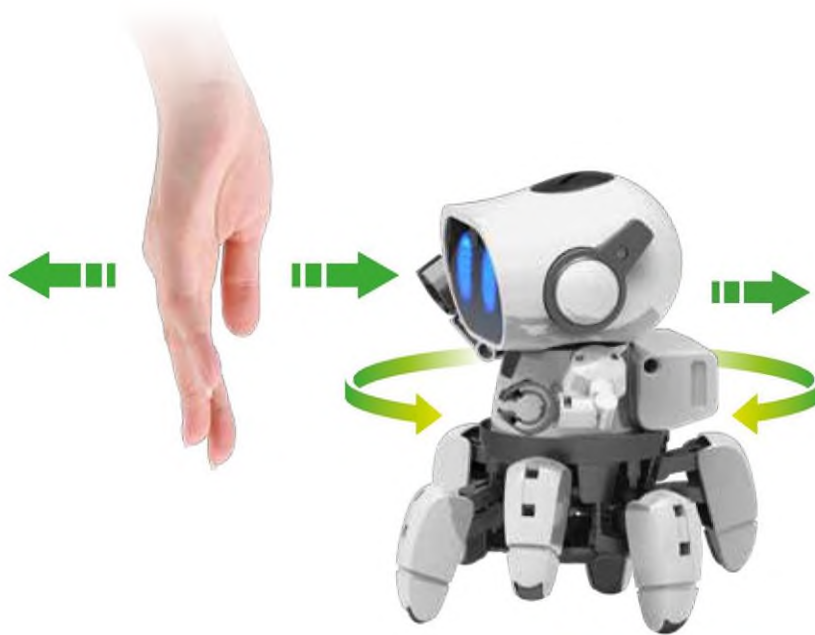
Kad „Chipz“ išjungtumėte, atlikite tuos pačius veiksmus, kaip įjungdami. Šiuo atveju mygtuką palaikykite nuspaudę 3 sek. ir „Chipz“ išsijungs. Pasigirs išjungimo garsas ir akys taps tamsios.



## SEKIMO REŽIMAS

## Sekimo režimas

Kad įjungtumėte sekimo režimą, „Chipz“ turi veikti budėjimo režimu. Dabar belieka trumpai spustelėti ant galvos esantį mygtuką ir sekimo režimas įsijungs. Jei trumpai užsidega tik kairioji žaislo akis, vadinasi „Chipz“ veikia šiuo režimu.



Įjungus sekimo režimą, objektus „Chipz“ aptinka infraraudonaisiais jutikliais:

Priešais „Chipz“ veidą palaikykite savo ranką.  
 Jei ranką prikišite per arti, žaislas pasitrauks.  
 Jei ranką patrauksite, žaislas seks iš paskos, net jei patrauksite į šoną, kad rankos nesimatyty.

### **PATARIMAS!**

„Chipz“ gali būti meilus.  
 Jei jūsų draugo robotas taip pat įjungtas, „Chipz“ gali sekti draugo robotą, jei tik įjungtas sekimo režimas.



## Tyrinėjimo režimas

Jei „Chipz“ veikia budėjimo režimu, dukart iš eilės paspaudus ant galvos esantį mygtuką, įsijungia tyrinėjimo režimas.

Jei „Chipz“ veikia sekimo režimu, mygtuką reikės spausti tik vieną kartą. Jei trumpai užsidega tik dešinioji žaislo akis, vadinasi „Chipz“ veikia tyrinėjimo režimu.

Paspaudę mygtuką, tyrinėjimo režimą galite pakeisti sekimo režimu.



Veikdamas tyrinėjimo režimu „Chipz“ yra gana užsispyręs.

Jis tiesiog judės pirmyn tol, kol susidurs su kliūtimi. Kliūtis „Chipz“ aptinka savo infraraudonaisiais jutikliais bei jų išvengia pasukdamas viršutinę kūno dalį bei pakeisdamas kryptį.

### **PATARIMAS!**

Tikrai smagu įrengti knygų ar dėžių labirintą, o tada į jį nusiųsti tyrinėjimo režimu veikiančią žaislą.  
Pamatysite: Anksčiau ar vėliau „Chipz“ savarankiškai atras kelią iš labirinto.







ATEIKIT ČIA...

...IR APSIKABINKIM!

PAGALIAU KĄŽKAS ATĖJO.

JAU MANIAU, KAD NIEKAS NEPASTEBĖJO MANO PAGALBOS SIGNALO.

AR GALITE SUTVARKYTI MANO RAKETĄ?

BET JEI MUMS PADĖSI, GALĖSIME TAVE PASIMTI KARTU!

BET KAIP RASITE KELIĄ IŠ LABIRINTO?

BUS SUNKU...

BANDŽIAU IR MAN NEPAVYKO!

NO PROBLEM!

PRISIMENU KIEKVIENĄ TAKELĮ!

PASKUI MANE!



## ROBOTAI KASDIENIAME GYVENIME

Daugeliui žmonių robotai yra įprastas dalykas. Robotai naudojami beveik visur – nuo vaikų kambarių, gamyklų, ligoninių iki sodų. Štai keletas pavyzdžių:

### PRAMONINIAI ROBOTAI

Daugelis robotų naudojami gamyklose. Jie itin tiksliai atlieka labai konkrečias užduotis. Tai gali būti suvirinimas, dažymas, varžtų sukimas ar tiesiog labai tikslus detalių išdėliojimas. Pramoninių robotų išvaizda stipriai skiriasi nuo matomų filmuose. Dažniausiai juos sudaro tik viena didelė svirtis arba tai tiesiog dėžės su ratais, kurios iš A vietos į B vietą perveža detales.



### BUIITYJE NAUDOJAMI ROBOTAI

Robotus daug kas naudoja ir savo namuose. Jie naudojami dulkešms siurbti arba žolei pjauti. Kai kurie net gali būti naudojami langams valyti. Kitaip tariant: jie atlieka darbus, kuriuos mums atlikti nepatinka.

### KITI ROBOTAI

Yra ir daug kitų robotų. Yra prekybos centrų robotai, kurie parodo kelią. Ligoninėse jie padeda operuojant. Kariai taip pat naudoja įvairius robotus.

Nuo funkcijos dažniausiai labai priklauso ir roboto išvaizda. Žmonių išvaizdą primenantys robotai įprastai priklauso paslaugų grupei. Su tokiais robotais kontaktuojame tiesiogiai, todėl malonu, kai jie atrodo panašūs į mus. Žmonėms maloniau komunikuoti su į žmogų panašiais robotais.



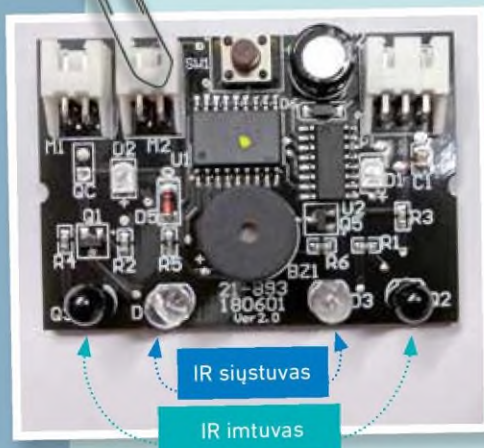
SUŽINOKITE



## DIRBTINIS INTELEKTAS

Daugelis robotų nėra sumanūs, nes jie tiesiog veikia taip, kaip yra užprogramuoti arba taip, kaip juos nuotoliniu būdu valdo žmonės. Dirbtinį intelektą turintys robotai geba mokytis ir priimti sprendimus. Dėl to jie tampa „autonominiai“. Tai reiškia, kad jie gali patys savarankiškai atlikti užduotis be jokių komandų. Vienas tokių robotų pavyzdžių yra autonominiai automobiliai.

## KAS YRA INFRARAUDONIEJI JUTIKLIAI?



„Chipz“ už savo sumanumą gali dėkoti spausdintinėje plokštėje esantiems infraraudoniesiems jutikliams. Infraraudonieji siųstuvai (skaidrūs) siunčia infraraudonuosius spindulius. Juos atspindi objektai ir užregistruoja infraraudonieji imtuvai (juodi). Dėl to „Chipz“ neatsitrenkia į daiktus. Kuo trumpiau keliauja spindulys, tuo arčiau yra kliūtis. Panašią technologiją naudoja šikšnosparniai, tačiau vietoje infraraudonųjų spindulių jie naudoja ultragarsą.

### PATARIMAS!

Žmogaus akims infraraudonieji spinduliai yra nematomi. Tačiau norėdami pamatyti, galite padaryti tokį triuką: įjungę tyrinėjimo arba sekimo režimą į „Chipz“ veidą pažvelkite pro mobiliojo telefono kamerą. Ties skaidriais infraraudonųjų spindulių siųstuvais pamatysite violetinę šviesą, kurios plika akimi nesimato.



Drošības informācija .....	Priekšējā vāka iekšpuse
Saturs .....	1
Aprīkojums.....	2
<b>Piedzīvojumu komikss 1. daļa.....</b>	<b>3</b>
Montāžas instrukcija.....	7
Bateriju nomainīšana .....	29
Sākt .....	30
Sekošanas režīms .....	31
Pētīšanas režīms .....	32
<b>Piedzīvojumu komikss 2. daļa.....</b>	<b>33</b>

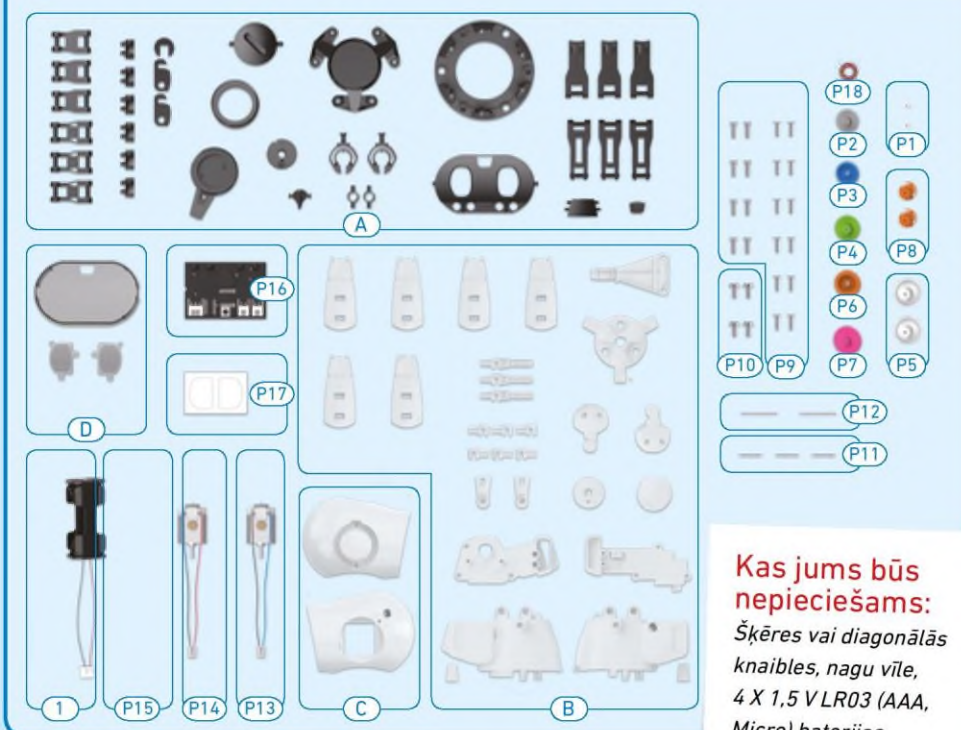
**PADOMS!**

Uzzināt vairāk var ,aplūkojot  
35. un 36. lappusi.





Kas ir jūsu eksperimenta komplektā:



**Kas jums būs nepieciešams:**  
 Šķēres vai diagonālās  
 knaibles, nagu vīle,  
 4 X 1,5 V LR03 (AAA,  
 Micro) baterijas.

**Kontrolesaraksts: Sameklē - aplūko - atzīmē**

✓ Nr.	Apraksts	Daudzums	✓ Nr.	Apraksts	Daudzums
○ P1	Mazais zobrats - balts	2	○ P13	Motors ar savienojuma kabeļiem	1
○ P2	Zobratu ritenis 32/10T - pelēks	1	○ P14	Motors ar savienojuma kabeļiem	1
○ P3	Zobratu ritenis 32T - zils	1	○ P15	Akumulatora nodalījums ar savienojuma kabeļiem	1
○ P4	Zobratu ritenis 36/14T - zaļš	1	○ P16	Drukātās shēmas plate	1
○ P5	Zobratu ritenis 36/14T - balts	2	○ P17	Uzlīmes	1
○ P6	Zobratu ritenis 36T - oranžs	1	○ P18	Paplāksne	1
○ P7	Zobratu ritenis 40/10T - rozā	1	○ A	A lietnis (A1 - A19 daļas)	1
○ P8	Zobratu ritenis 10T - oranžs	2	○ B	B lietnis (daļas B1 - B15)	1
○ P9	Skrūve	20	○ C	C lietnis (C1 - C2 daļas)	1
○ P10	Skrūve ar platu galvu	4	○ D	D lietnis (daļas D1 - D3)	1
○ P11	Īss metāla stienis	3	○ 1	Krustiņa skrūvgriezis	1
○ P12	Garš metāla stienis	2			

# CHIPZ!

... UN MINOTAURA  
LABIRINTS





# TOM & IZZY

KAMĒR PĀRĒJIE DODASGULĒT,  
TOMS UN IZIJSJOPROJĀM  
IRAIZŅEMTI.

TUR, KUR ĢITI CILVĒKI *PunaneZ*  
TIKAI LŪZNUS, VARONISASKATA  
BEZGALĪGĀS IĒSPĒJĀS.



VILCES  
SPĒKS  
IR JĀPALIELINA  
LOREIZES.

ESKAUT KO  
ATRADU!

MUMS  
VĒLPIETRŪKA  
ŠIS DAĻAS!

MUMS IR  
NEPIECIESAMA  
LIELĀKA  
JAUDA...

...LAI  
PĀRVĀRĒTU  
GRAVITĀCIJU.

HMM...  
TAS VARĒTU  
DARBOTIES!

... JA  
VIEN TAS  
NAV  
BOJĀTS.

NERAIZĒJIES!  
SO NELIELO  
NOPLŪDI  
IR VIEGLI  
LIKVIDĒT

KĒRAMIES  
PIE  
DARBA!



IZIJS VAR SALABOT  
JEBKO UN IR  
MEHĀNIKAS-  
MEISTARS.

TOMS, SAVUKĀRT, IR  
ZINĀTNIEKS CAUR UN  
CAURI...

KOPĀ VIŅIVARUZBŪVĒT  
JEBKO!



ES DOMĀJU,  
KA TĀS IR  
GATAVS!

... BET VIŅŠVAR  
ĀRI ROKŪ.

MĒSTO  
PĀVEICĀM!

NEKĀS  
MŪS NEVAR  
APTURĒT!



KUR MUMS  
LIDOT  
VISPIRMS?

KUR VIEN MĒS  
VĒLAMIES!

MĒS ESAM  
NEAPTURAMI!







ŠKIET, KAMUMS IR NELIELA-PROBLĒMA...

TĀ BIJA MANA KLŪDA...

...MAN VAJADŽĒJA NOŠKIRT NAVIGĀCIJU KOPĀ AR EKSOPLANĒTAS KOORDINĀTU SISTĒMU.



AKUMULATORS SALŪZA, KAD MĒS AVARĒJĀM

MUMS IR NEPIECIESAMS JAUNS ELEKTROLĪTU ŠKĪDRUMS.



KĀPĒC NE PALŪKOTIES SEIT?

..VISMĀZ TĀSSPĪD PAREIZĀJĀ KRĀSĀ!

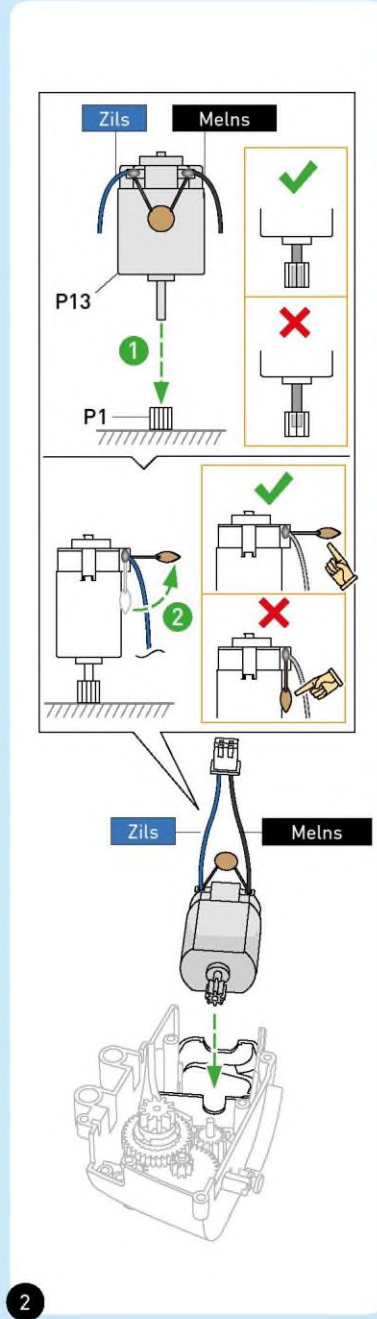
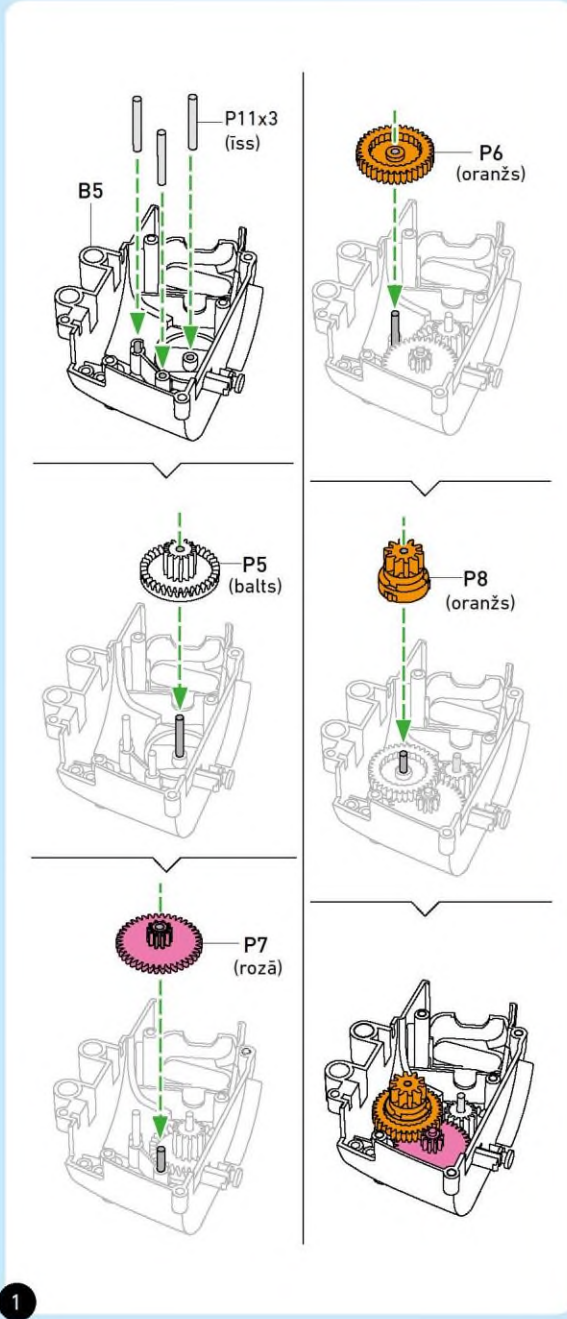
VĀITU VĒLĪES DOTIES LABIRINTĀ?



PAT JA MĒS ATRODAM CEĻU UZ CENTRU, MUMS KĀUT KĀ ĀTKĀL IRJĀIZKLŪST ĀRĀ.

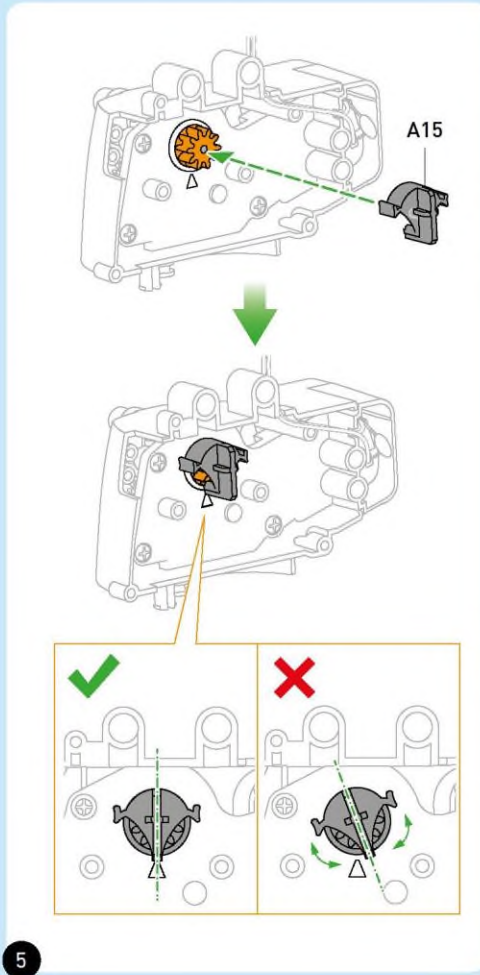
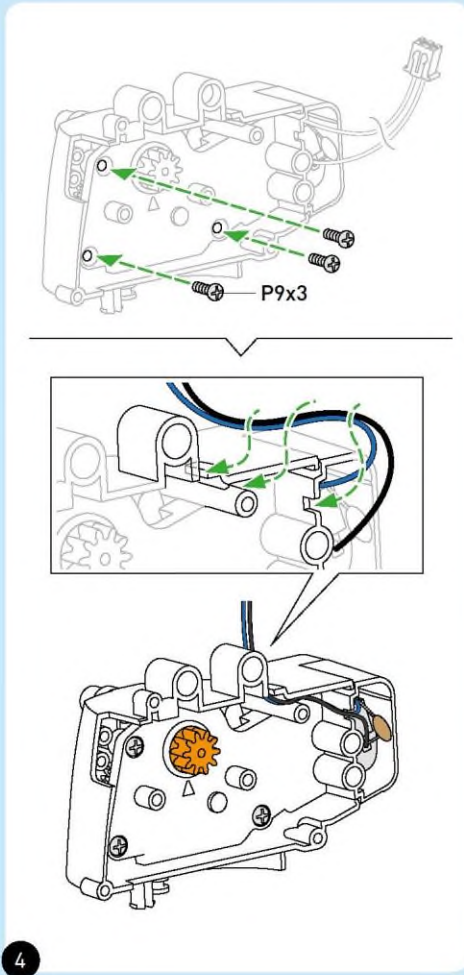
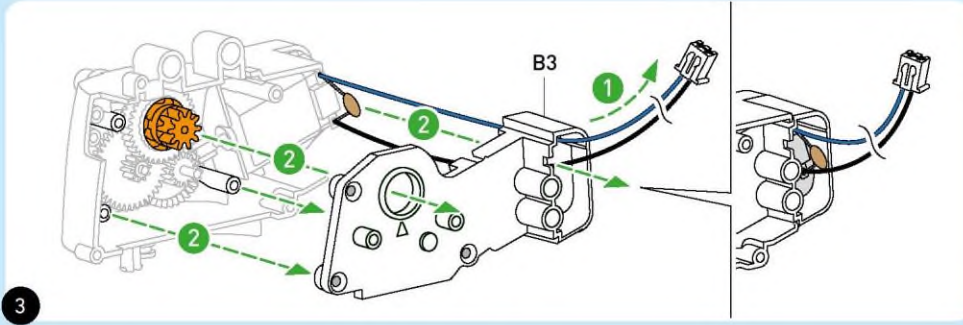
MAN IR IDEJA!

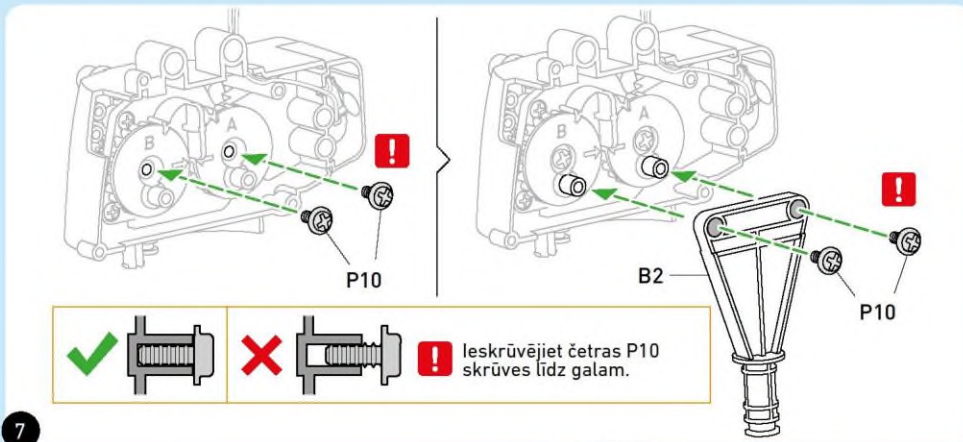
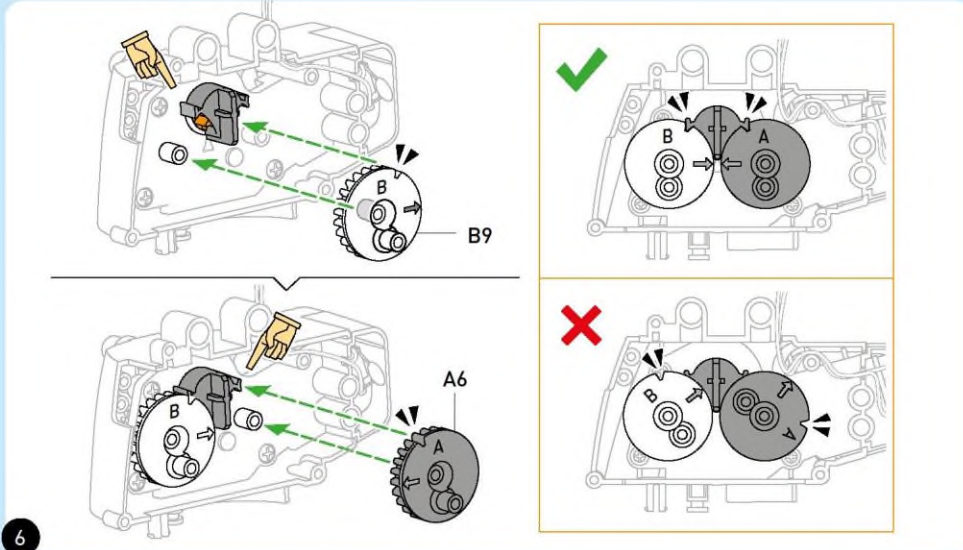
KORPUSA MODULIS



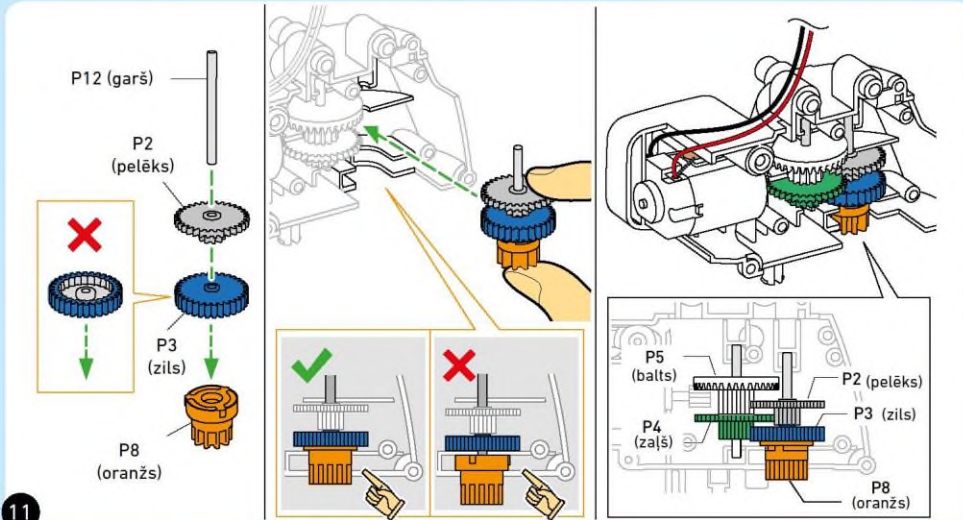
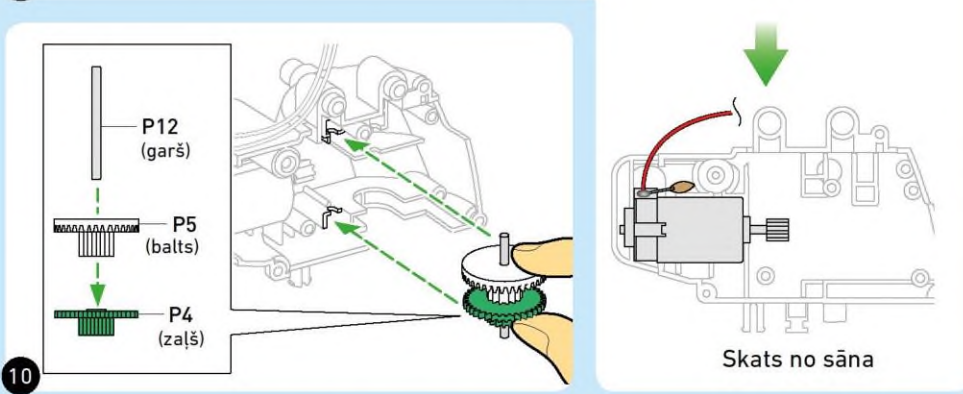
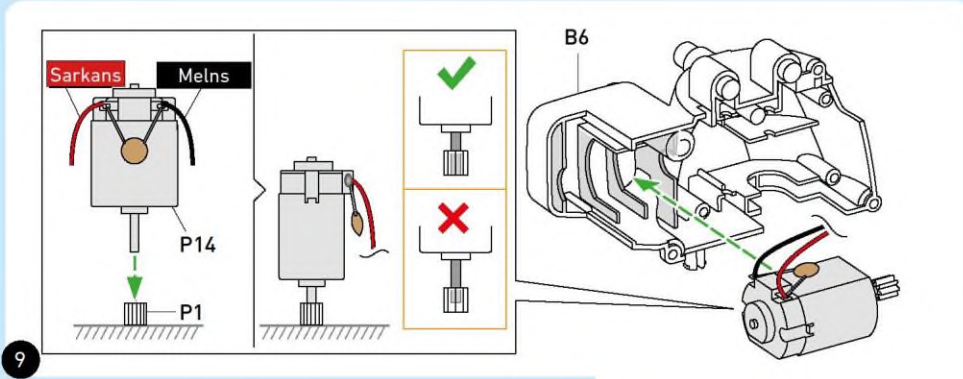


KORPUSA MODULIS

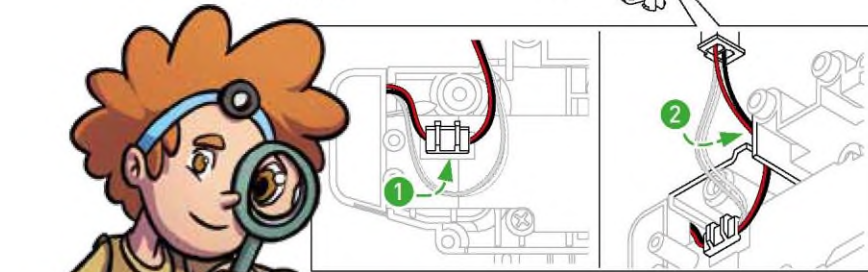
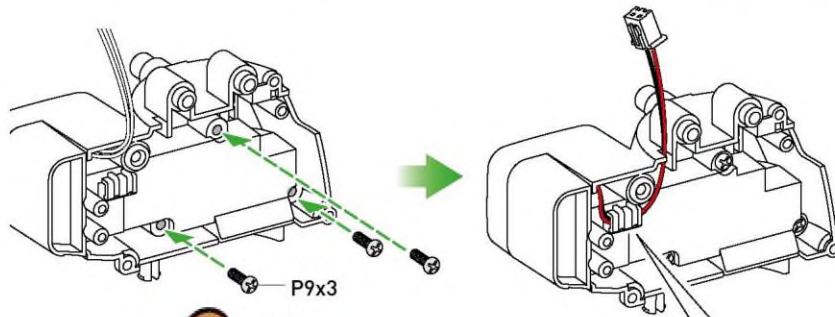
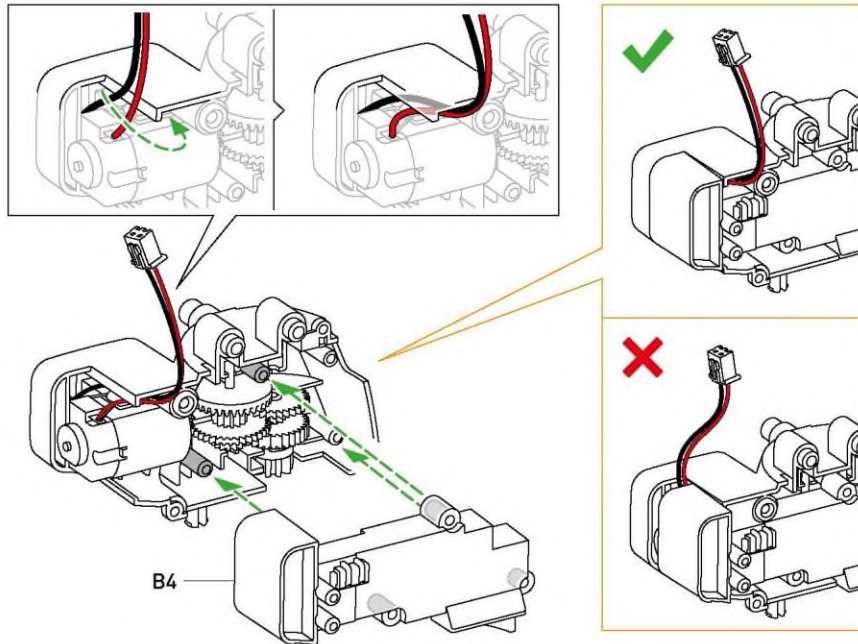




# KORPUSA MODULIS

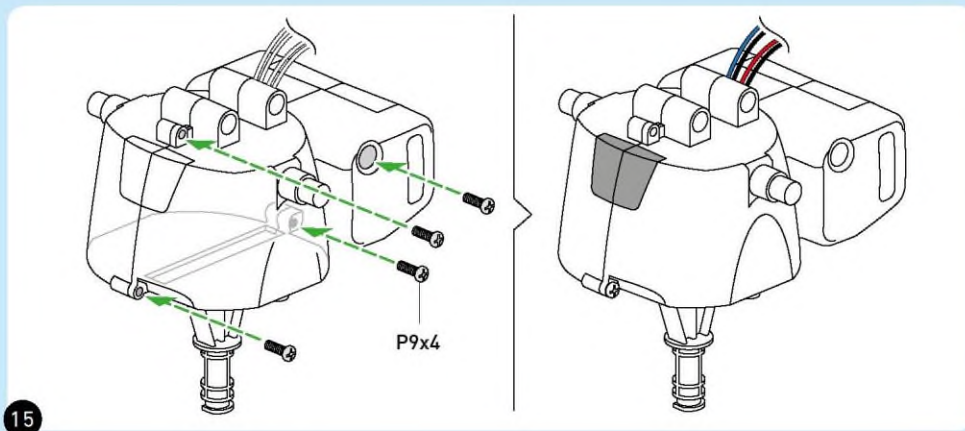
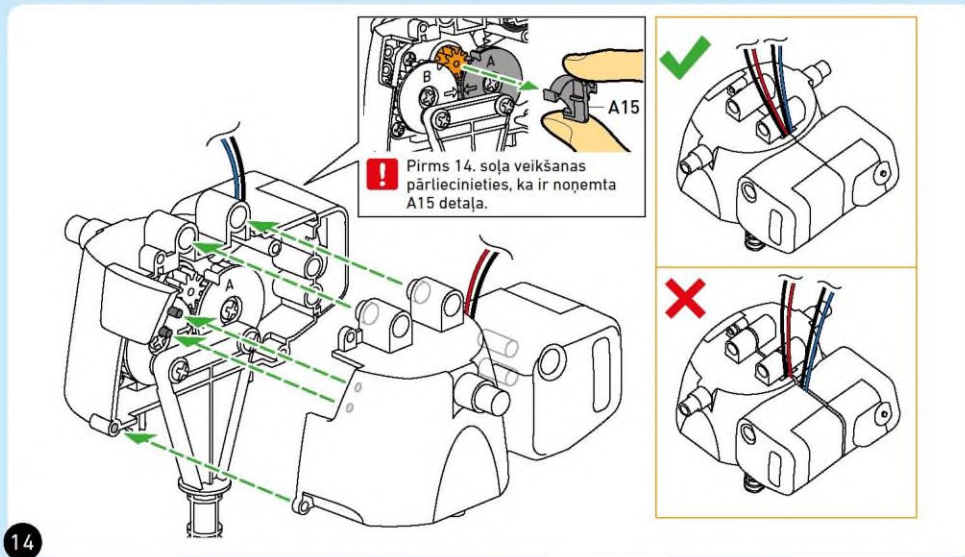
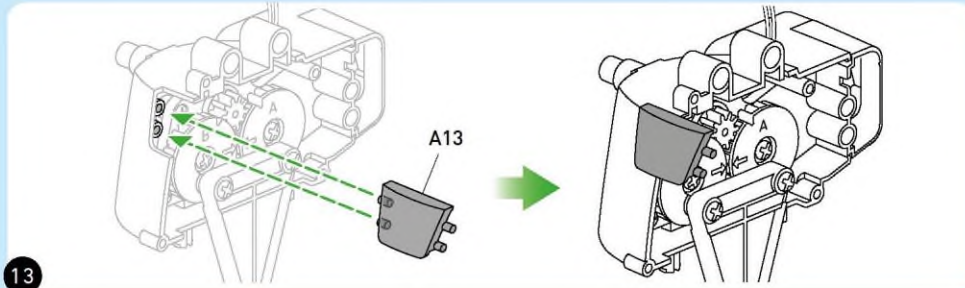




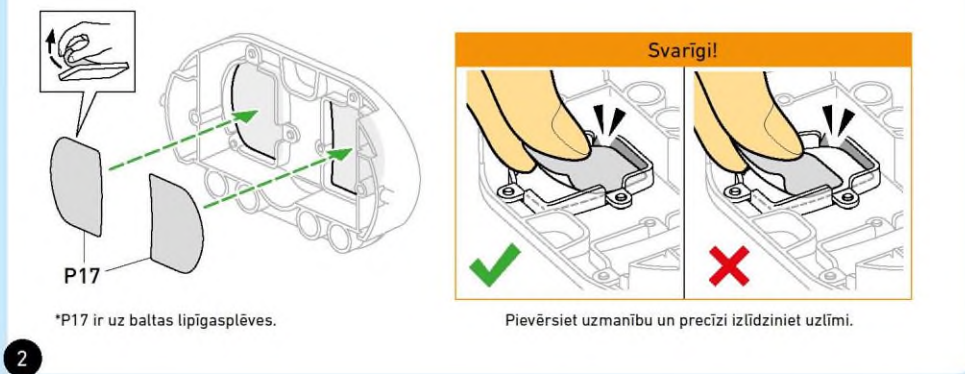
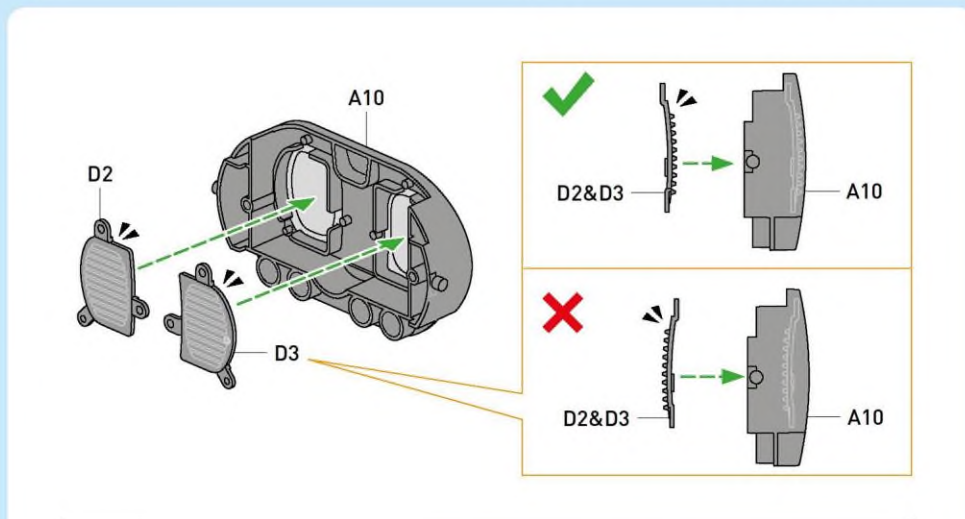
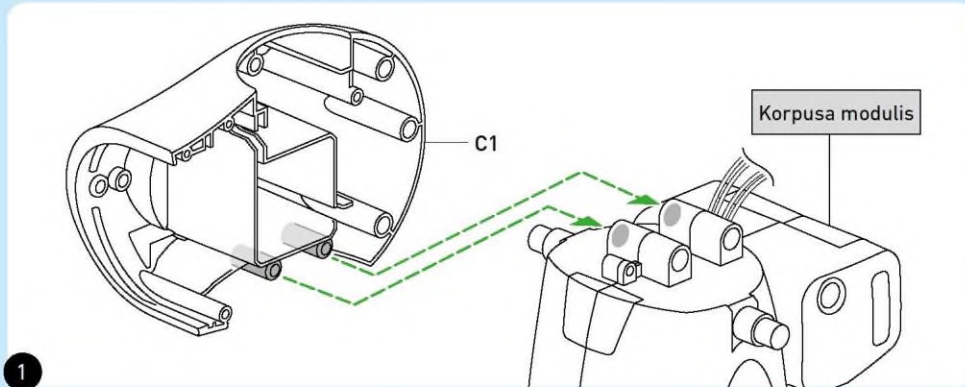


12

## KORPUSA MODULIS



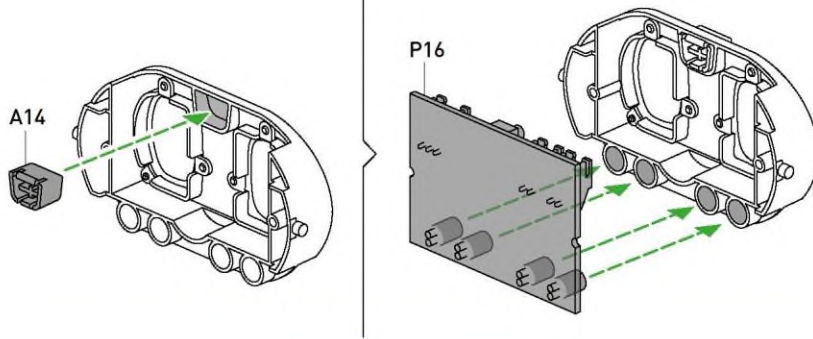
KORPUSA MODULIS



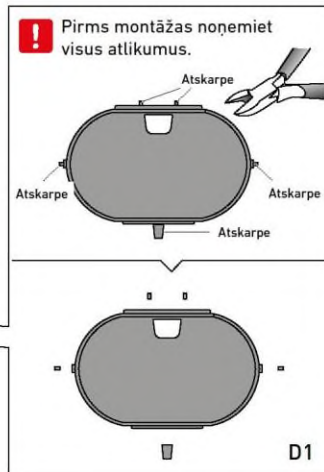
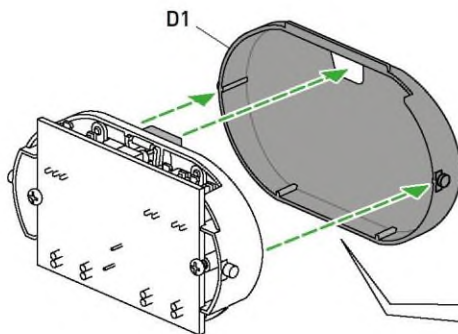
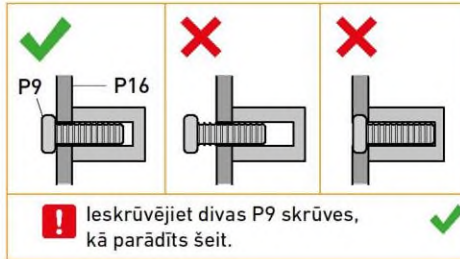
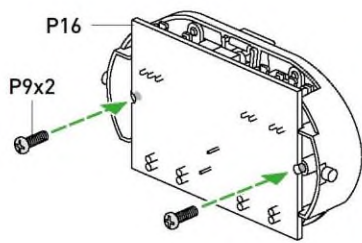


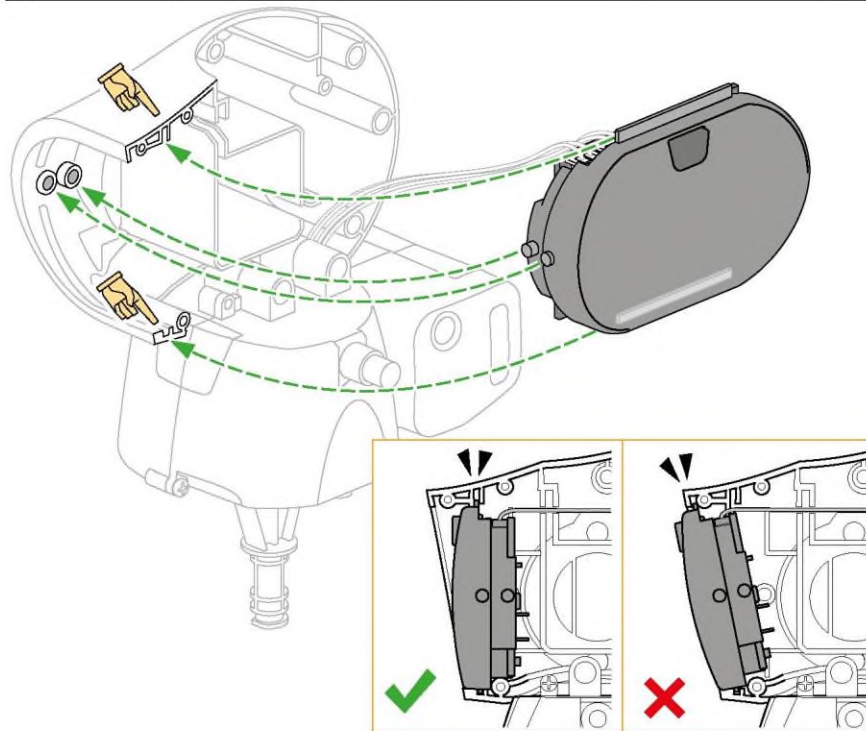
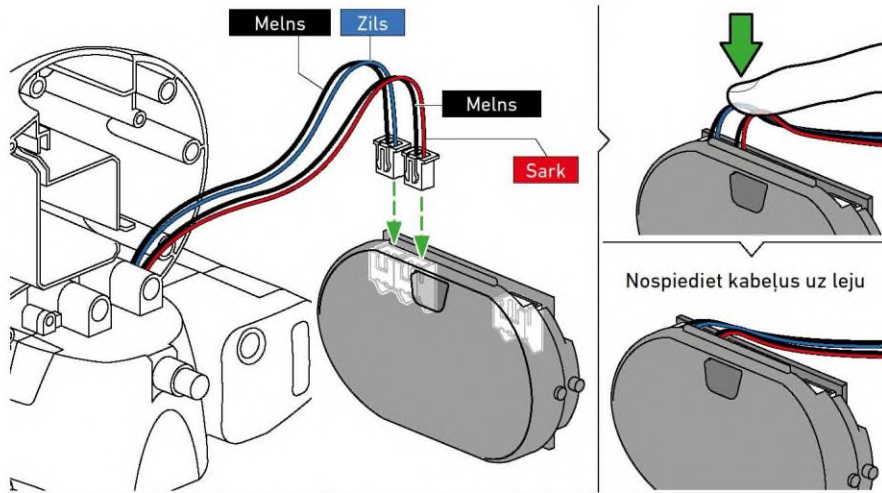
KORPUSA MODULIS

3

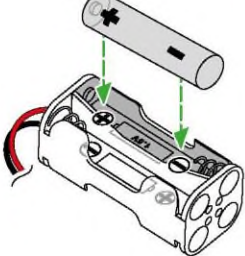
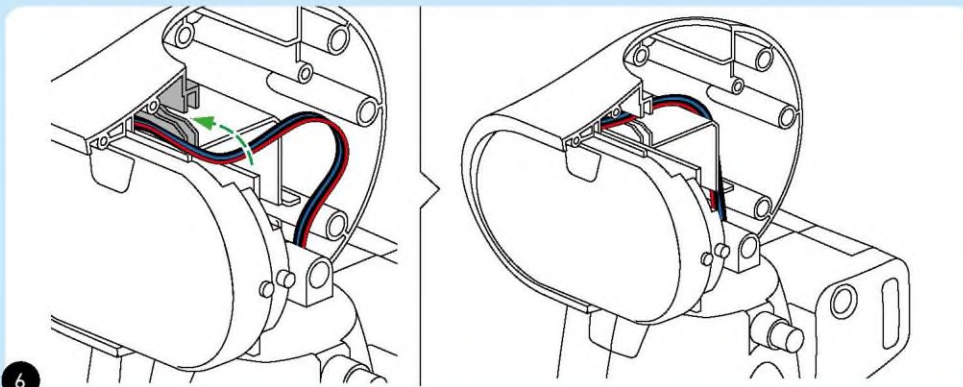


4

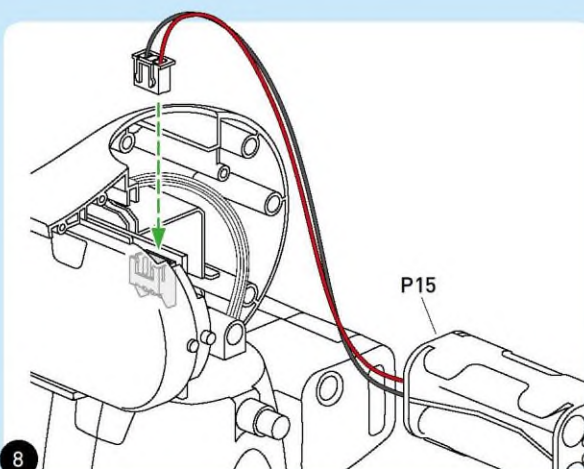
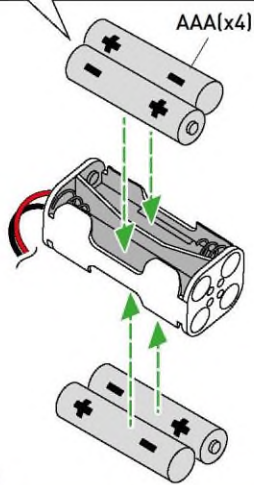




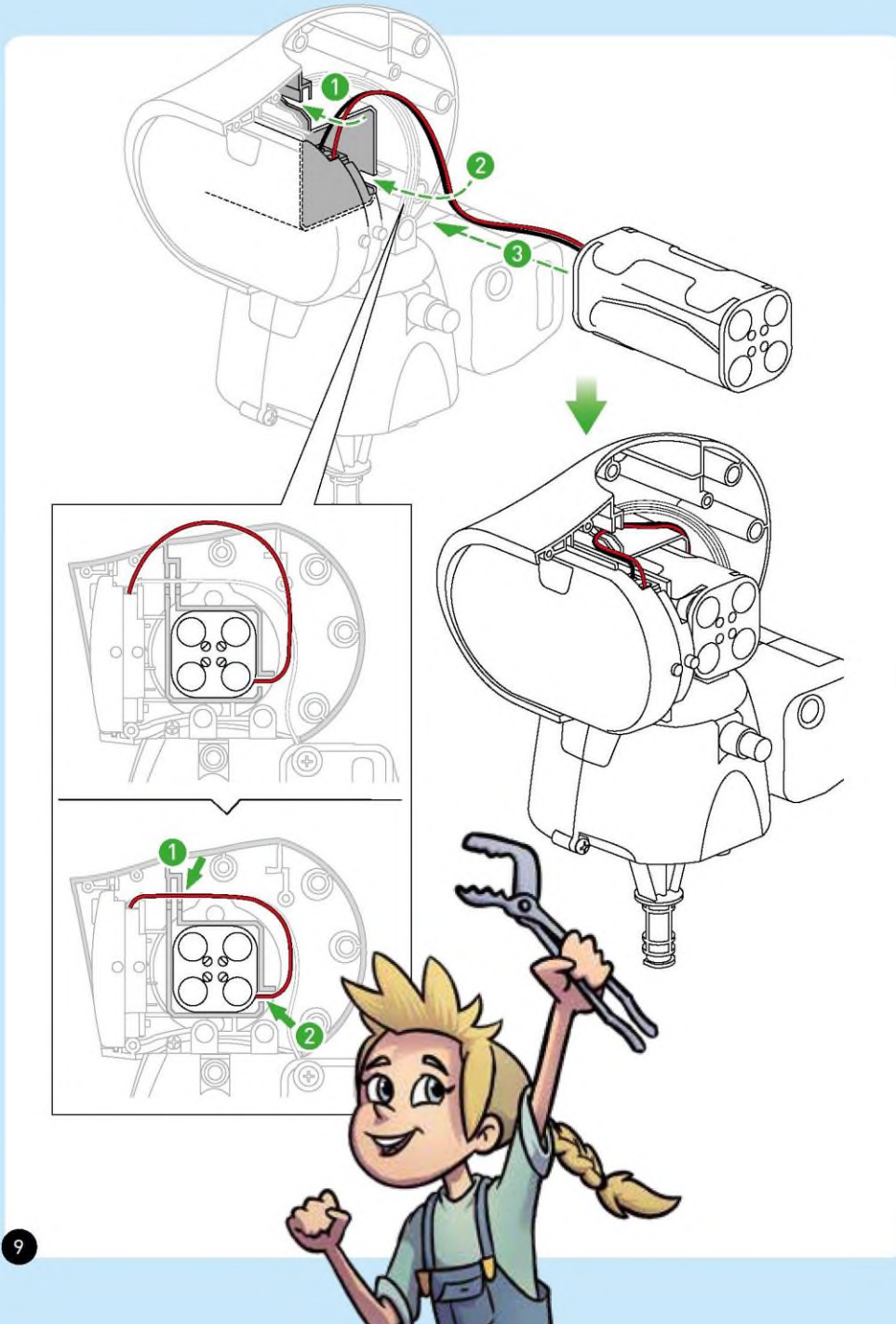
## KORPUSA MODULIS



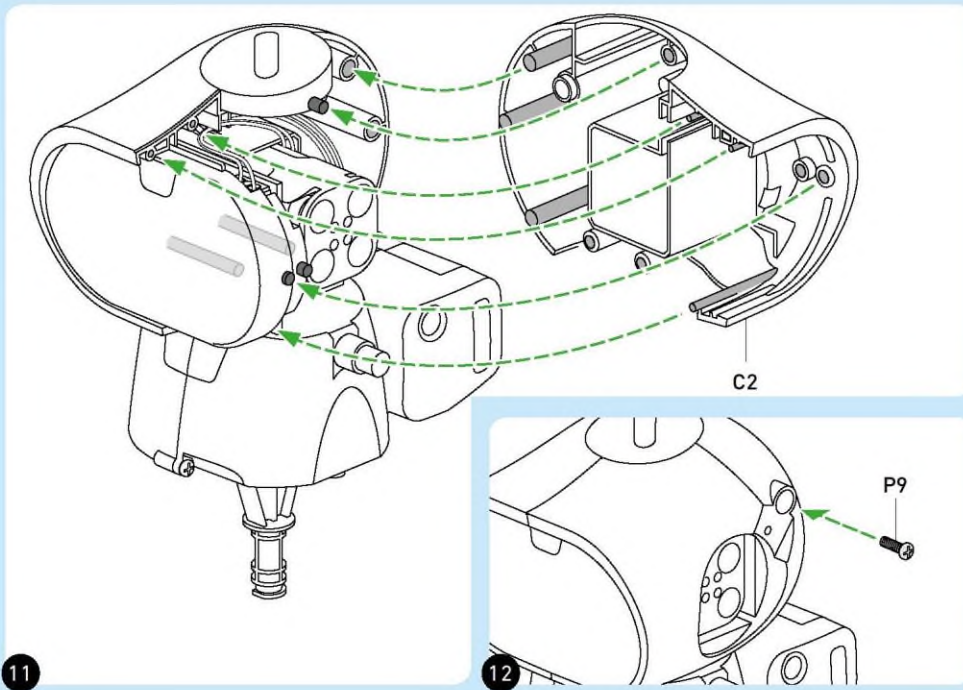
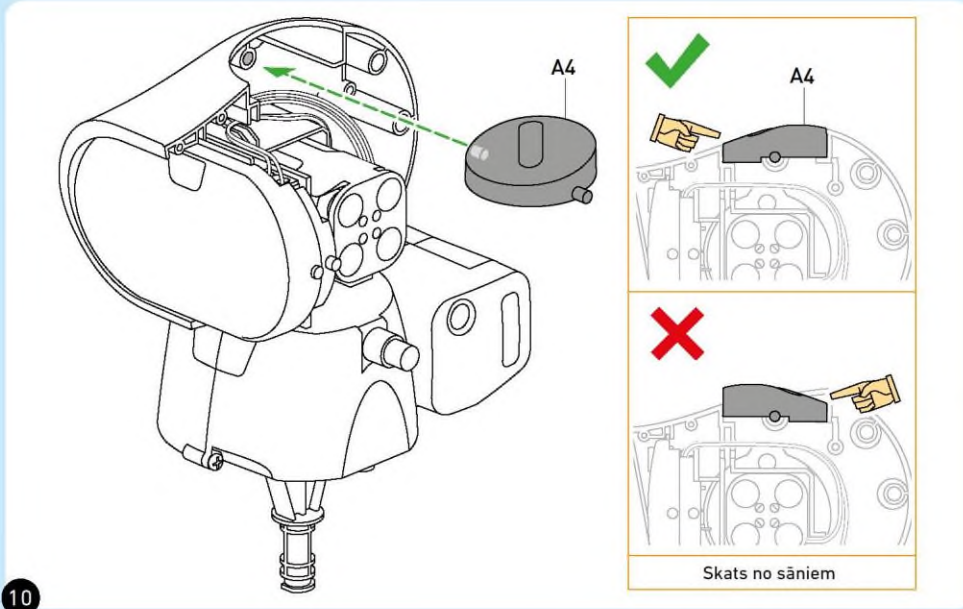
- › Novērsiet īssavienojuma rašanos baterijās. Īssavienojums var izraisīt vadu pārkaršanu un bateriju eksploziju.
- › Aizliegts vienlaikus izmantot dažādu veidu vai jaunas un lietotas baterijas.
- › Baterijas jāievieto, ievērojot polaritāti (+ un -). Uzmanīgi iespiediet tās bateriju nodalījumā.
- › Vienreizējās lietošanas baterijas nav jāuzlādē. Tās var eksplodēt!
- › Uzlādējamās baterijas atļauts lādēt tikai pieaugušo uzraudzībā.
- › Novērsiet īssavienojuma rašanos padeves terminālī.
- › Tukšās baterijas jāizņem no rotallietas.
- › Izlietotās baterijas izmetiet saskaņā ar vides aizsardzības noteikumiem, nevis sadzīves atkritumos.
- › Izvairieties no bateriju deformācijas.
- › 29. lappusē ir parādīts, kā pēc montāžas izņemt un nomainīt baterijas.



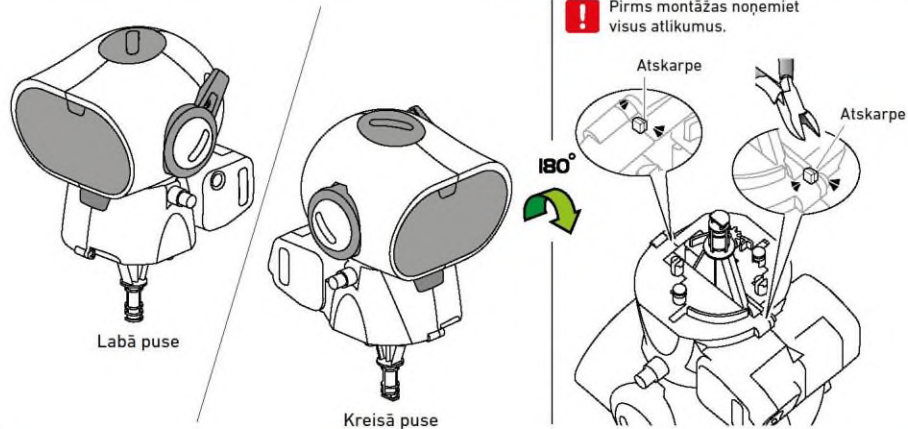
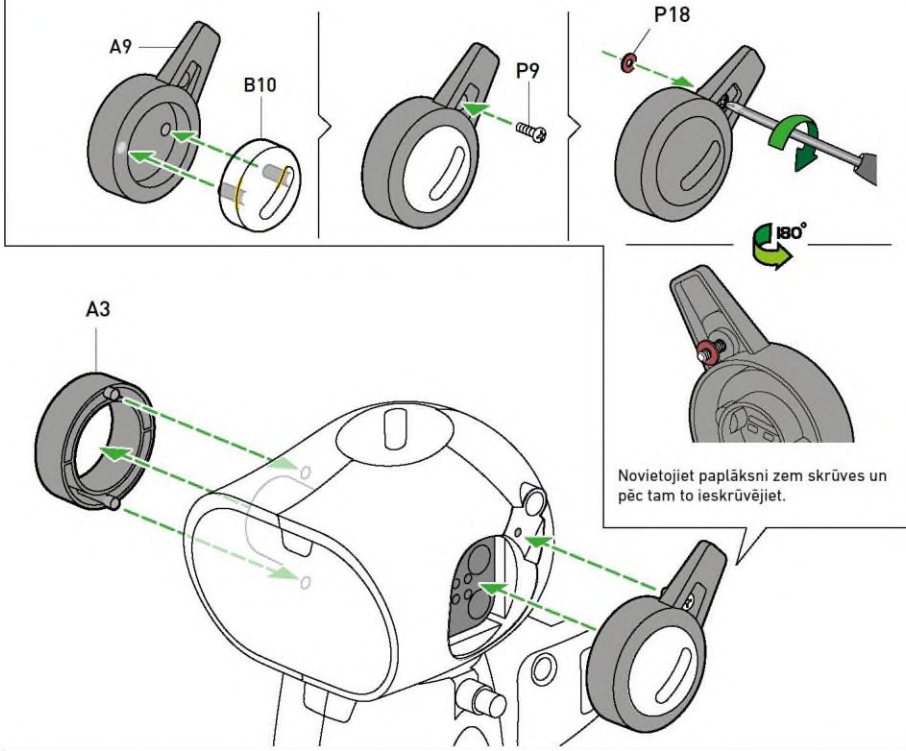




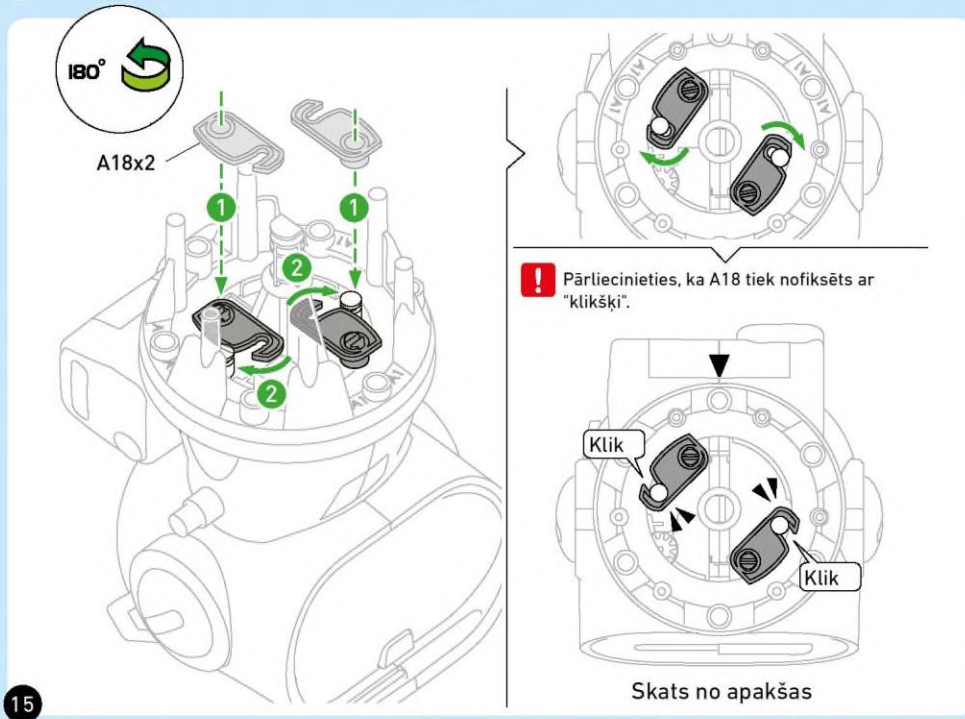
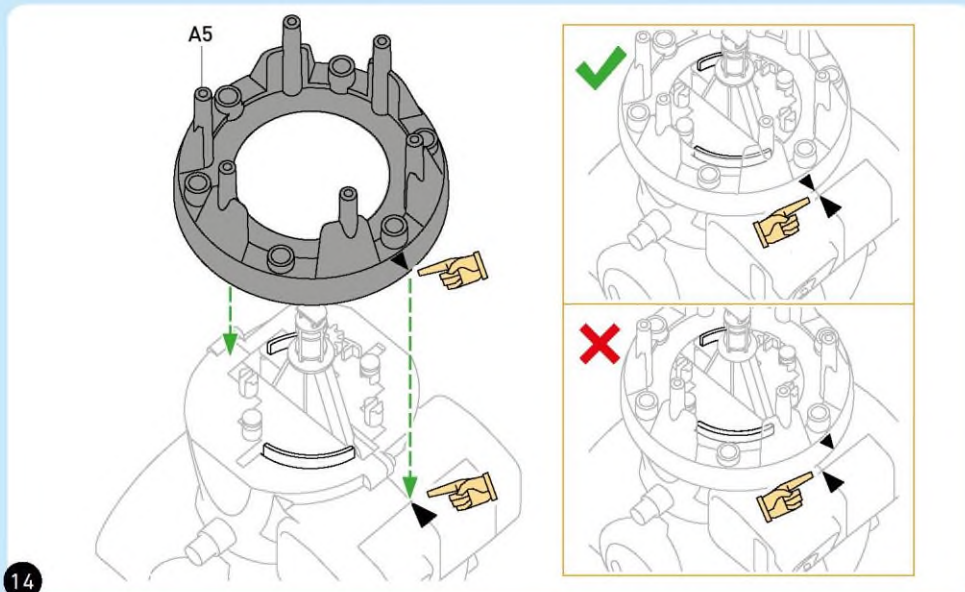
KORPUSA MODULIS

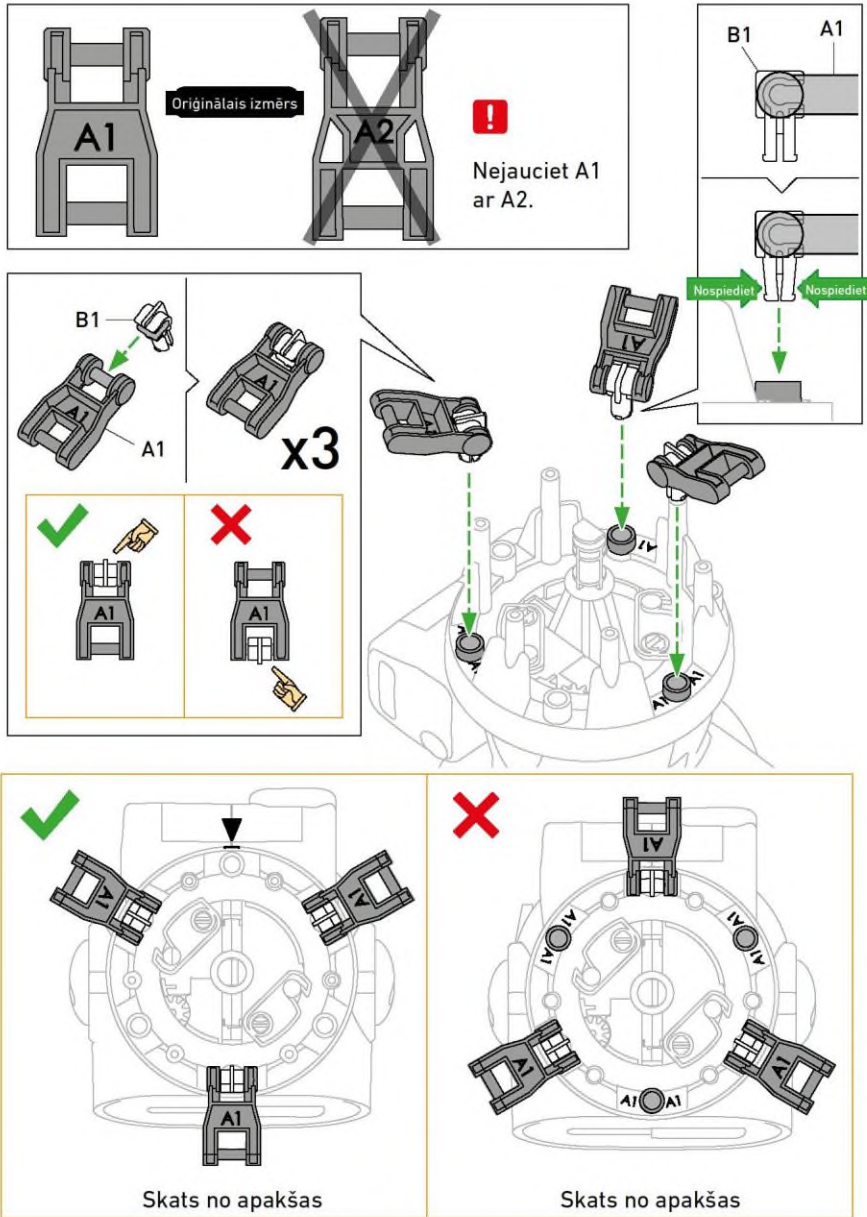


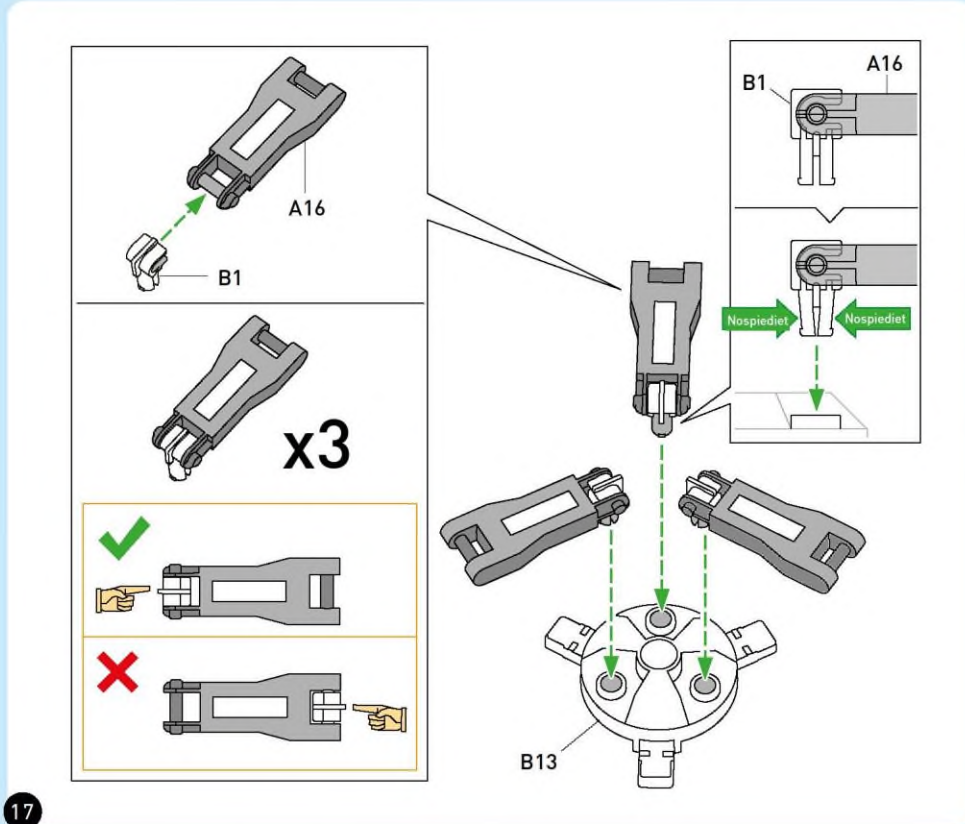
**!** Ja kāds no turpmāk minētajiem soļiem jums sagādā grūtības, lūdziet palīdzību pieaugušajam.



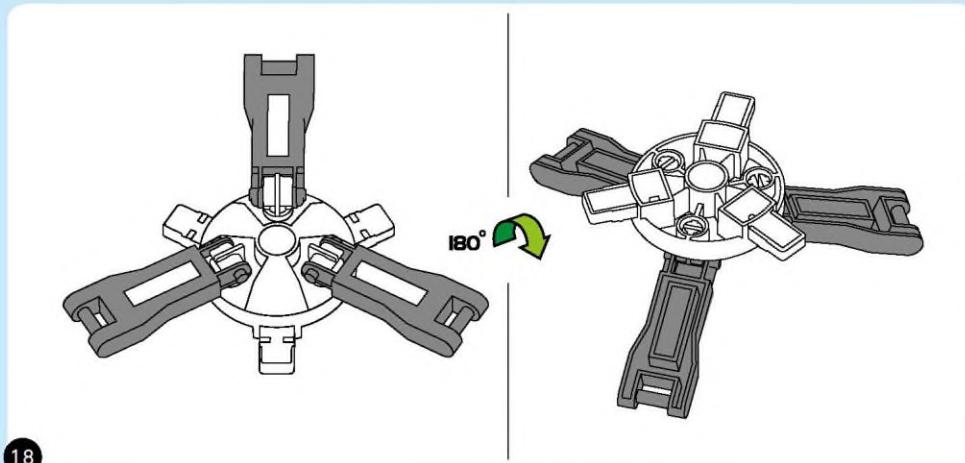






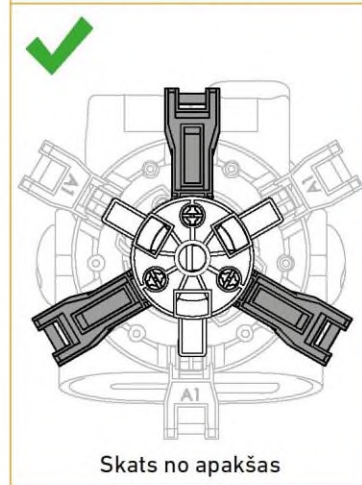
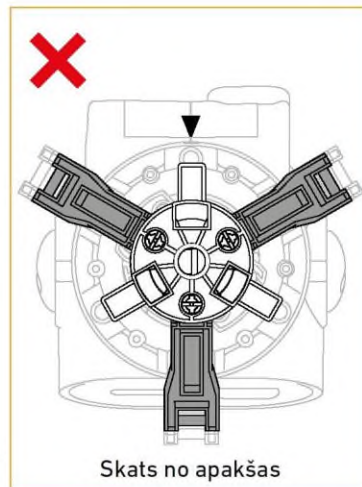
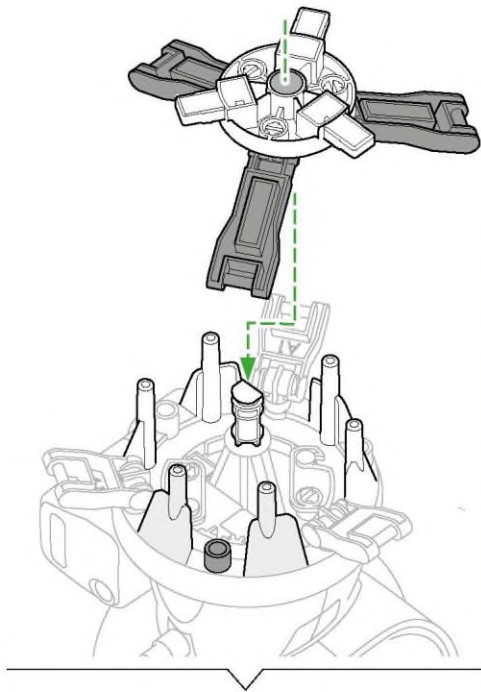


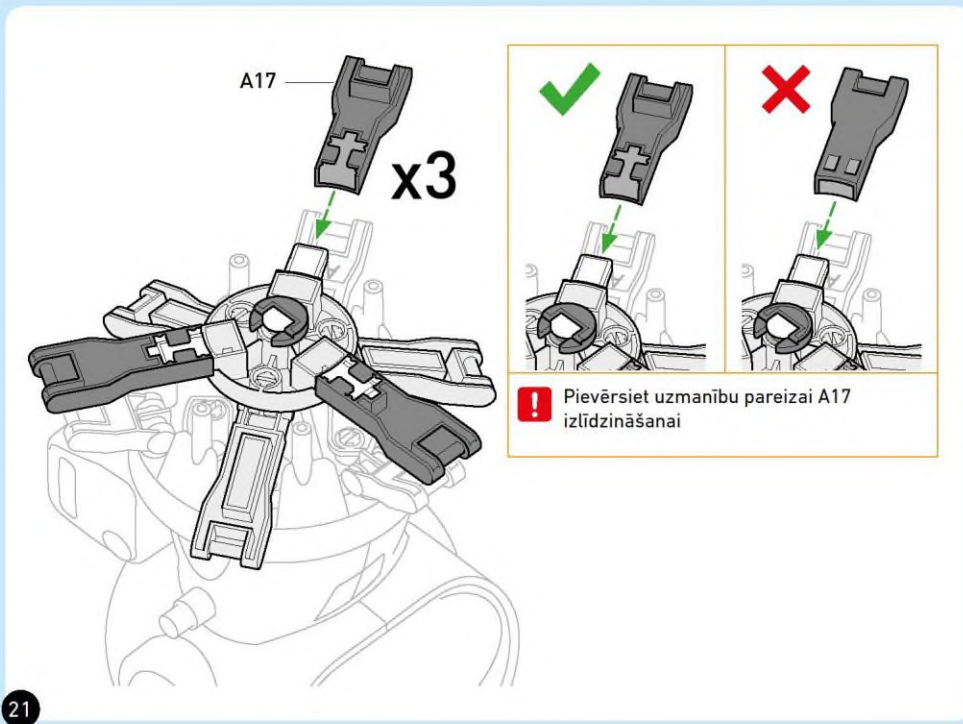
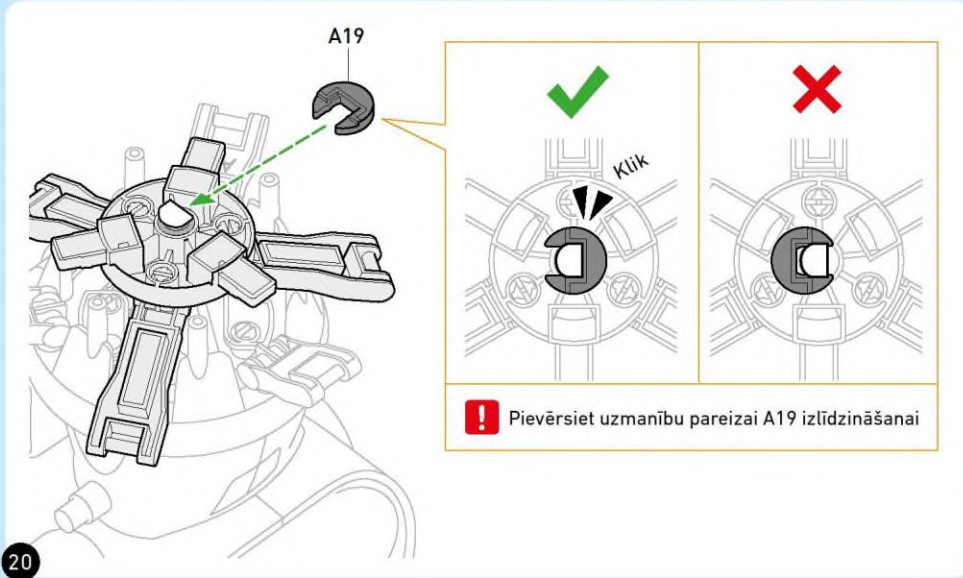
17

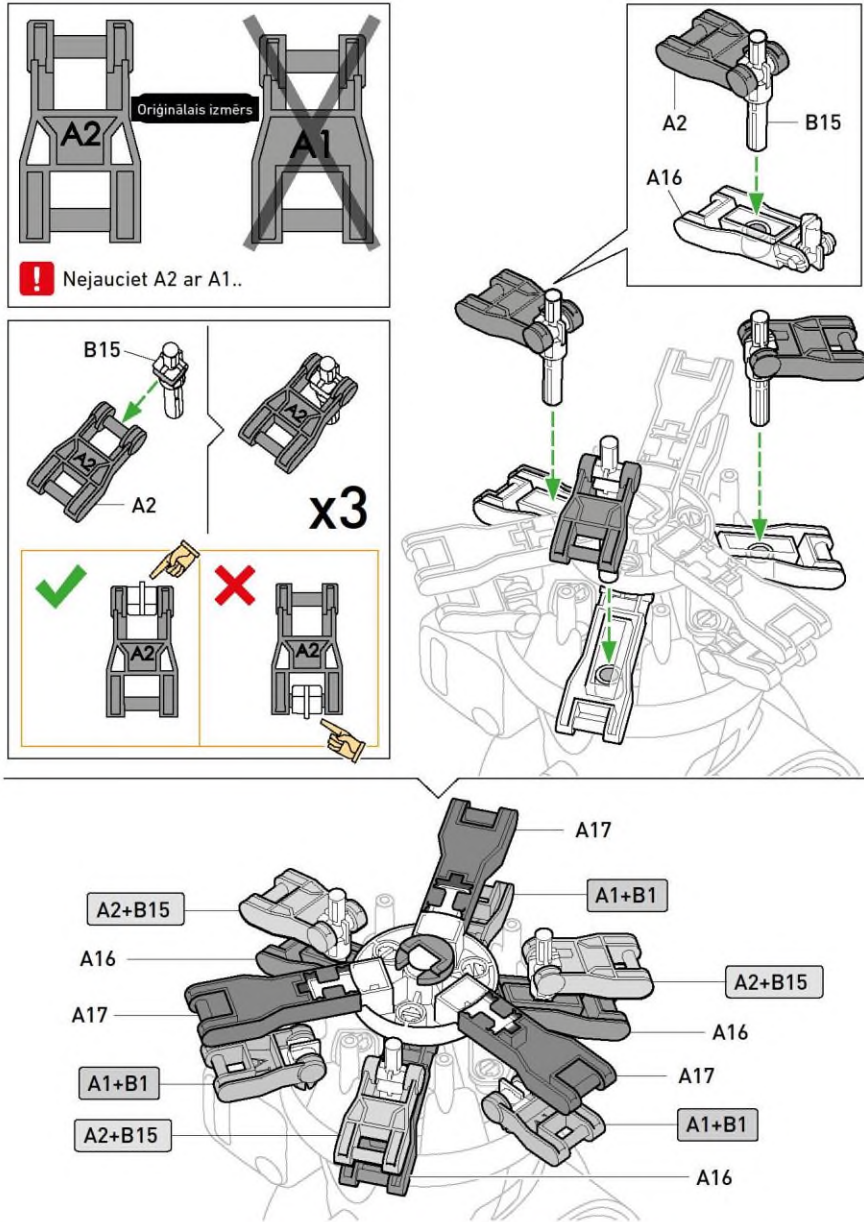


18

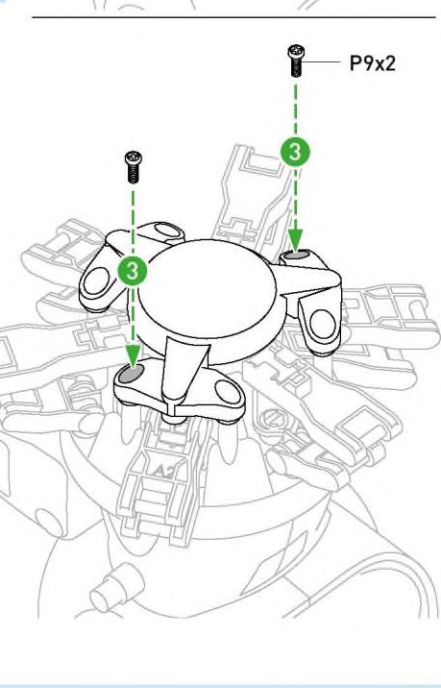
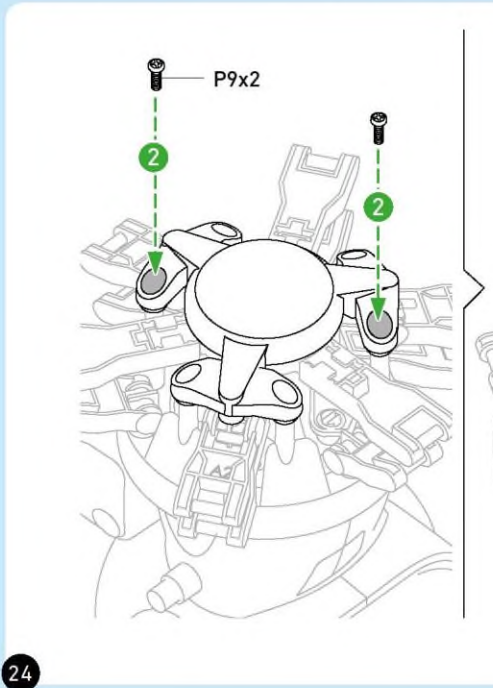
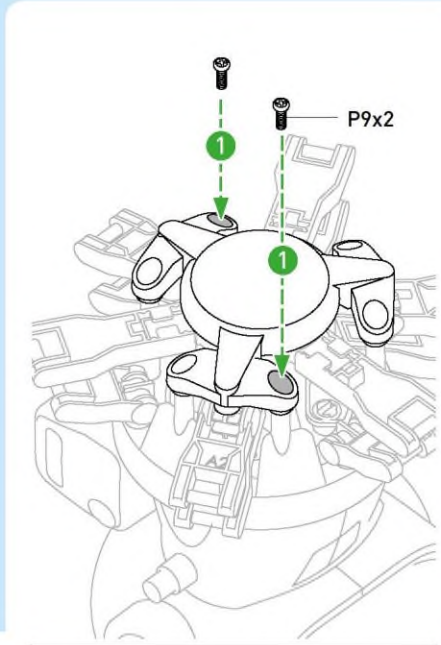
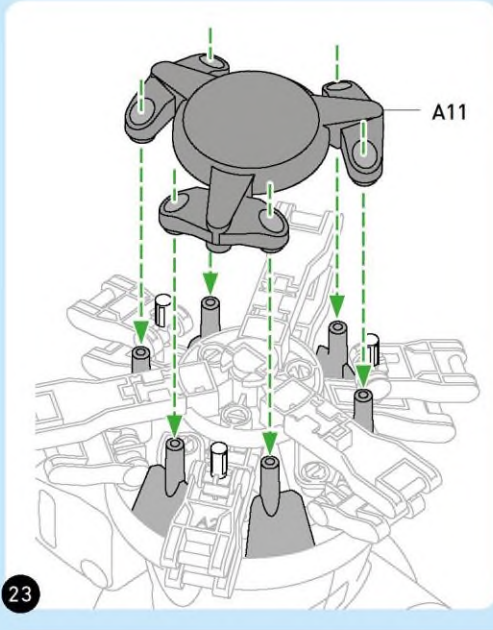


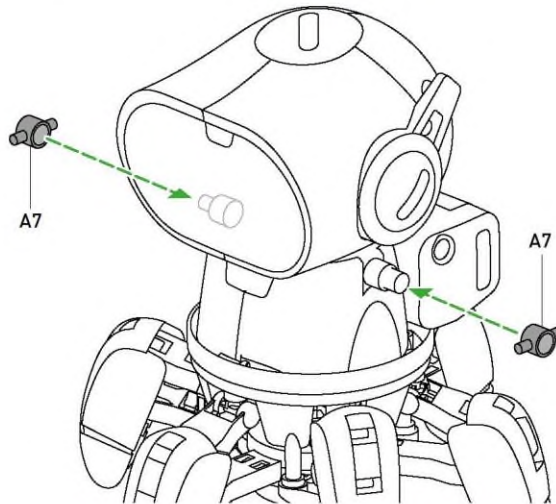
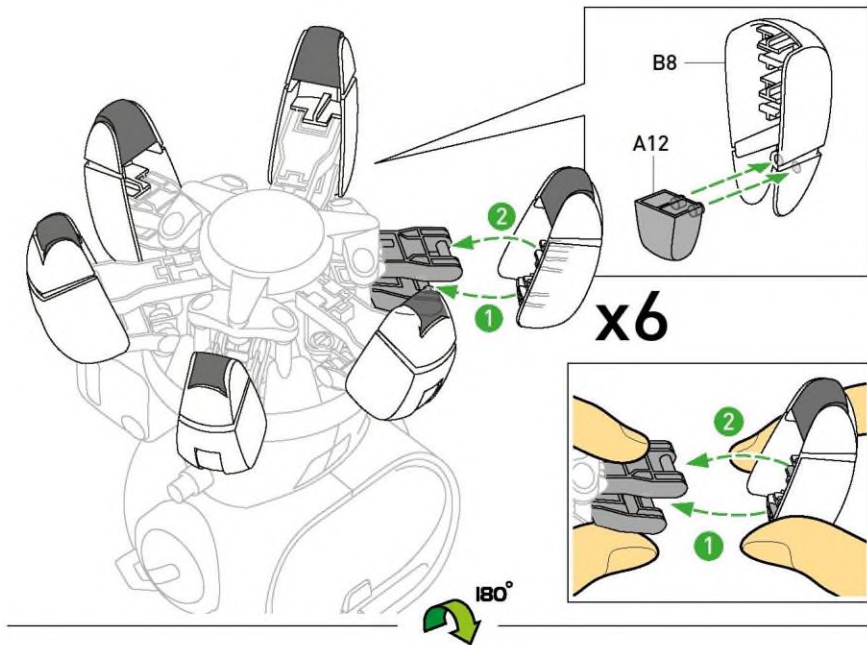




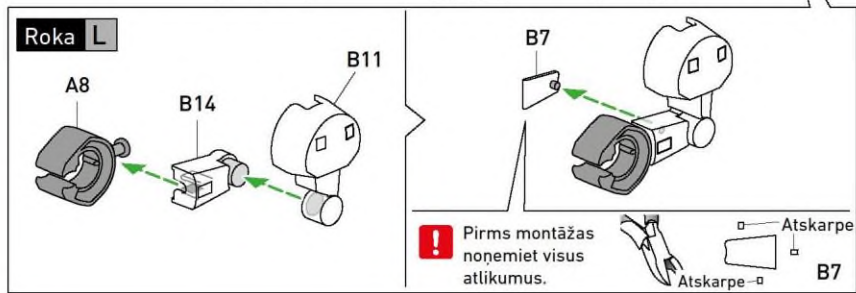
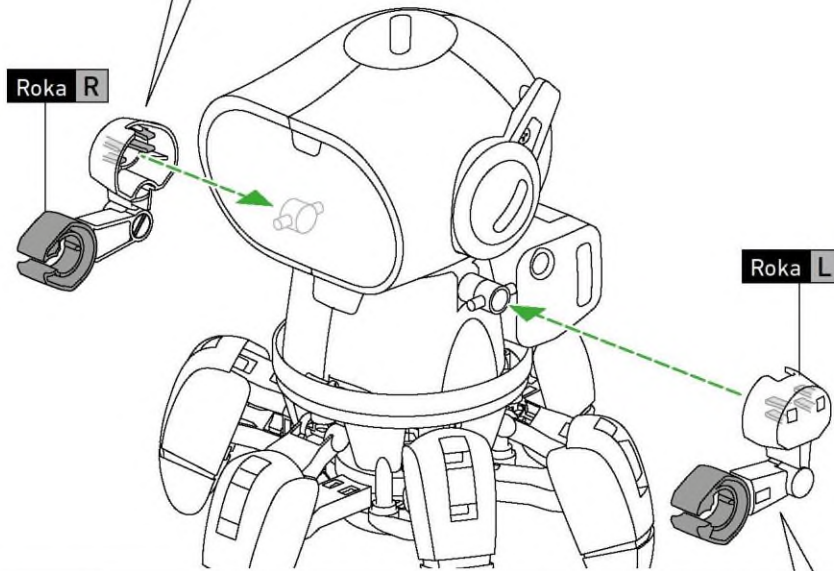
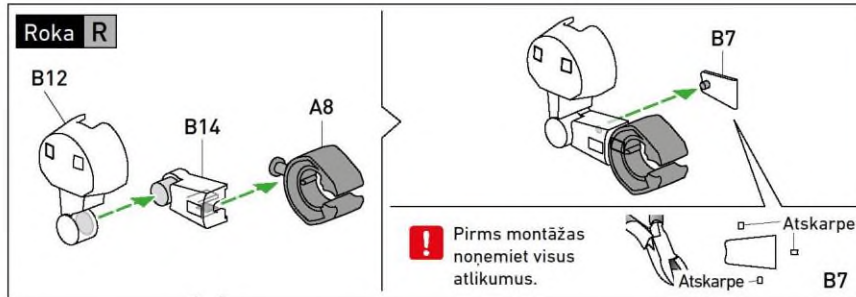








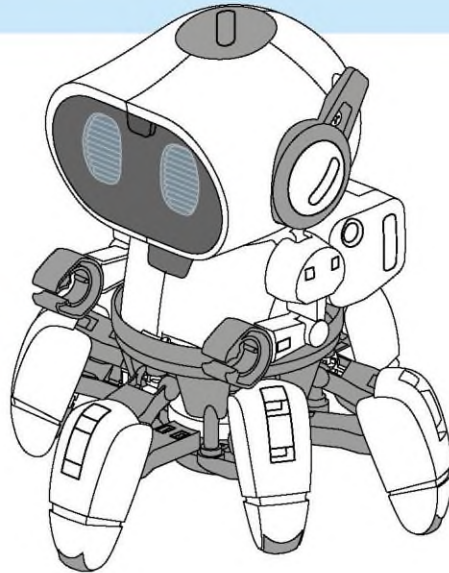
1



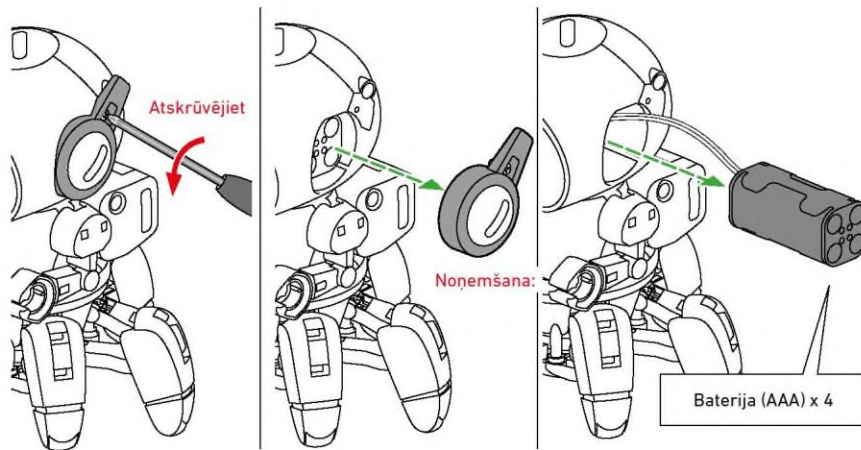


BATERIJU NOMAĪŅA

Gatavs!



Bateriju nomaīņa



Lūdzu, ievērojiet 16. lappusē sniegtos norādījumus par akumulatoru lietošanu.

## Ieslēgšana un gaidīšanas režīms

Lai ieslēgtu Chipz, vienkārši 2 sekundes turiet nospiešu pogu uz viņa "pieres". Chipz acis iedegas un viņš izdod skaņas. Tagad viņš ir gaidīšanas režīmā un gaida, kad no jums tiks saņemts ievades signāls.



Chipz ir nedaudz nepacietīgs. Ja liksiet viņam gaidīt, viņš dauzīs kājas un signalizēs, lai atgādinātu, ka gaida. Ja liksiet viņam gaidīt ilgāk par 60 sekundēm, viņš pats izslēgsies.

## Izslēgšana

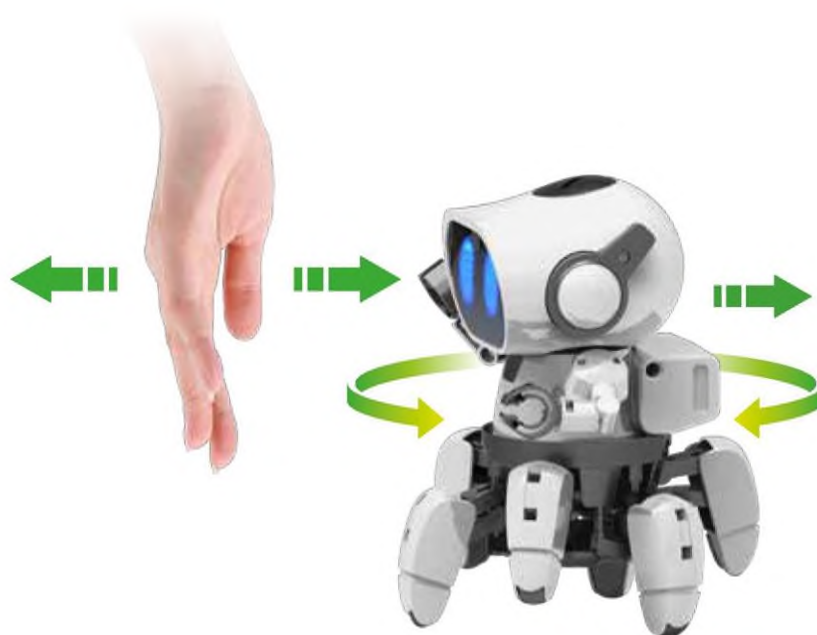
Lai izslēgtu Chipz, rīkojieties tāpat, kā to ieslēdzot. Šoreiz turiet pogu nospiešu 3 sekundes, un Chipz izslēgsies. Viņš izdos izslēgšanās skaņu un viņa acis kļūs tumšas.



## SEKOŠANAS REŽĪMS

## Sekošanas režīms

Lai aktivizētu sekošanas režīmu, ierīcei Chipz jāatrodas gaidīšanas režīmā. Tagad jums tikai vienu reizi īsi jānospiež poga uz viņa "pieres", un tiks aktivizēts sekošanas režīms. Chipz norāda uz šo režīmu, tikai uz īsu brīdi iededzot kreiso aci.



Sekošanas režīmā Chipz ar infrasarkano sensoru palīdzību identificē objektus:

Turi roku Chipz sejas priekšā. Ja roka pietuvosies pārāk tuvu, viņš no tās atkāpsies. Ja noņemsiet roku, viņš sekos tai pat tad, ja pabīdīsiet to uz sāniem no viņa Punanezesloka.

**PADOMS!**

Chipz var būt sirsnīgs:  
Ja jums ir draugs, kuram arī ir  
ieslēgts robots, Chipz var sekot šim  
robotam, ja viņš ir ieslēgts  
sekošanas režīmā.



## Pētīšanas režīms

Ja Chipz ir gaidīšanas režīmā, nospiediet pogu uz viņa "pieres" divas reizes pēc kārtas, lai aktivizētu pētnieka režīmu.

Ja Chipz ir iestatīts sekošanas režīmā, jums tikai vienu reizi jānospiež poga. Chipz norāda uz šo režīmu, tikai uz īsu brīdi iededzot labo aci.

Vienmēr varat pārslēgties starp pētnieka režīmu un sekošanas režīmu, nospiežot šo pogu.



Chipz ir diezgan spītīgs pētnieka režīmā. Viņš vienkārši turpinās iet taisni uz priekšu, līdz sastaps šķērslī. Chipz ar saviem infrasarkanajiem sensoriem nosaka šķēršļus un izvairās no tiem pats, pagriežot ķermeņa augšdaļu un mainot virzienu.

### **PADOMS!**

Chipz ir diezgan spītīgs pētnieka režīmā. Viņš vienkārši turpinās iet taisni uz priekšu, līdz sastaps šķērslī. Chipz ar saviem infrasarkanajiem sensoriem nosaka šķēršļus un izvairās no tiem pats, pagriežot ķermeņa augšdaļu un mainot virzienu.



TAS IR CHIPZ!

...VINŠ IR TIK JAUKS!

VINŠ IR AĪ INTELIĢENTS UN TIKS GALĀ ŠO LABIRINTU!

TAD MĒS VARAM ATPŪSTIES.

PĪP. SEKĶIET MAN!

VAI JŪS ZINĀT, KUR MĒS ATRODAMIES?

NAV NE JAUSMAS, BET CHIPZ, ŠKIET, ZINA CEĻU.

PĪP-PĪP. MĒS ESAM GANDRĪZ GALĀ.

AAAA!

KAS...

PĪP!







## ROBOTU IZMANTOŠANA IKDIENĀ

Roboti daudziem cilvēkiem ir kaut kas gluži ierasts. Gan bērnu istabās, gan rūpnīcās, slimnīcās vai dārzā - roboti tiek izmantoti gandrīz visur. Šeit ir daži piemēri:

### RŪPNIECISKIE ROBOTI

Lielākā daļa robotu ir atrodami rūpnīcās, un tur tiem ir ļoti īpašs uzdevums, ko tie veic ar ļoti augstu precizitātes līmeni. Tā var būt metināšana, krāsošana, skrūvēšana vai vienkārši ļoti precīza detaļu novietošana. Rūpnieciskie roboti parasti izskatās pavisam citādi nekā roboti no filmām. Tās bieži vien sastāv tikai no vienas lielas rokas vai arī ir vienkārši kastes ar riteņiem, lai automātiski nogādātu detaļas no punkta A uz punktu B.



### MĀJSAIMNIECĪBAS ROBOTI

Roboti tagad ir plaši sastopami arī mūsu mājās. Viņi sūc putekļus vai pļauj mauriņu. Daži var pat tīrīt logus. Citiem vārdiem sakot: Viņi veic darbus, kas mums ir diezgan apgrūtināši.

### CITI ROBOTI

Robotu, protams, ir daudz vairāk. Tirdzniecības centros ir roboti, kas mums rāda ceļu. Slimnīcās tie palīdz operāciju laikā, un arī militārajā jomā tiek izmantoti dažādi roboti.

Funkcija parasti lielā mērā nosaka to, kādi izskatās roboti. Roboti, kas izskatās līdzīgi cilvēkam, parasti ietilpst apkalpes robotu grupā. Mums ir tiešs kontakts ar šiem robotiem, tāpēc ir noderīgi, ja tie izskatās pazīstami mūsu acīm. Mēs, cilvēki, tiecamies piešķirt cilvēciskas īpašības robotiem, kas ir līdzīgi cilvēkiem.



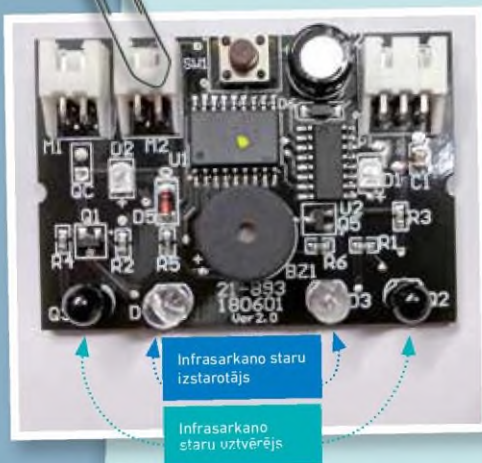
IZLASI!



## MĀKSLĪGAIS INTELEKTS

Lielākā daļa robotu nav īpaši inteligēti, jo tie vienkārši seko savai programmai vai arī tos tālvadības pultī vada cilvēki. Roboti ar mākslīgo intelektu spēj mācīties un paši pieņemt lēmumus. Tādējādi tie ir "autonomi", kas nozīmē, ka tie var paši veikt savus uzdevumus, neprasot komandu. Viens no piemēriem ir pašbraucošas automašīnas.

## KAS IR INFRASARKANIE SENSORI?



Chipz par savu inteligenci var pateikties infrasarkano staru sensoriem, kas atrodas uz viņa iespaidshēmas plates. Viņa infrasarkanie raidītāji (caurspīdīgi) sūta infrasarkanos starus. Tos atstaro objekti un reģistrē infrasarkanie uztvērēji (melnā krāsā). Tādējādi Chipz var izvairīties no sadursmēm ar objektiem. Jo īsāks ir staru ceļš, jo tuvāk ir šķērslis. Sīkspārņi izmanto līdzīgu tehnoloģiju, taču infrasarkanā starojuma vietā izmanto ultraskaņu.

## PADOMS!

Infrasarkanais starojums cilvēka acīm nav Punanezams. Taču ir kāds triks, kas tomēr ļauj tos saskatīt: Aplūko Chipz seju, izmantojot mobilā tālruņa kameru, kamēr viņš ir pētnieka vai sekošanas režīmā. Caurspīdīgajos infrasarkanā starojuma izstarotājos var Punanezēt violetu mirdzumu, kas nav saskatāms ar neapbruņotu aci.



Ohutusjuhend .....	Esikaane sisemine külg
Sisu.....	1
Varustus .....	2
<b>Seikluskoomiks osa 1 .....</b>	<b>3</b>
Kokkupaneku juhised.....	7
Patareide vahetamine.....	29
Alustamine.....	30
"Järgi mind" režiim .....	31
Avastusrežiim.....	32
<b>Seikluskoomiks osa 2 .....</b>	<b>33</b>

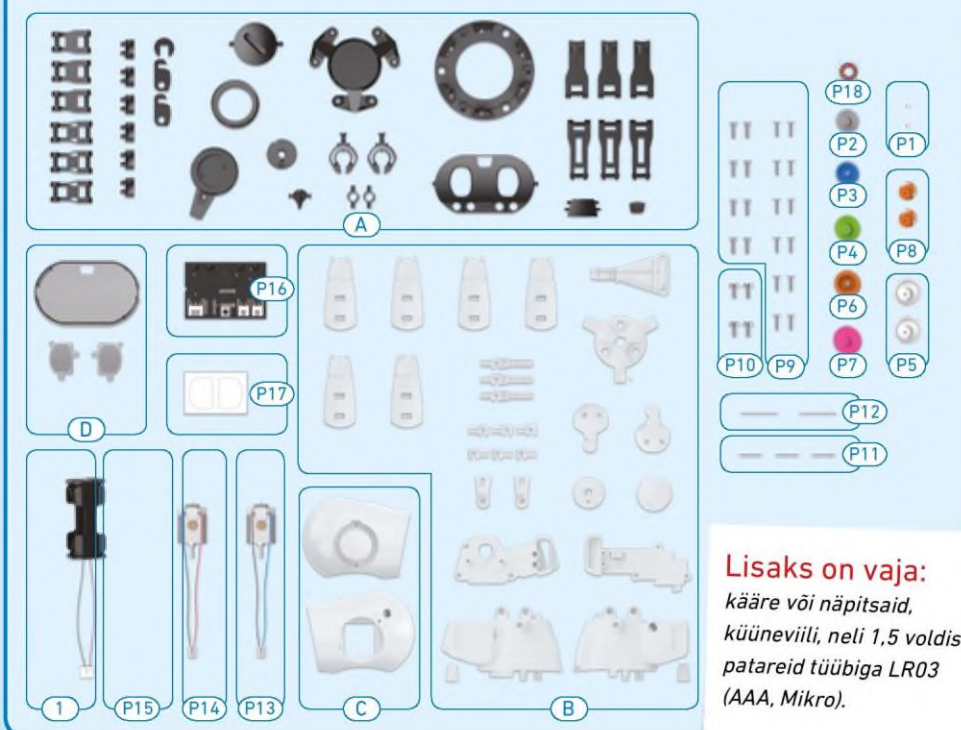
**VIHJE!**

Lisateavet saad lugeda lehekülgedelt 35 ja 36.





Sinu eksperimenteerimiskomplektis on:



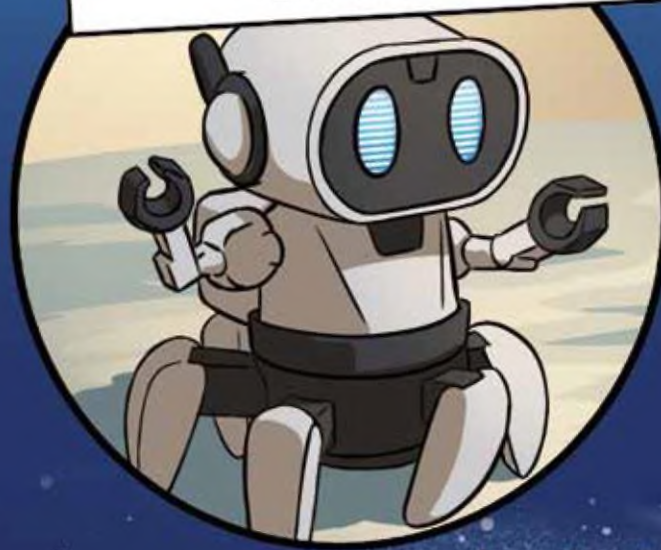
Nimekiri: otsi – vaata – tee linnuke

✓	Nr	Kirjeldus	Kogus
<input type="radio"/>	P1	Väike hammasratas – valge	2
<input type="radio"/>	P2	Hammasratas 32/10T – hall	1
<input type="radio"/>	P3	Hammasratas 32T – sinine	1
<input type="radio"/>	P4	Hammasratas 36/14T – roheline	1
<input type="radio"/>	P5	Hammasratas 36/14T – valge	2
<input type="radio"/>	P6	Hammasratas 36T – oranž	1
<input type="radio"/>	P7	Hammasratas 40/10T – roosa	1
<input type="radio"/>	P8	Hammasratas 10T – oranž	2
<input type="radio"/>	P9	Kruvi	20
<input type="radio"/>	P10	Laia peaga kruvi	4
<input type="radio"/>	P11	Lühike metallvarras	3
<input type="radio"/>	P12	Pikk metallvarras	2

✓	Nr	Kirjeldus	Kogus
<input type="radio"/>	P13	Mootor koos ühenduskaablitega	1
<input type="radio"/>	P14	Mootor koos ühenduskaablitega	1
<input type="radio"/>	P15	Aku pesa koos ühenduskaablitega	1
<input type="radio"/>	P16	Trükkplaat	1
<input type="radio"/>	P17	Kleebised	1
<input type="radio"/>	P18	Aluskate	1
<input type="radio"/>	A	Vorm A (osad A1–A19)	1
<input type="radio"/>	B	Vorm B (osad B1–B15)	1
<input type="radio"/>	C	Vorm C (osad C1–C2)	1
<input type="radio"/>	D	Vorm D (osad D1–D3)	1
<input type="radio"/>	1	Philips ristpeakruvikeeraja	1

# CHIPZ!

... JA MINOTAURIUSE  
LABÜRINT

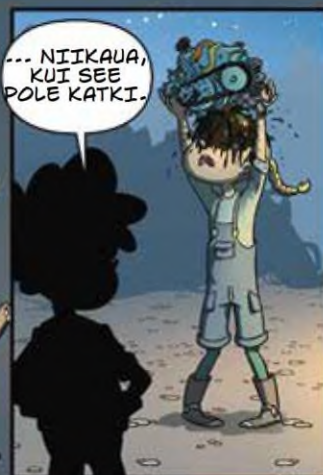
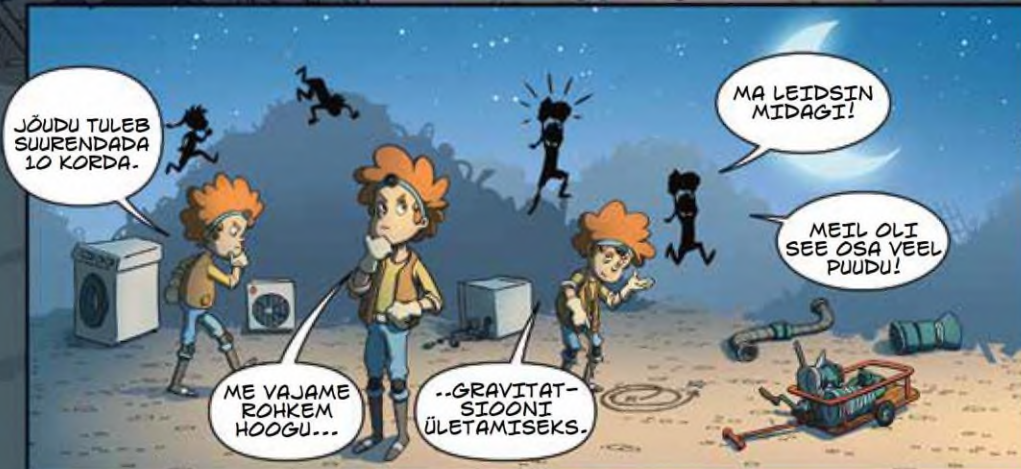




# TOM & IZZY

SAMAL AJAL, KUI TEISED  
MAGAMA LÄHEVAD, ON TOM JA  
IZZY JÄTKUVALT HOIVATUD.

SEAL, KUS TEISED NÄEVAD AINULT  
VANARAUDA, NÄEVAD KANGELASED  
LÖPUTUID VÕIMALUSTI.





IZZY SUUDAB KÕIKE  
ÄRANDADA JA ON  
MEHAANIKA  
MEISTER.

TOM ON SEEVASTU  
LÄBI JA LÕHKI  
TEADLANE...

NAD SAAVAD KOOS  
EHITADA KÕIKE!



MA ARVAN,  
ET SEE ON  
VALMIS!

...AGA TA ON  
NÕUS KA  
AITAMA.

ME SAIME  
HAKKAMA!

MISKI EI SAA  
MEID ENAM  
PEATADA!



KUHU  
PEAKSIME  
ESIMESENA  
LENDAMA?

KUHU IGANES  
ME TAHAME!

MEIE JAKS  
POLE PIIRE  
OLEMAS!







TUNDUB, ET MEIL ON VÄIKE PROBLEEM...

SEE OLI MINU SÜÜ...

...MA OLEKSIN PIDANUD NAVIGATSIOONI KOOS EKSOPLANEEDI KOORDINAATSÜSTEEMIGA ERISTAMA.



AKU SURI, KUI KOKKU PÕRKASIME.

MEIL ON VAJA UUT ELEKTROLÜÜTIDE VEDELIKKU.



VAATAME SINNA?

...VÄHEMALT SEE HELGIB ÕIGES VÄRVITONIS!

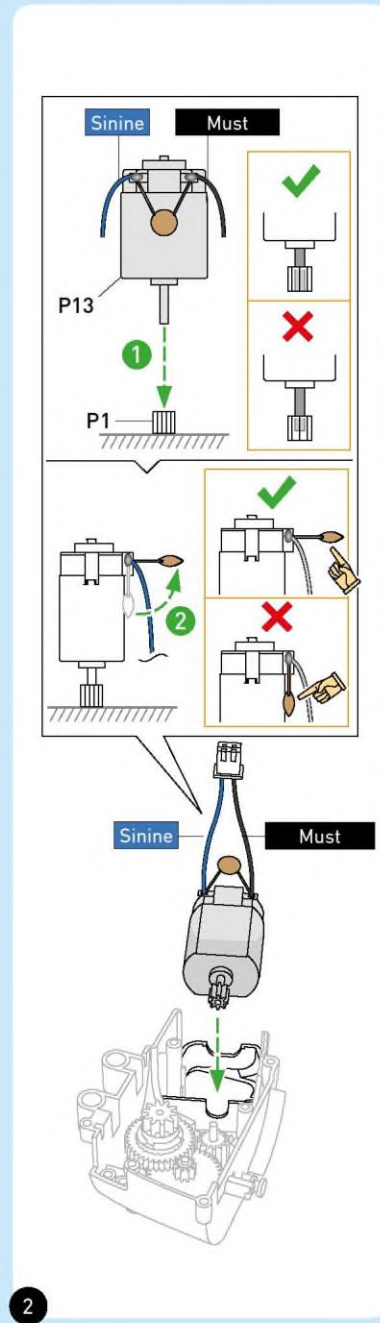
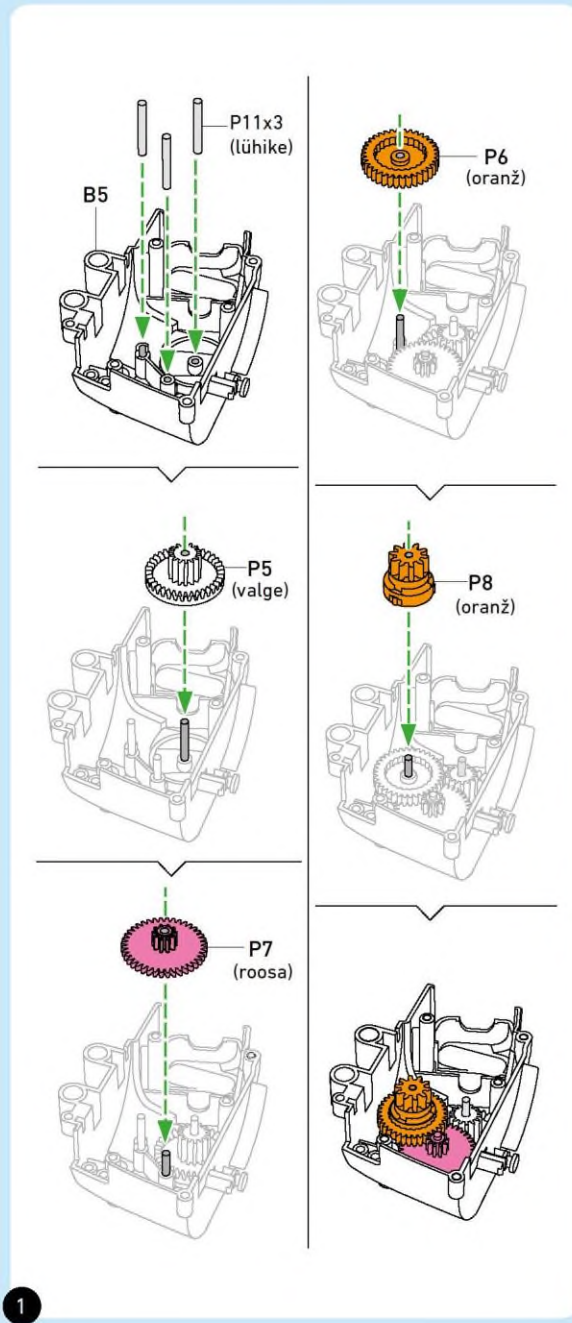
SA TAHAD MINNA LABÜRINTI SISSE?



ISEGI, KUI LEIAME TEE KESKELE, PEAME KUIDAGI KA UUESTI VÄLJA SAAMA.

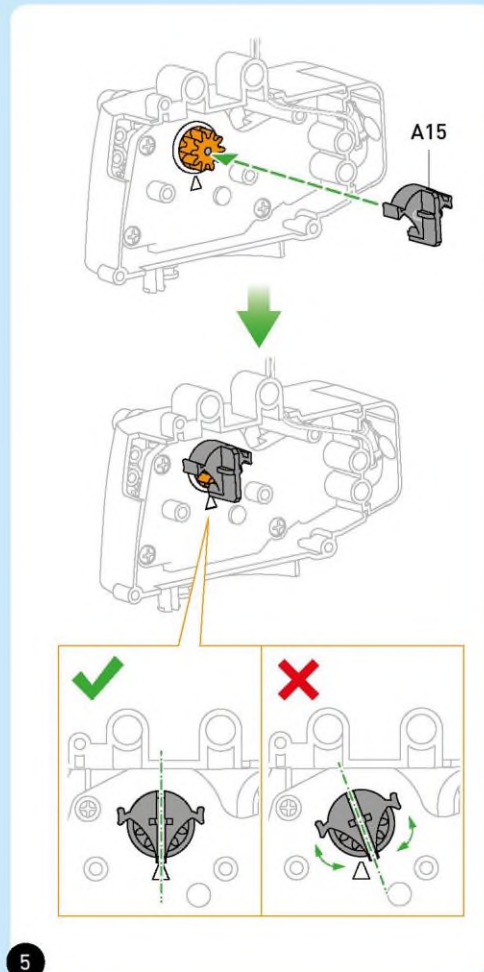
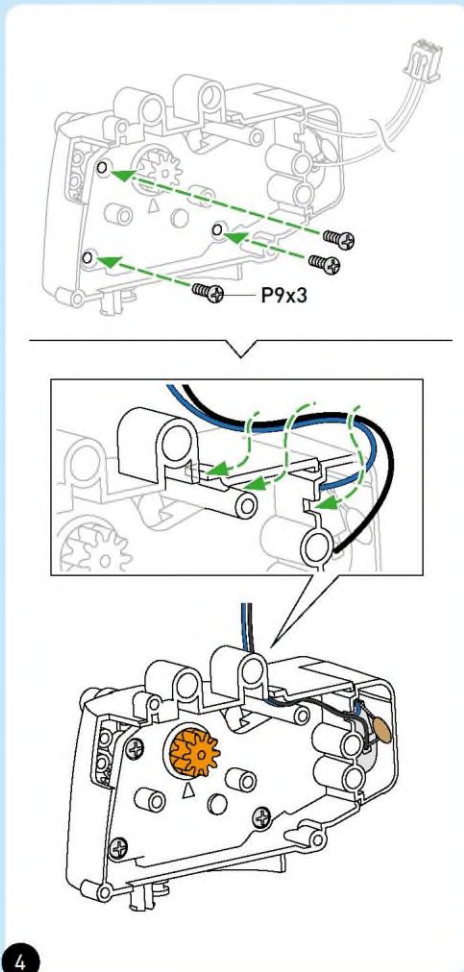
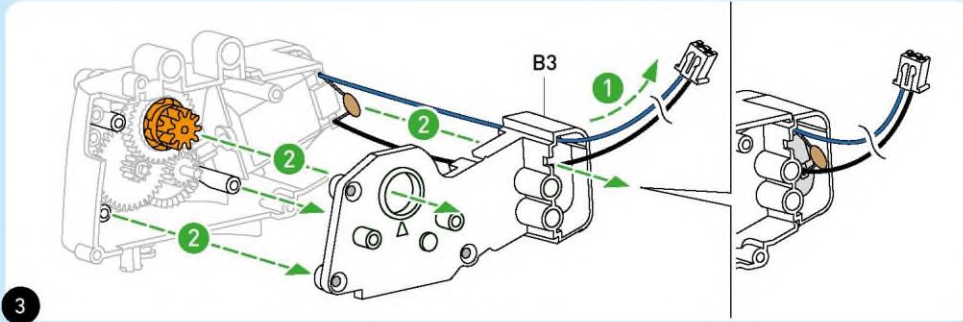
MUL ON MÖTE!

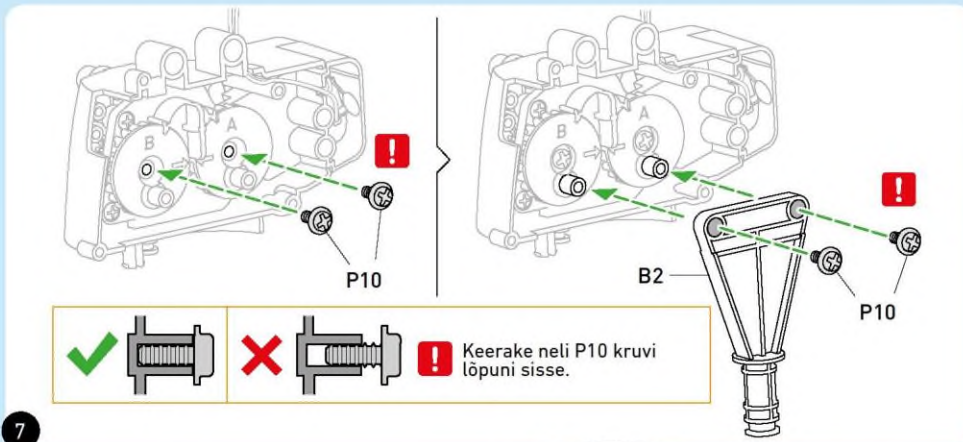
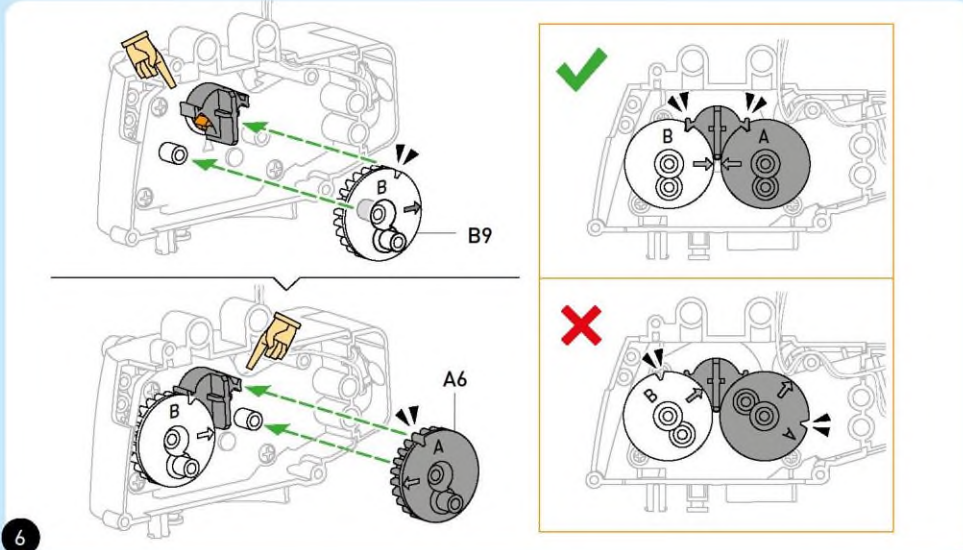
KERE MOODUL



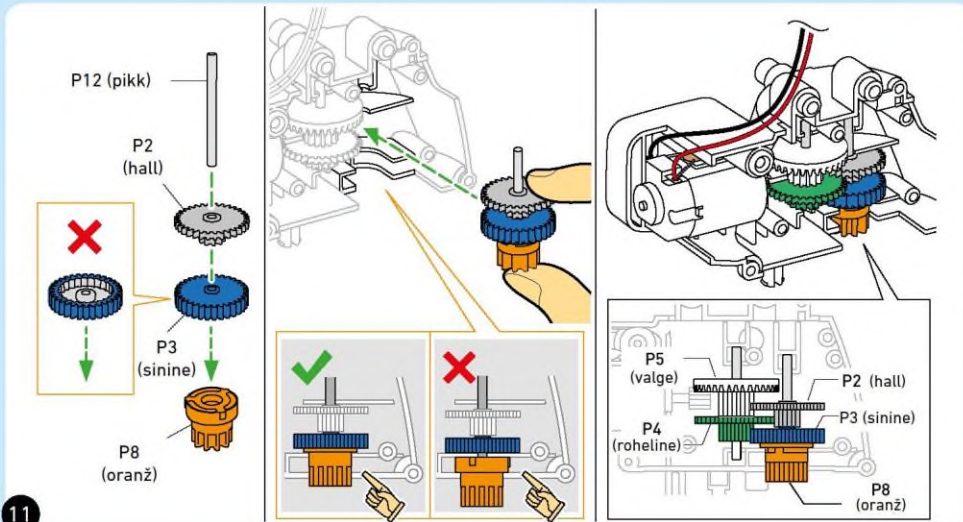
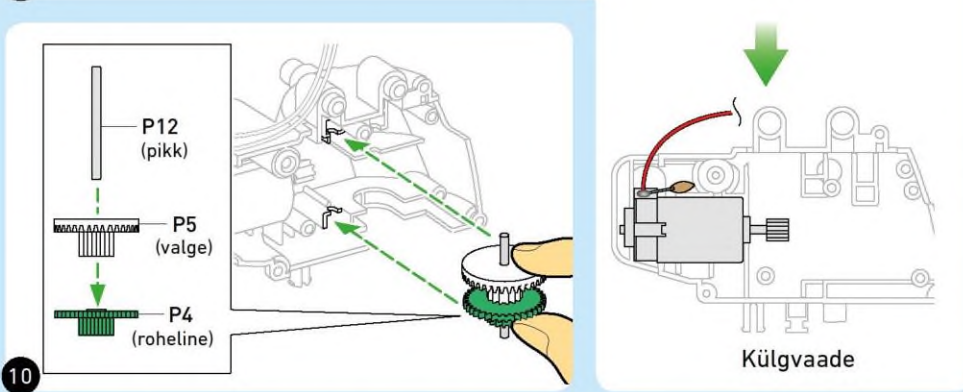
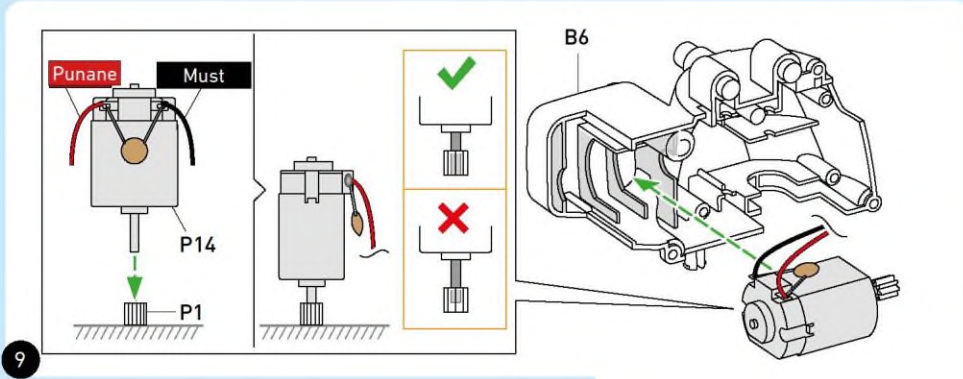


KERE MOODUL

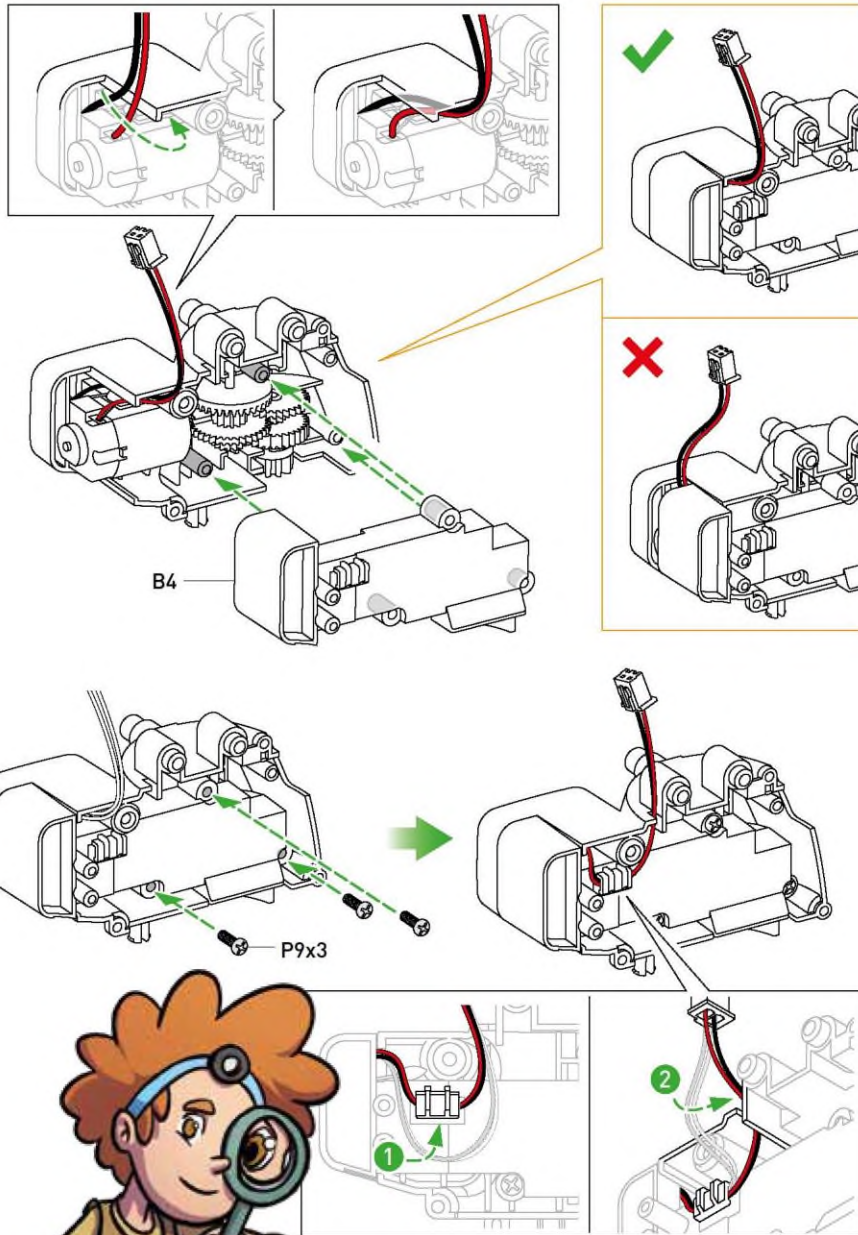




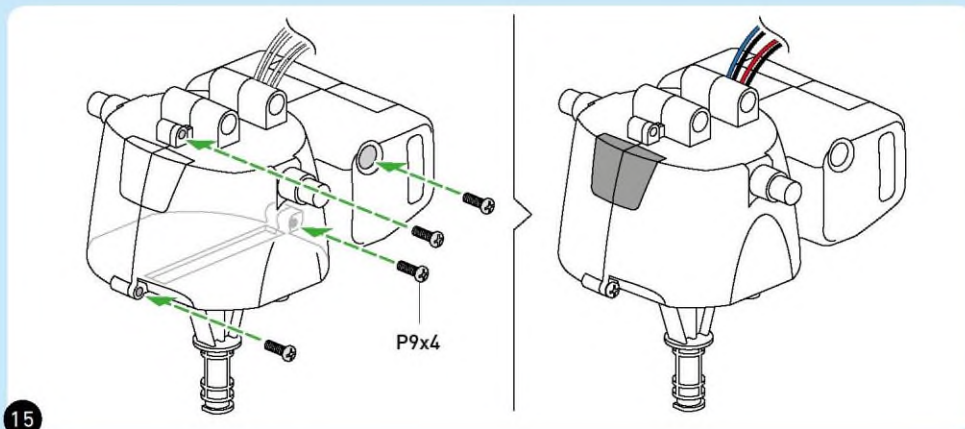
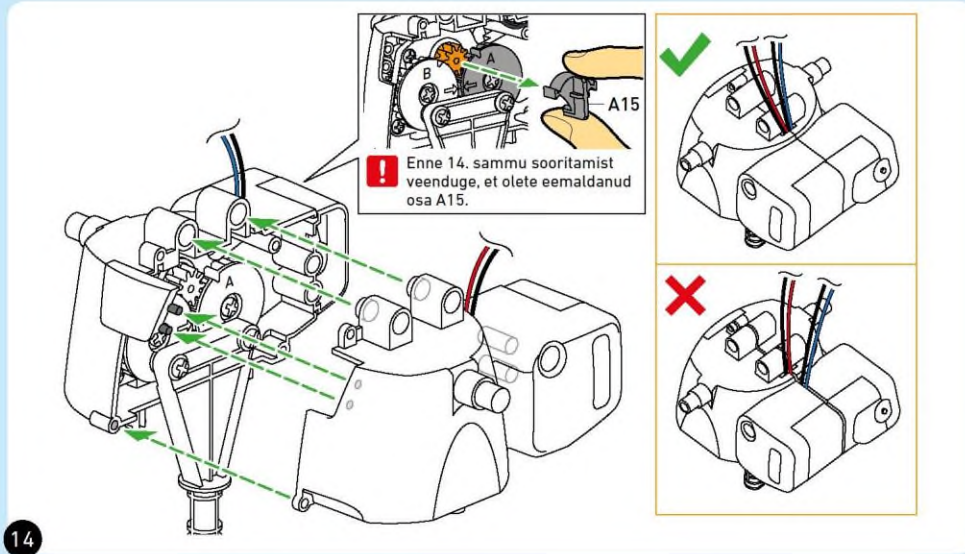
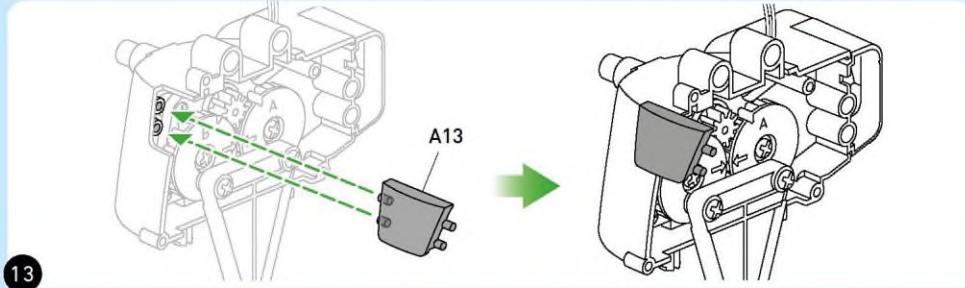
# KERE MOODUL



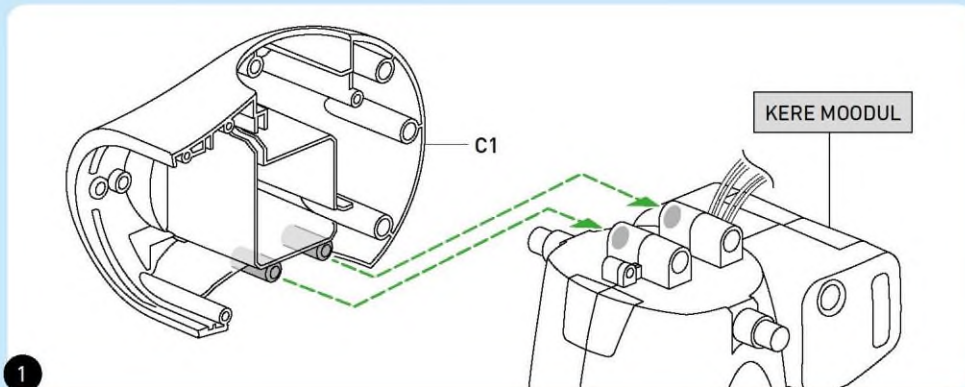




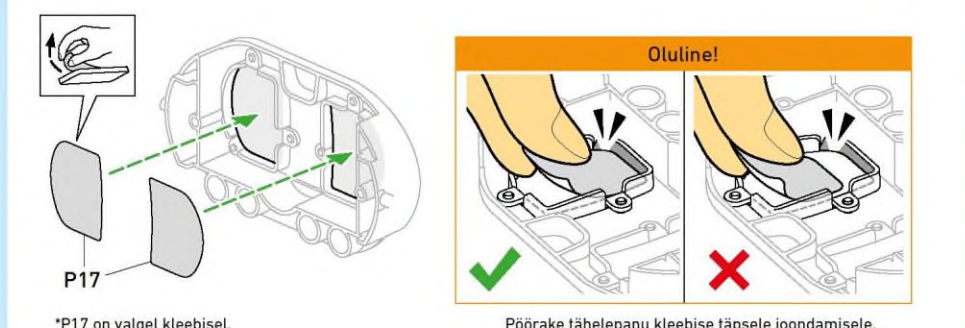
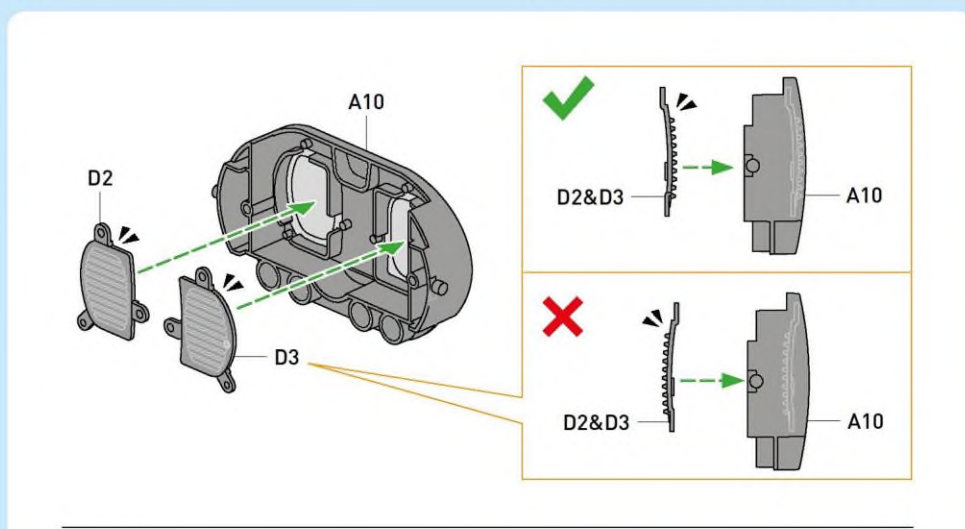
# KERE MOODUL



PEA MOODUL



1



\*P17 on valgel kleebisel.

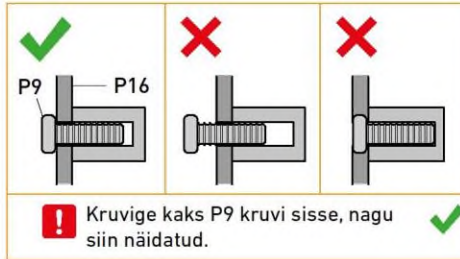
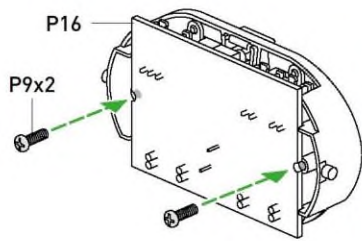
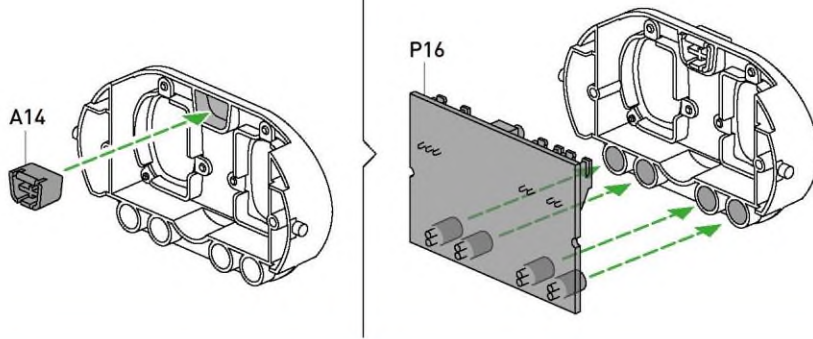
Pöörake tähelepanu kleebise täpsele joondamisele.

2

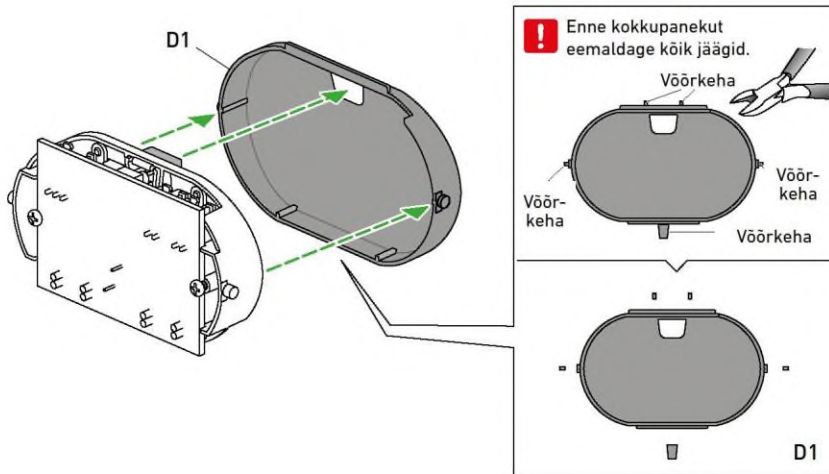


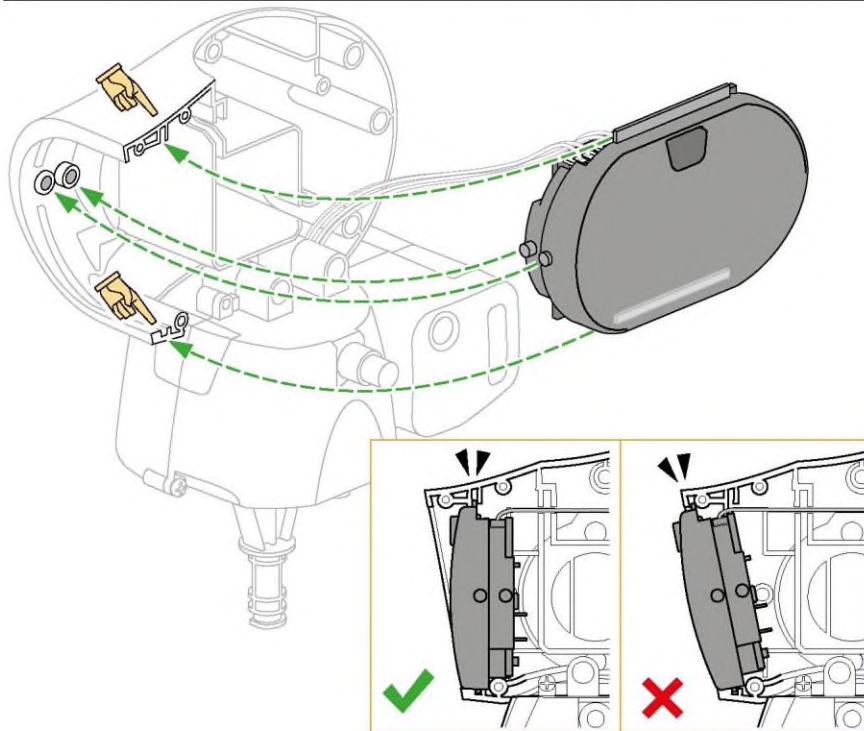
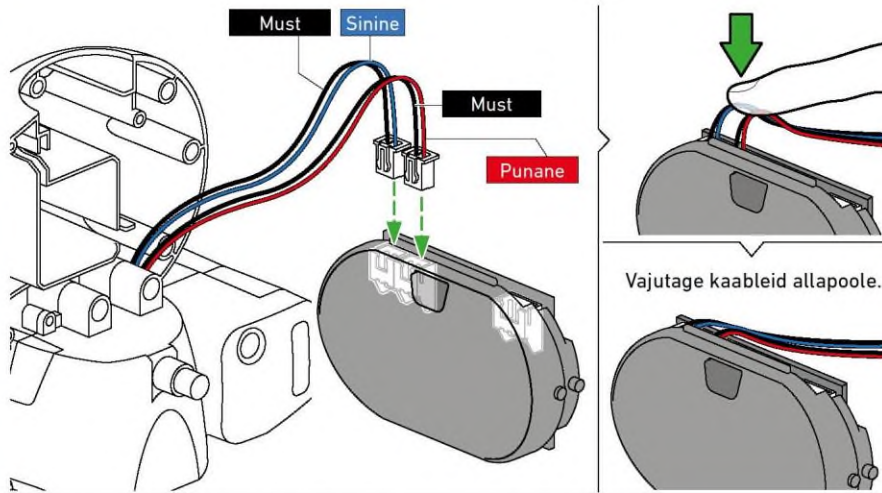
PEA MOODUL

3

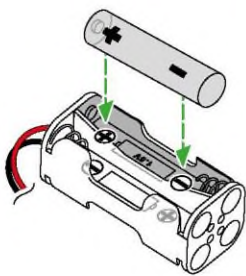
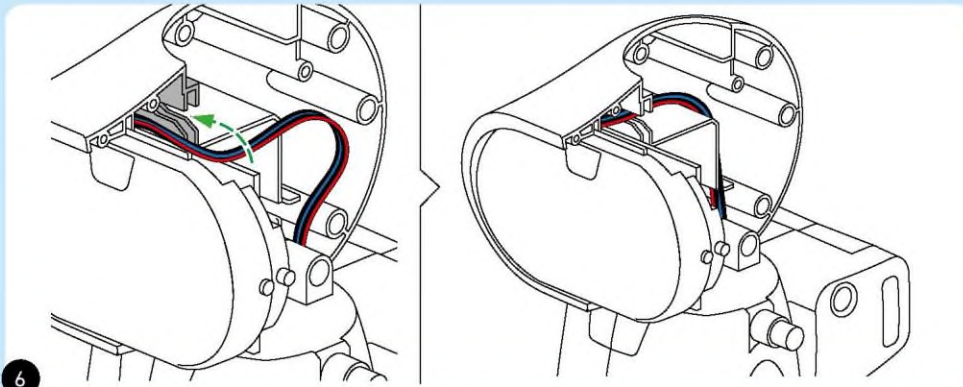


4

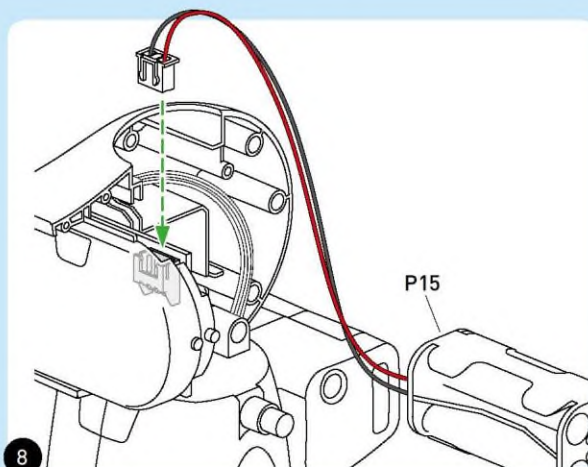
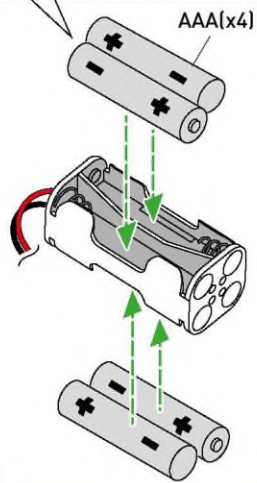




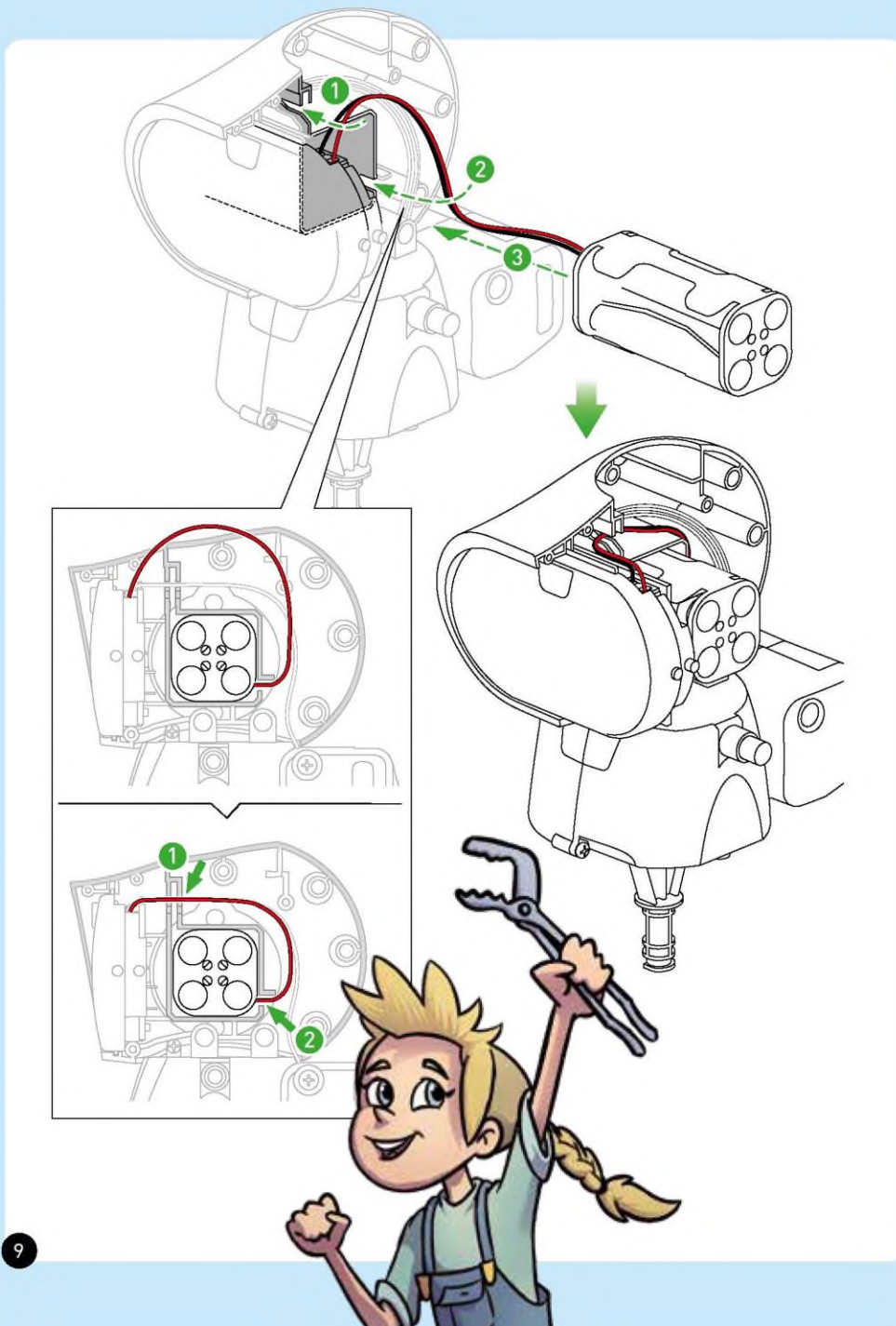
## PEA MOODUL

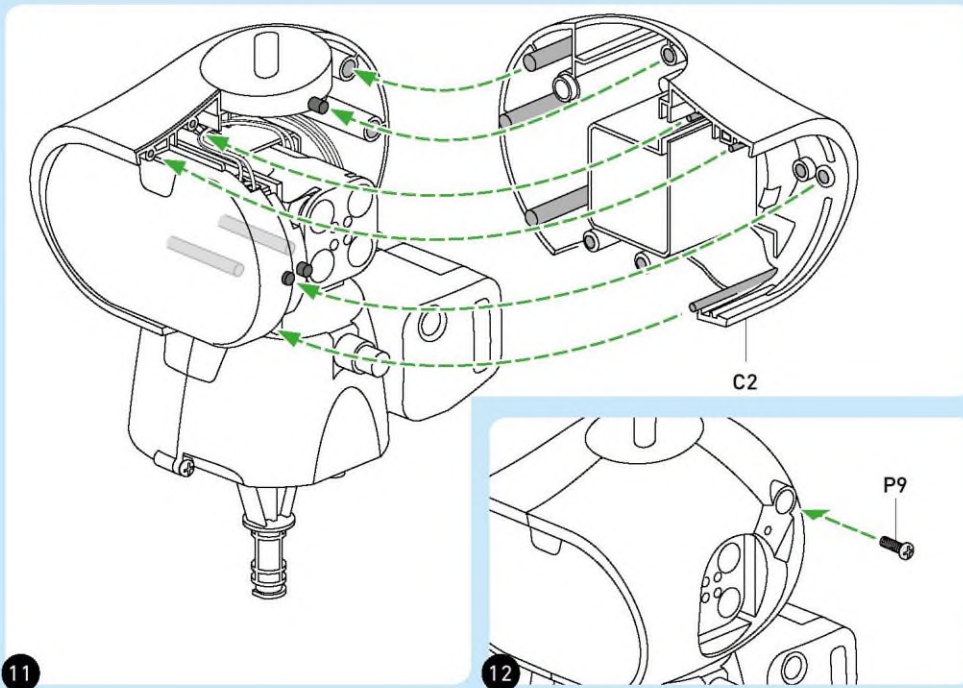
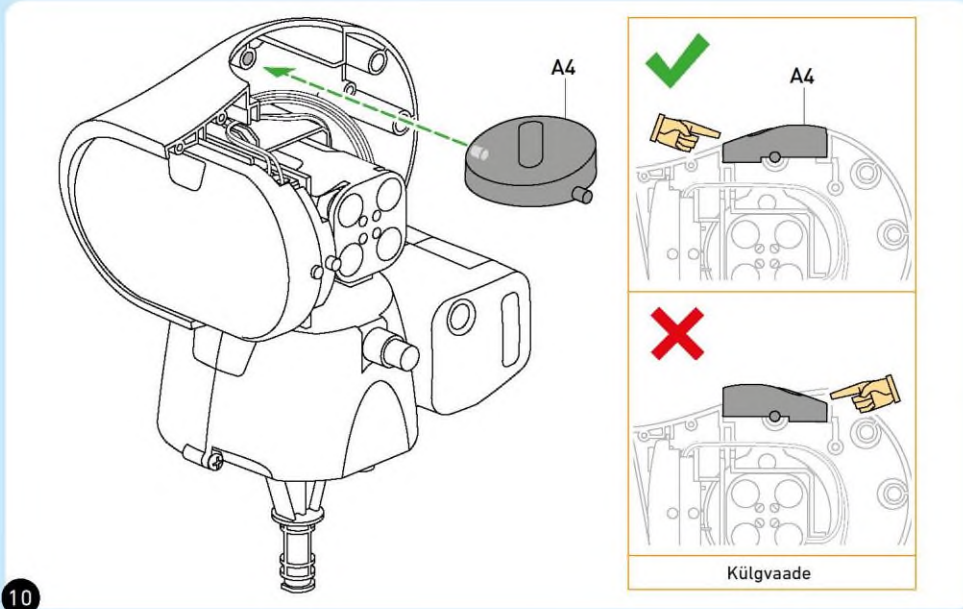


- › Patareisid ei tohi ajada lühisesse. Lühis võib põhjustada juhtmete ülekuumenemist ja patareide plahvatamist.
- › Samaaegselt ei tohi kasutada eri tüüpi patareisid või uusi ja kasutatud patareisid.
- › Patareid tuleb sisestada õige polaarsusega (+ ja -). Vajutage need õrnalt akupesadesse.
- › Mittelaetavaid akusid ei tohi laadida, sest need võivad plahvatada!
- › Laetavaid akusid tohib laadida ainult täiskasvanu järelevalve all.
- › Toiteklemme ei tohi ajada lühisesse.
- › Tühjad patareid tuleb märguasjast eemaldada.
- › Kõrvaldage kasutatud patareid vastavalt keskkonnanõuetele, mitte majapidamises olevasse prügikasti.
- › Vältige patareide deformeerumist.
- › Leheküljel 29 näidatakse, kuidas patareisid pärast roboti kokkupanekut eemaldada ja vahetada.

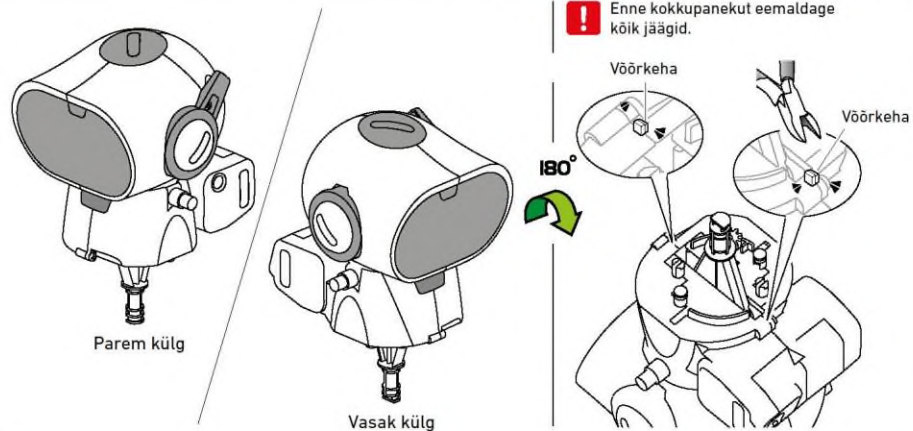
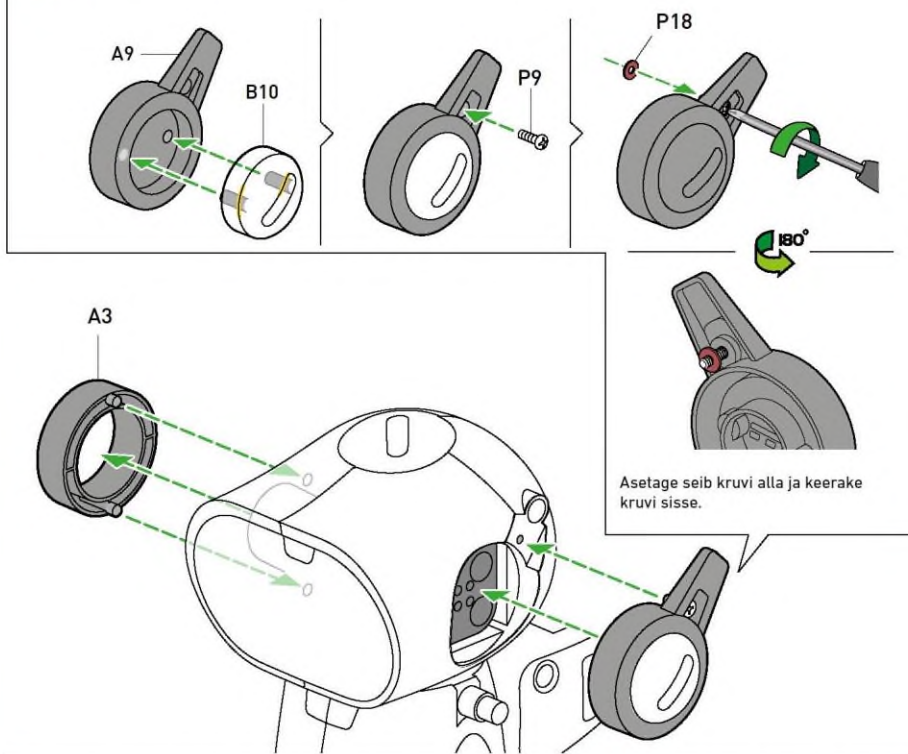




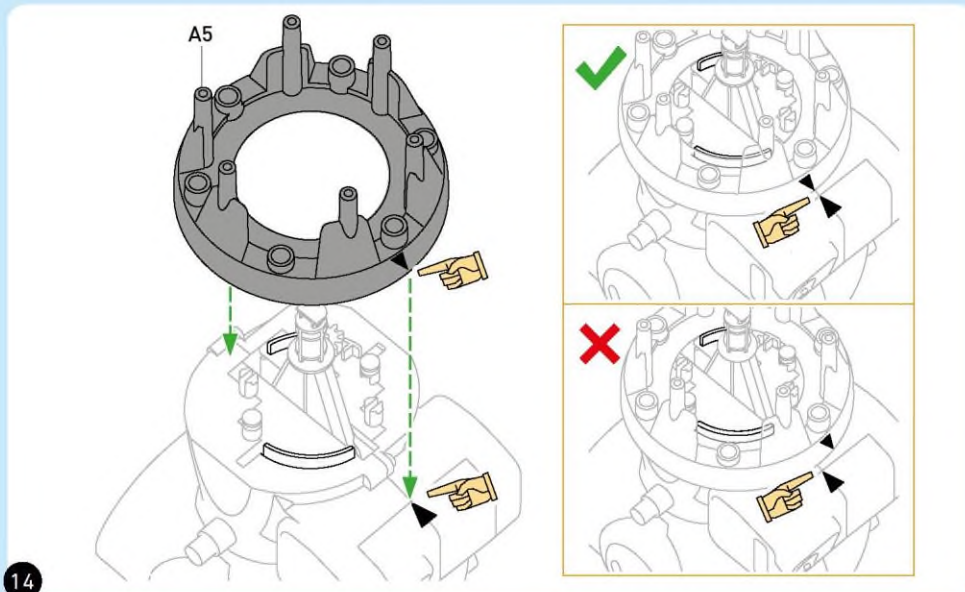




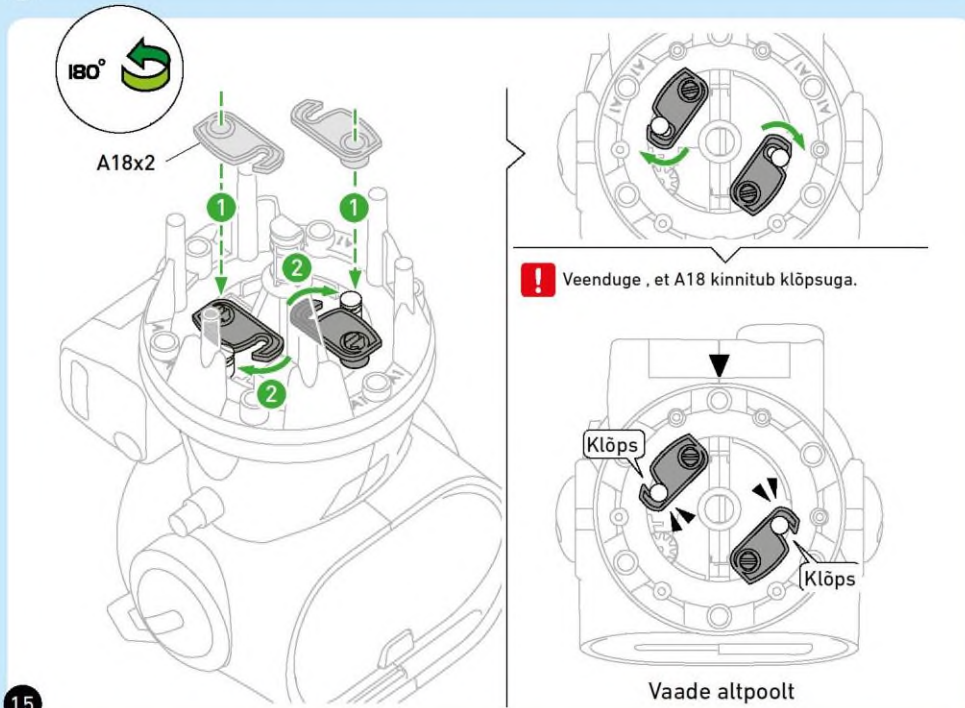
**!** Kui üks järgmistest sammudest on teie jaoks keeruline, küsige abi täiskasvanult.



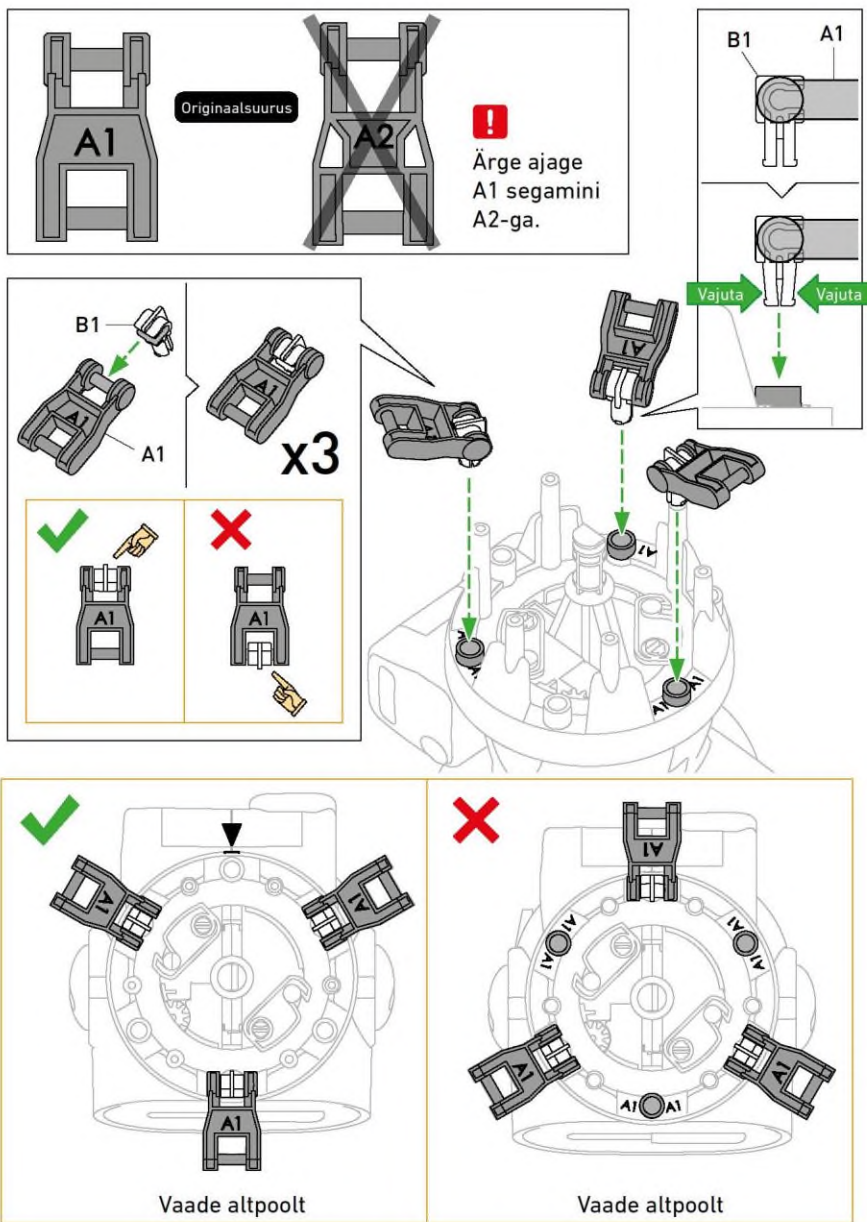


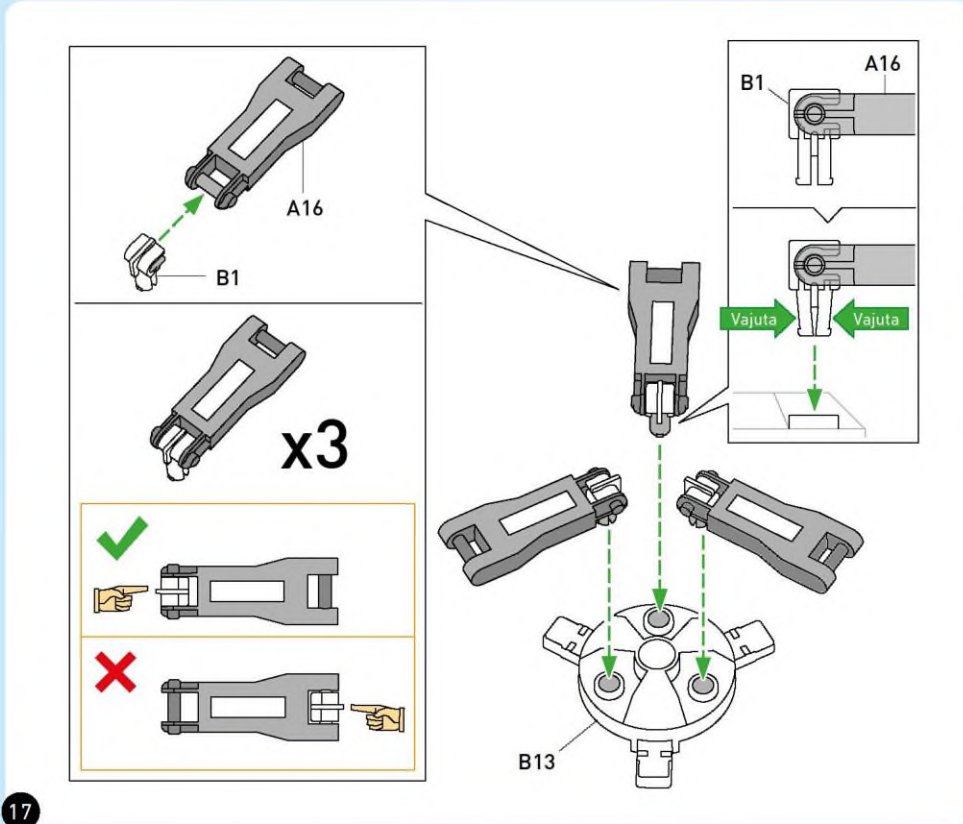


14

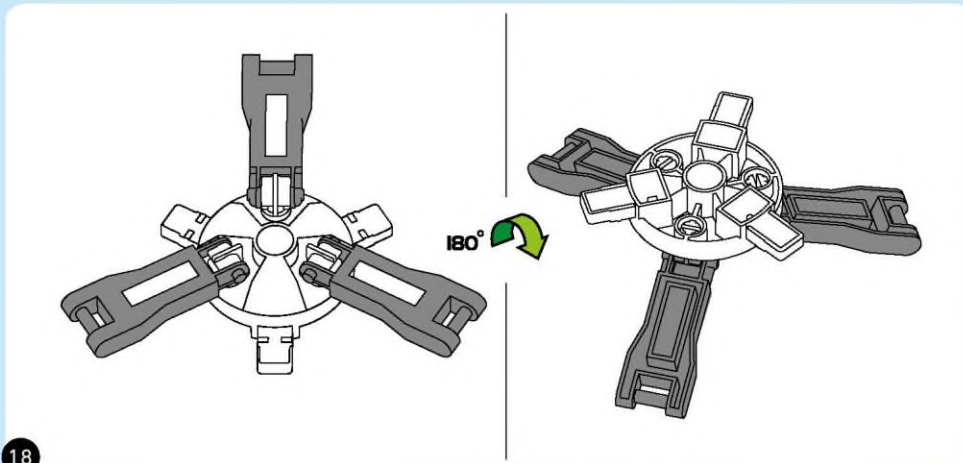


15



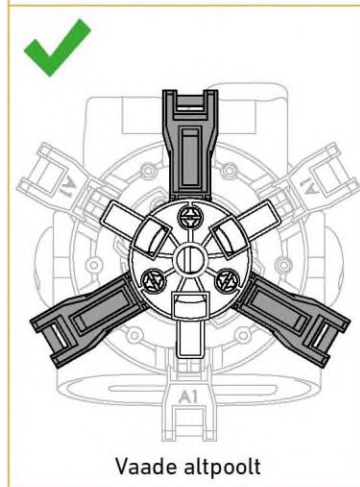
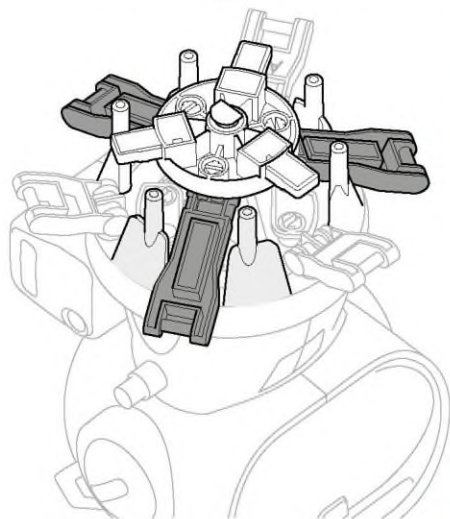
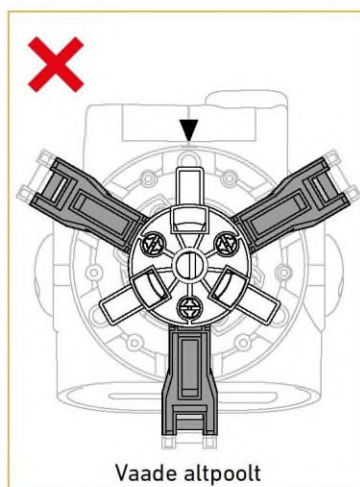
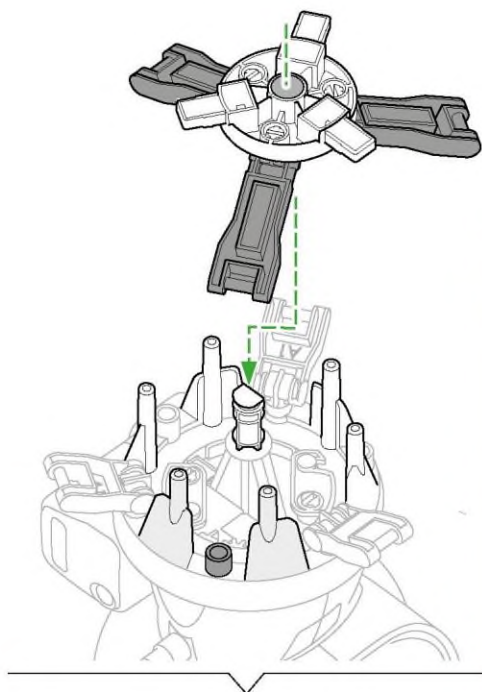


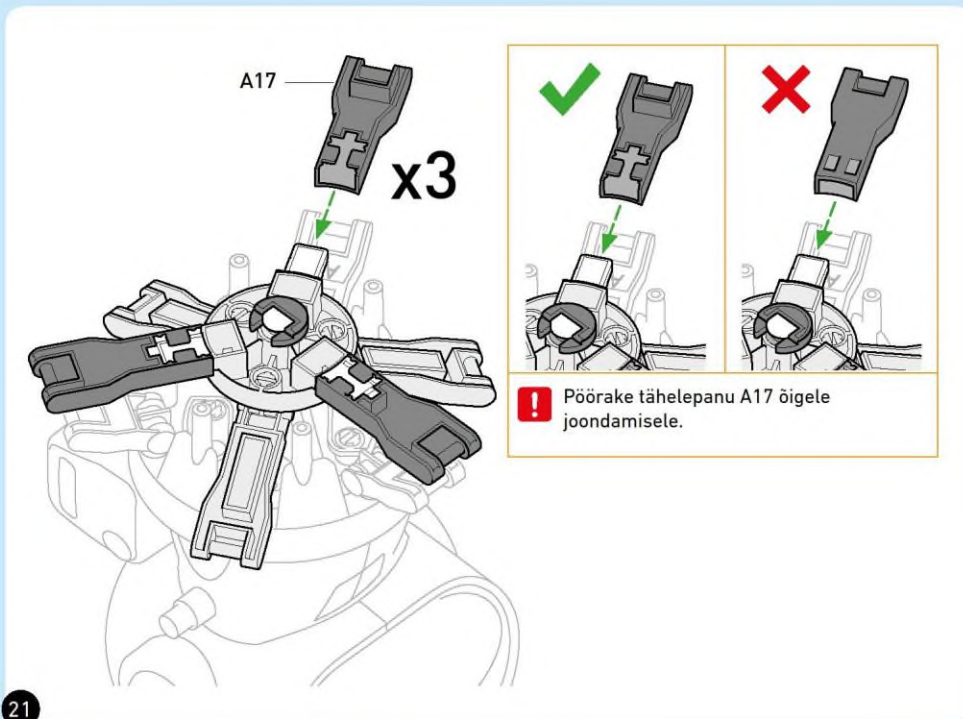
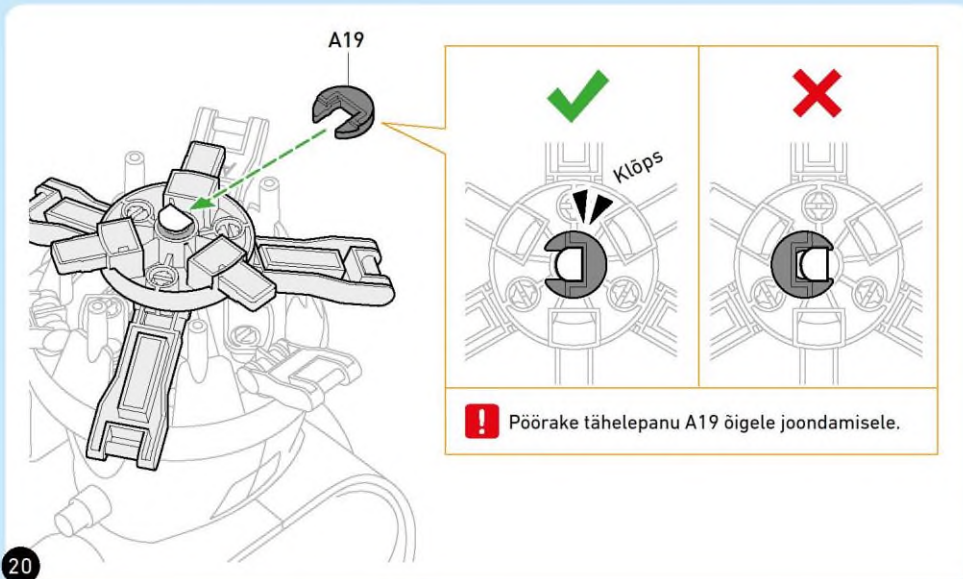
17

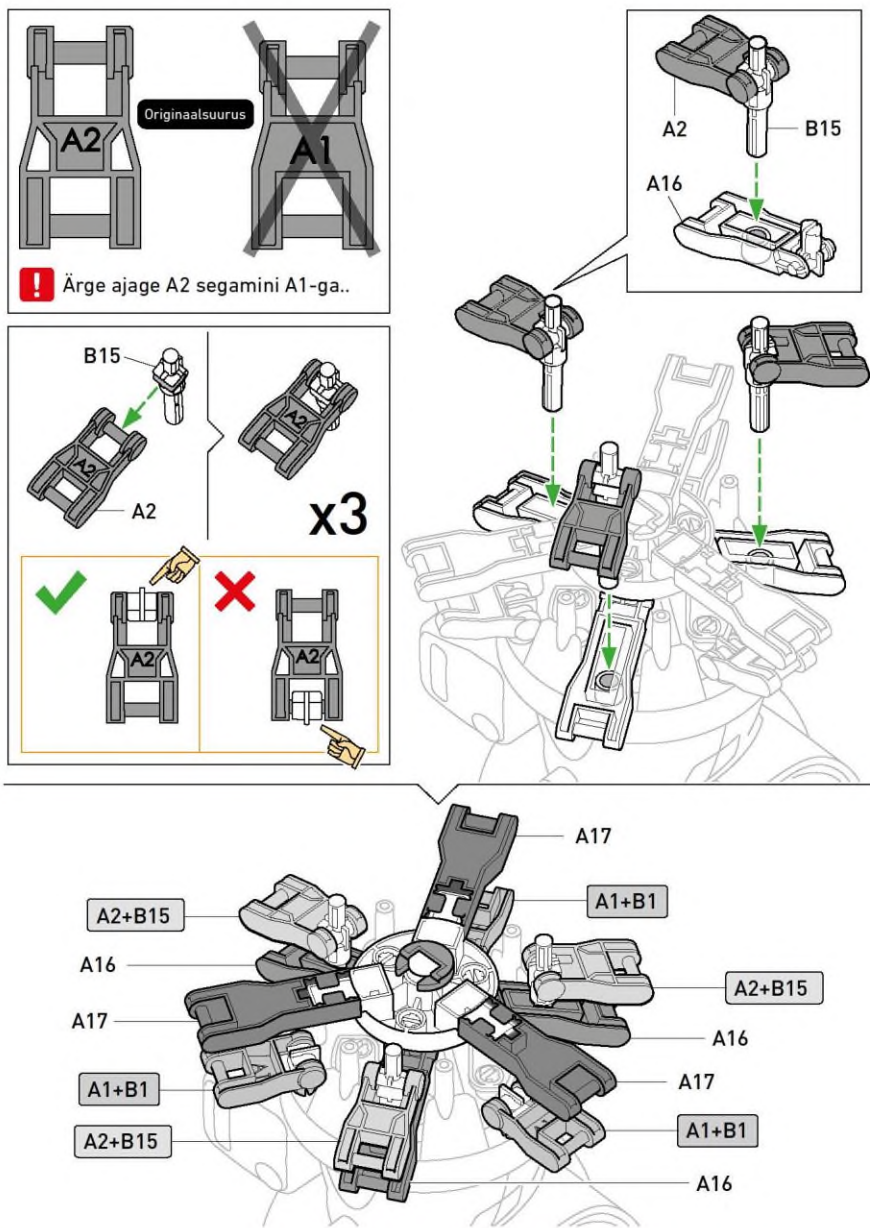


18

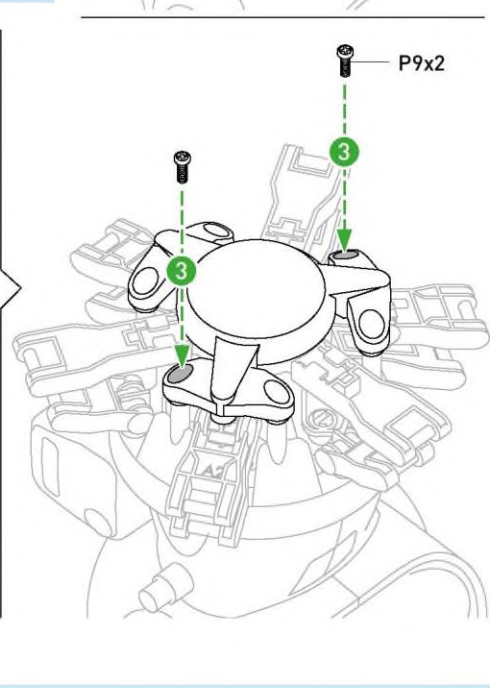
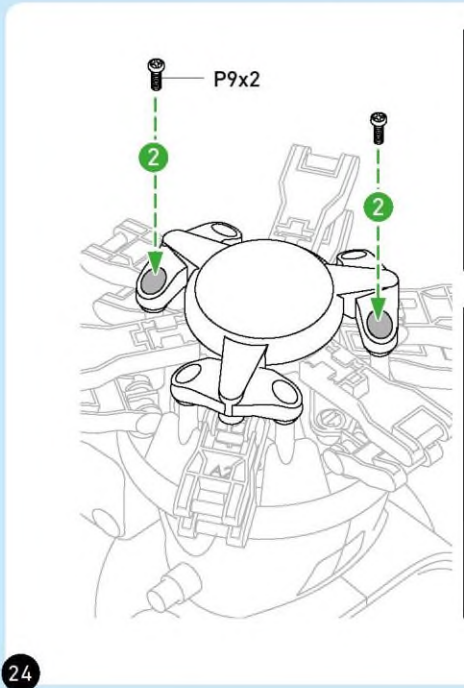
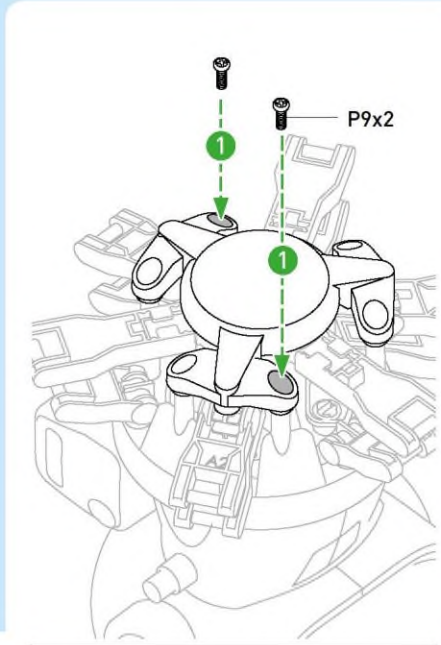
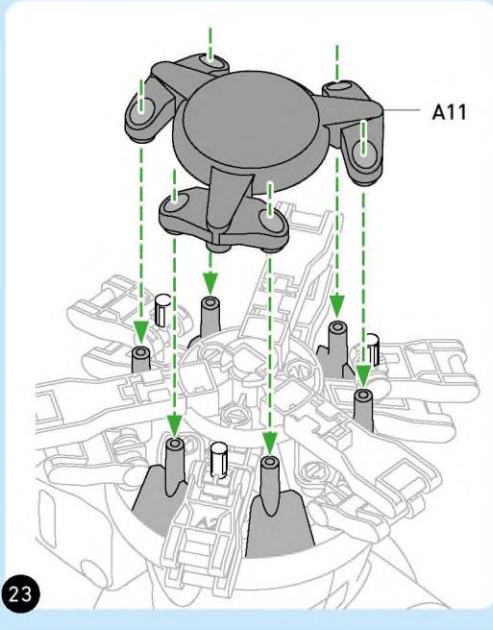


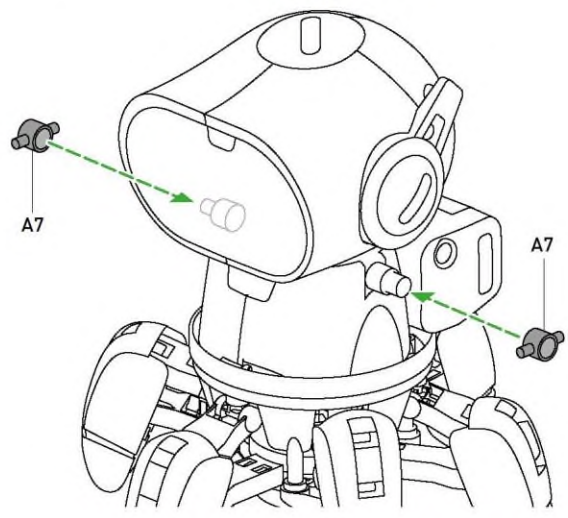
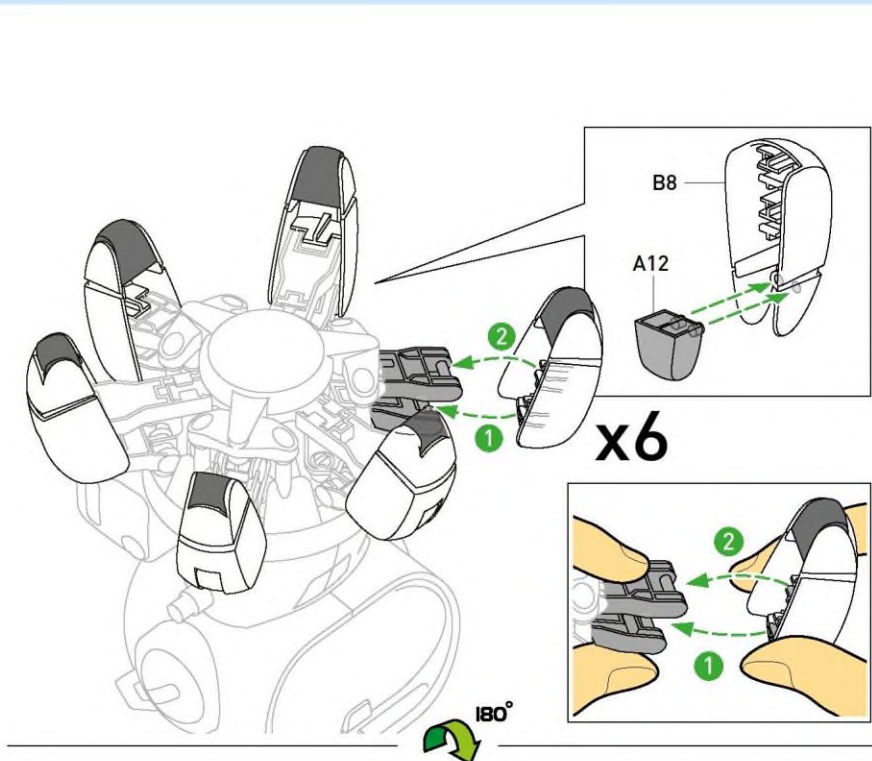




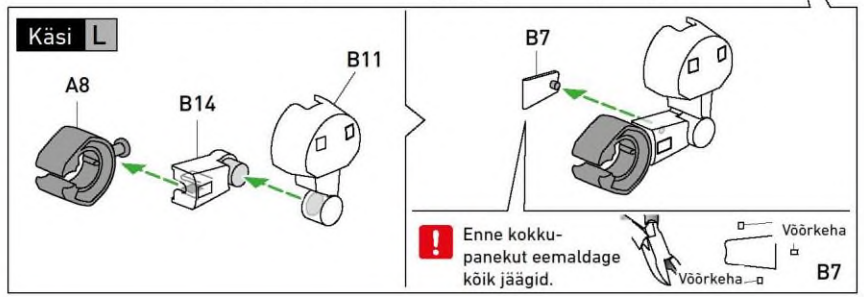
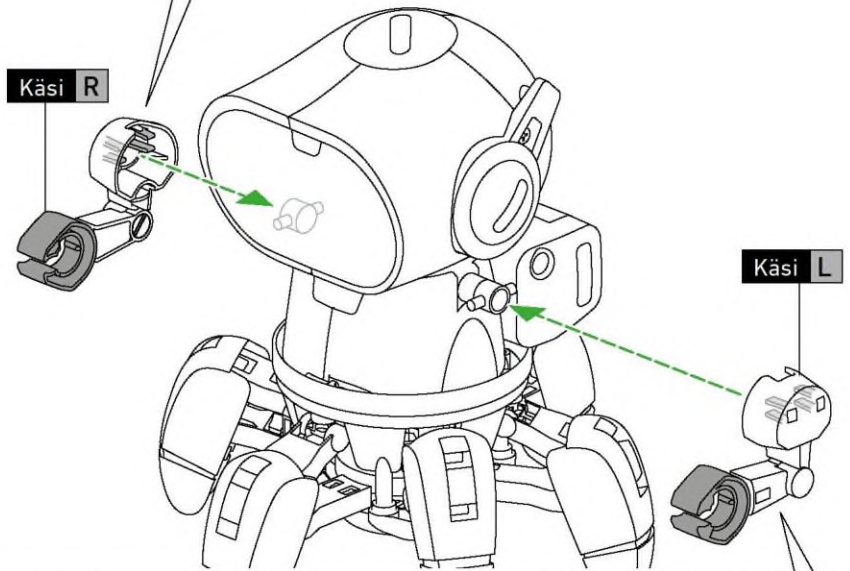
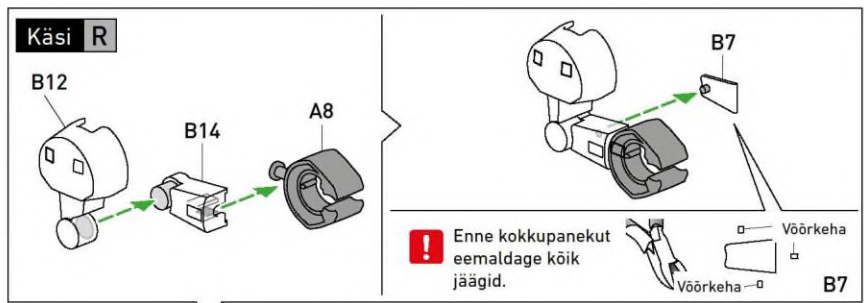








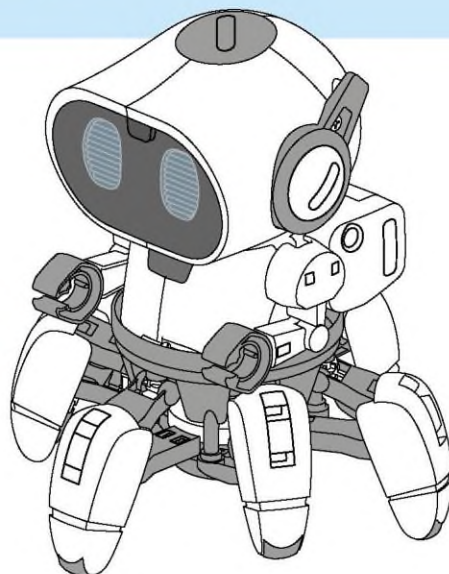
1



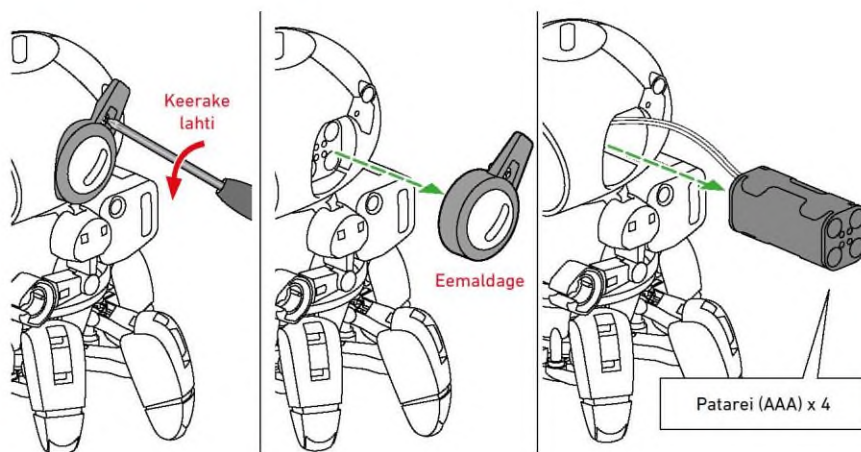


PATAREIDE VAHETAMINE

Tehtud!



Patareide vahetamine



Palun järgige patareide käsitsemisjuhiseid lk 16.

## Sisselülitamine ja ooterežiim

Chipzi sisselülitamiseks hoidke lihtsalt otsaesisel olevat nuppu 2 sekundit all. Chipzi silmad süttivad ja teeb helisid. Robot on nüüd ooterežiimis ja ootab teilt käsku.



Chipz on mõnevõrra kannatamatu. Kui lasete tal oodata, trambib ta jalgu ja piiksus, et teile meelde tuletada, et ta ootab. Kui lasete tal oodata kauem kui 60 sekundit, lülitub ta ise välja.

## Väljalülitamine

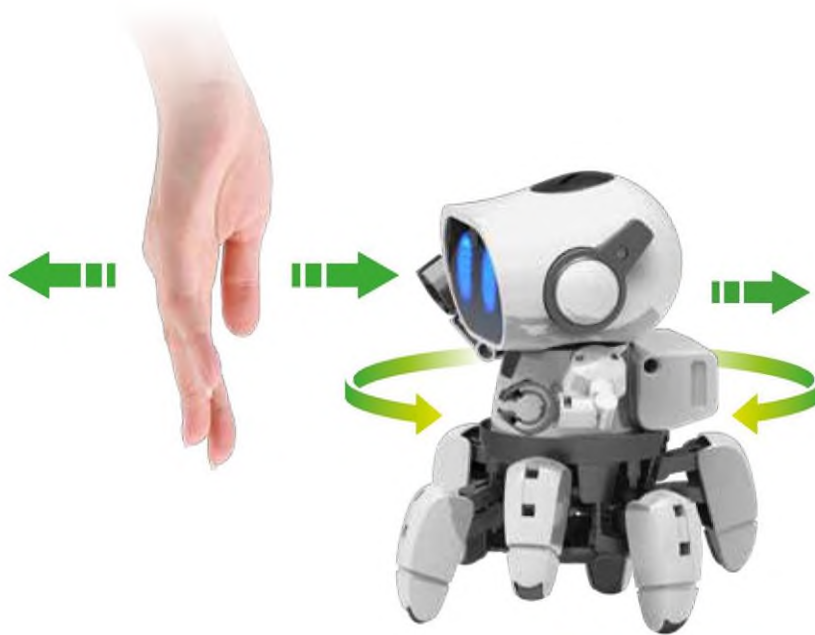
Chipzi väljalülitamiseks toimige samamoodi nagu sisselülitamisel. Seekord hoidke nuppu all 3 sekundit ja Chipz lülitub välja. Ta teeb väljalülitusheli ja tema silmad lähevad pimedaks.



## „JÄRGI MIND“ REŽIIM

## „Järgi mind“ režiim

„Järgi mind“ režiimi aktiveerimiseks peab Chipz olema ooterežiimis. Nüüd vajutage korraks uuesti tema otsaesisel olevat nuppu ning režiim käivitub. Chipz näitab, et režiim on aktiveeritud, valgustades lühiajaliselt oma vasakut silma.



„Järgi mind“ režiimis tuvastab Chipz asju oma infrapunaanduritega:

hoia oma kätt Chipzi näo ees. Kui lähed liiga lähedale, liigub ta sellest eemale. Kui oma käe ära võtad, järgib ta seda isegi siis, kui selle tema vaateväljast eemale suunad.

**VIHJE!**

Chipz võib olla tundlik: kui teil on sõber, kellel on samuti Chipzi robot (mis on sisse lülitatud), saab Chipz teist robotit „Järgi mind“ režiimis järgida.



## Avastusrežiim

Kui Chipz on ooterežiimis, vajuta tema otsaesisel nuppu kaks korda, et aktiveerida avastusrežiim.

Kui Chipz on „Järgi mind“ režiimis, tuleb otsaesisel nupul vajutada ühe korra. Chipz näitab, et avastusrežiim on aktiveeritud, valgustades lühiajaliselt oma paremat silma.

Avastusrežiimi ja „Järgi mind“ režiimi vahel saab alati vahetada, vajutades otsaesisel olevat nuppu ühe korra.



Chipz võib avastusrežiimis olla üsna kangekaelne. Ta lihtsalt jätkab oma teekonda otse, kuni satub takistusele. Chipz tuvastab takistused infrapunaanduritega ja väldib neid, pöörates oma ülakeha ja muutes suunda.

### VIHJE!

Raamatutest ja kastidest Chipzi jaoks labürindi ehitamine on väga lõbus. Saada Chipz labürinti avastusrežiimis. Näete, et varem või hiljem leiab Chipz tee labürindist välja.



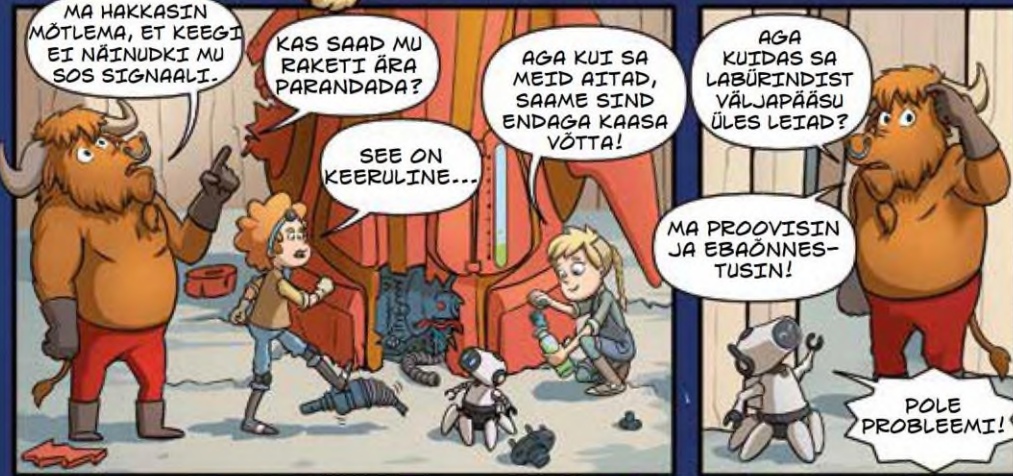




TULE SIIA...

...JA KALLISTA MEID!

LÖPUKS KEEGI TULI.



MA HAKKASIN MÖTLEMA, ET KEEGI EI NÄINUDKI MU SOS SIGNAALI.

KAS SAAD MU RAKETI ÄRA PARANDADA?

SEE ON KEERULINE...

AGA KUI SA MEID AITAD, SAAME SIND ENDAGA KAASA VÕTTA!

AGA KUIDAS SA LABÜRINDIST VÄLJAPÄÄSU ÜLES LEIAD?

MA PROOVISIN JA EBAÕNNES- TUSIN!

POLE PROBLEEMI!



MA MÄLETAN IGA TEEKONDA!

JÄRGI MIND!



## ROBOTID IGAPÄEVASES KASUTUSES

Robotid on paljude inimeste jaoks tavalised. Olgu siis lastetubades, tehastes, haiglates või hoovis – roboteid kasutatakse peaaegu igal pool. Siin on paar näidet:

### TÖÖSTUSLIKUD ROBOTID

Enamik robotitest on tehastes ning neil on seal väga eriline töö, mida nad teevad suure täpsusega. Selleks võib olla keevitamine, värvimine, poltide, osade ja detailide väga täpne paigaldamine. Tööstuslikud robotid erinevad robotitest, mida näeme filmides. Tihtipeale koosnevad robotid päriselus ainult ühest suurest käest või ratastega kastist, mis toovad osasid punktist A punkti B.



### KODUSED ROBOTID

Roboteid leidub tänapäeval palju ka meie kodudes. Nad imevad tolmu või niidavad muru. Mõned puhastavad isegi aknaid. Teiste sõnadega: nad teevad töid, mis on meie jaoks tüütud.

### TEISED ROBOTID

Roboteid on muidugi palju rohkem. Näiteks kaubanduskeskustes on robotid, kes näitavad meile teed. Haiglates aitavad nad operatsioonide ajal ning samuti kasutab erinevaid roboteid sõjavägi.

Funktsioon määrab üldjuhul selle, milline näeb robot välja. Robotid, mis sarnanevad inimestega, kuuluvad tavaliselt teenindussektorisse. Meil on nende robotitega otsene kontakt. Seetõttu on see kasulik, kui nad näevad meie meeleolu välja. Inimestena kipume omistama inimlikke omadusi robotitele, kes meenutavad meid ennast.



VAATA SEDA



## TEHISINTELLEKT

Suurem enamus roboteid ei ole eriti targad, sest järgivad lihtsalt oma programmeerimist või on kaugjuhitavad. Robotid on võimelised õppima ja ise otsuseid tegema. See muudab nad autonoomseks, mis tähendab, et nad saavad oma ülesandeid ise täita, ilma et nad järgiksid eelnevalt antud käsku. Üks näide sellest on isesõitvad autod.

## MIS ON INFRAPUNAANDURID?



Chipzi intelligentsus tuleneb tema trükkplaadil olevatest infrapunaanduritest. Infrapunasaatjad saavad laiali infrapunakiiri. Erinevad asjad peegeldavad neid kiiri ning Chipz registreerib need infrapuna vastuvõtjatega. Sel viisil saab Chipz vältida kokkupõrget. Mida lühemad on kiired, seda lähemal on takistus. Nahkkiired kasutavad sarnast tehnoloogiat, kuid infrapunakiirguse asemel kasutavad nad ultraheli.

### VIHJE!

Infrapunakiirgus on inimesele nähtamatu. Kiirguse nägemiseks on väike nipp: kui Chipzil on mõni režiimidest aktiveeritud, vaadake Chipzi silmi ja nägu läbi telefoni kaamera. Läbipaistvatel infrapunasaatjatel on läbi kaamera vaadates lilla kuma, mis ei ole palja silmaga vaadates nähtav.